
Número 21 • Año III • P.V.P. 350 Ptas.
MEGA CD - MEGA DRIVE - MASTER SYSTEM - GAME GEAR
MEGA force
la revista de los juegos SEGA
MEGADOSSIER
GLOBAL GLADIATORS
PREVIEWS
THE OTTIFANTS
FIFA SOCCER
ZAPPINGS
GAUNLET IV
JAMES POND 3
SONIC CD
FORMULA ONE
MEGA REPLAY
TOE, JAM & EARL 2
DRAGON BALL
LA LEYENDA DEL DRAGON XERON
CONCURSO:
¡LLEVATE UNO DE LOS 10 VIDEOS MANGA!
8414237000160

TUS PADRES CREEN QUE AUN ERES UN NIÑO. ¿VAS A DEJARLES ELEGIR TU PORTATIL?



DE JUGUETE.

PORTATILES MONOCOLOR

Un solo color.
Pero, ¿en qué año vives?. ¿No ves que tus colegas te pueden sacar los colores?.

Tamaño pantalla:
¿Eres capaz de ver algo?. ¡Enhorabuena!. ¡Eres un águila!. La mayoría necesita una buena lupa. Y eso, si le da bien la luz a la pantalla.

De **sonido** mejor no hablar. Con esa musiquilla, mejor irse a otra parte.

Juegos:
Rescates de princesitas, carreras de minicoches... ¡Pero de qué vas!. ¿Esto es lo que entiendes por aventuras?. ¿Por qué no pruebas el parchis?

LA LEY DEL



DE JUGONES.

GAME GEAR

32 colores en pantalla,
de una paleta de 4.096.
GAME GEAR. ¡La única a todo color!.
Y además... **¡convertible en T.V.!.**

Tamaño pantalla: 83 cm. (Diagonal).
Retroiluminada para jugar de noche, en clase, en el coche, o encima de un árbol, si quieres. ¡Y sin forzar la vista!.

SONIDO ESTEREO con 4 canales de alta fidelidad. Para no perder el ritmo de la acción.

Jurassic Park, Aladino, Cool Spot, Robocop Vs Terminator, Asterix, Sonic...
¡Más de 150 juegos,e infinidad de periféricos!
Con **GAME GEAR** la aventura sigue tus pasos.

GAME GEAR
POWER
SEGA PORTABLE VIDEO GAME SYSTEM
START
1
2

MAS FUERTE



MEGA force

ENERO
Nº 21

Director General:
Josep Lobo Rodríguez
Director General de Publicaciones:
Luis Martínez Ruíz

Director:
Jesús Lázaro
Redactores y colaboradores: Francisco Durán, Mary Connor, Albert Stone, J.Torroja
Diseño: J.Lázaro
Autoedición: Mario Ruíz

Redacción y Administración:
C/ Córcega 267, Principal 2º
08008 Barcelona
Tel. (93) 218 78 31 Fax (93) 218 76 34

Publicidad:
PubliMul,S.L.
Modolell 61, 4º 2º
08021 Barcelona
Tel. (93) 418 54 93

Producción: Artibox (Barcelona)
Preimpresión digital: Clickart (Madrid)
Suscripciones: G+J, S.A.
Marqués de Villamagna 4, 28001 Madrid.
Tel. (91) 578 03 75 Fax (91) 575 26 71
Distribución: G+J S.A.
Impresión: Rotocayfo S.A.

Depósito legal: B-17380-92
ISSN: 1132-2721



Avantgarde Publicaciones
C/ Córcega 267, pral. 2º
08008 Barcelona

ESTE

©1993 SEGA

MES...

MEGADOSSIER

38 Global Gladiators

Un cartucho que ha hecho historia en la Mega Drive por su excelente calidad es el protagonista de nuestro dossier. Global Gladiators lo tiene todo: una buena idea, excelentes gráficos, música inigualable, humor... Y ahora tú también lo tienes todo, toda lo que necesitas para terminarlo.



GUIA DE COMPRAS

85 ¡No le des mas vueltas y pide ya esa consola, ese vídeo o ese cartucho que te quitan el sueño! Hemos hecho para ti una lista de compras resumida, para que no te falte nada.



MEGA-REPLAY

82 TOE, JAM & EARL 2

Esto sí que no lo esperabas ¿eh? Pues aquí lo tienes, un juego recién salido, tan reciente que aún está "calentito": Toe, Jam & Earl II para Mega Drive.

EL PANTALLAZO

84 El prefijo de nuestra línea directa ha cambiado, pero el concurso sigue siendo de locura. Este mes, diez nuevos vídeos Manga te están esperando.

MEGACODIGOS

93 Cada mes, nuevos códigos para Game Genie para que te hagas los juegos casi a tu medida.

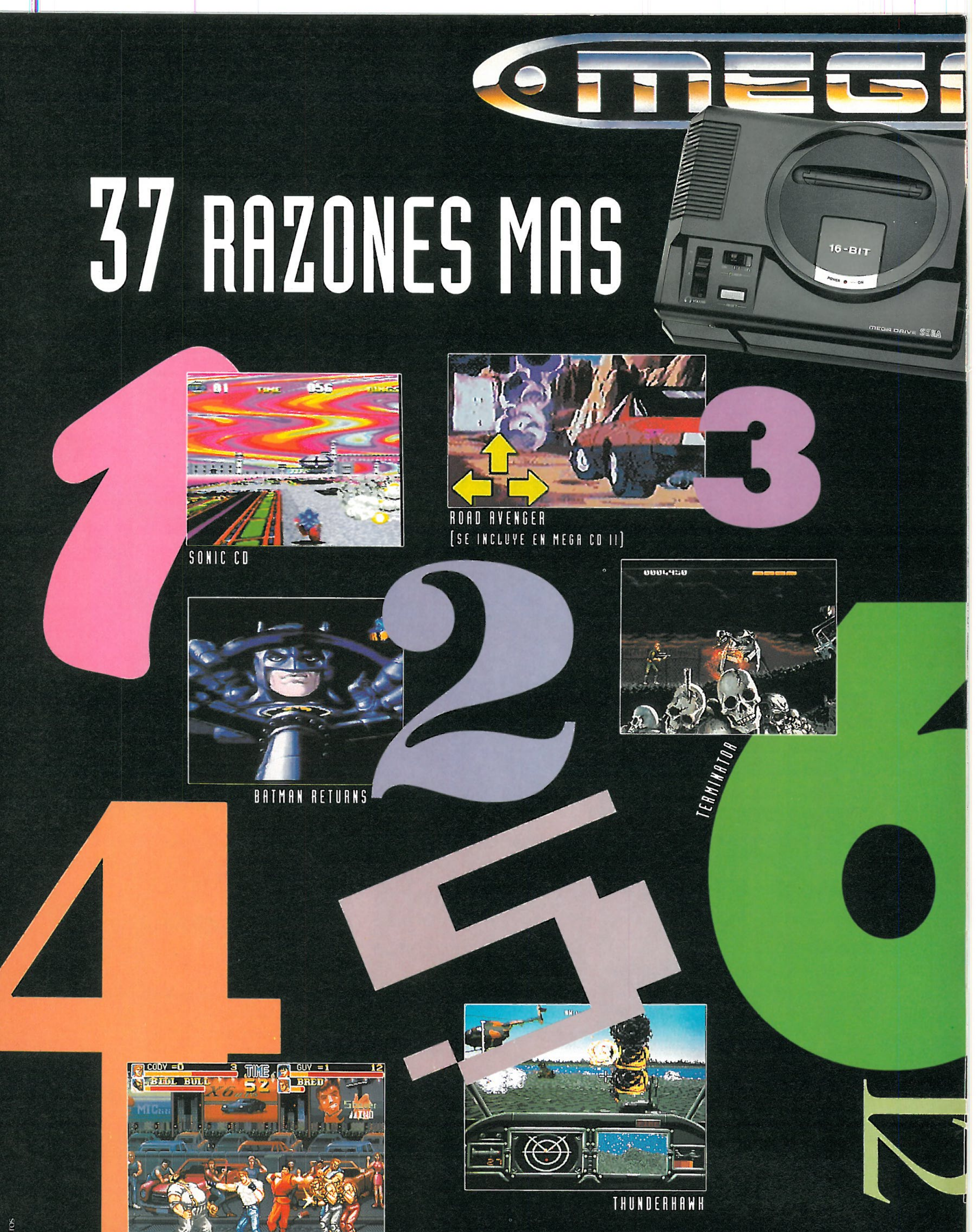
EL TABLON DE SONIC

94 Ya sabes lo que puedes encontrar en nuestro Tablón: una consola "tirada" de precio, alguien que quiere los cartuchos que ya no usas...

EL CORREO DE SONIC

96 ¡No hay quien pare a Sonic! No duerme, no come y casi no juega, con tal de contestar a vuestras cartas. ¡Tiene madera de héroe! ¡Anímate a escribirle!

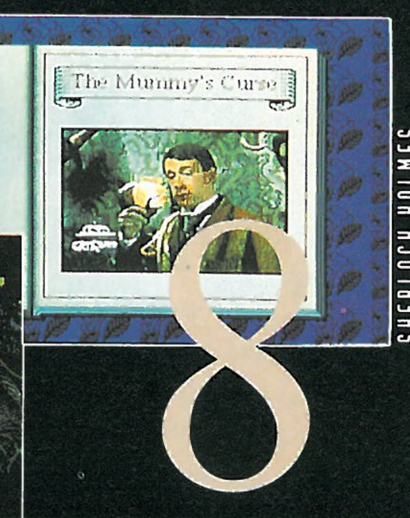
Press Start



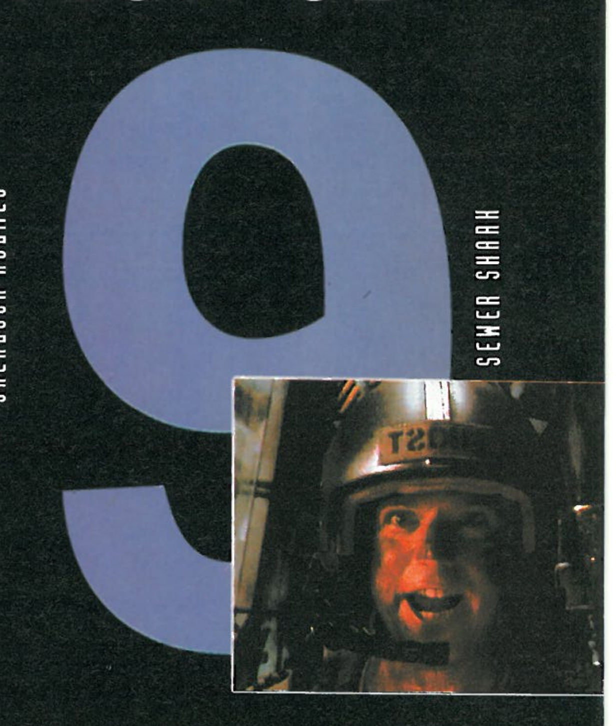
37 RAZONES MAS
16-BIT
MEGA DRIVE SEGA
SONIC CD
ROAD AVENGER
(SE INCLUYE EN MEGA CD II)
BATMAN RETURNS
TERMINATOR
THUNDERHAWK
FINAL FIGHT
EXCLUSIVO PARA USUARIOS DE:
Unitros



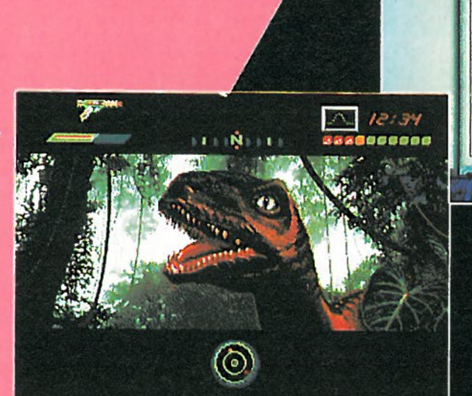
PARA TENER MEGA CD



SHERLOCH HOLMES



SEWER SHARH



JURASSIC PARH

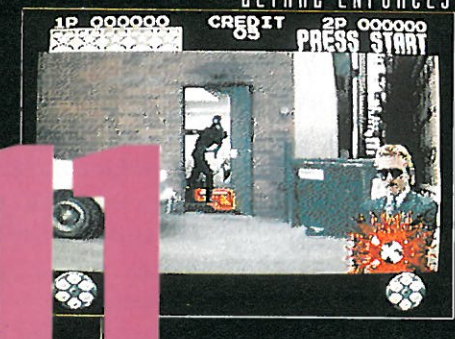




NIGHT TRAP

LAS DEMAS RAZONES
NO NOS CABEN
EN ESTE ANUNCIO
...¡SE SALEN!

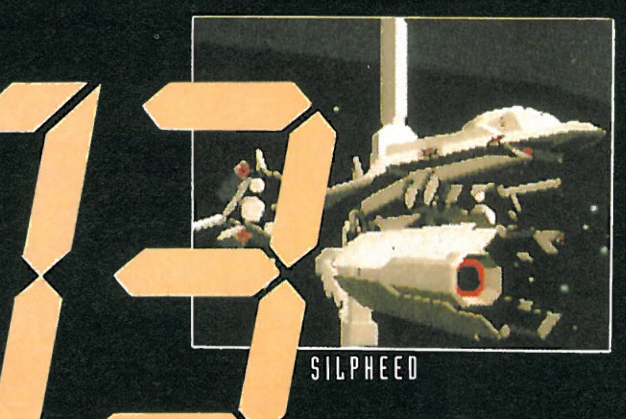
LETHAL ENFORCES





HRISS HROSS





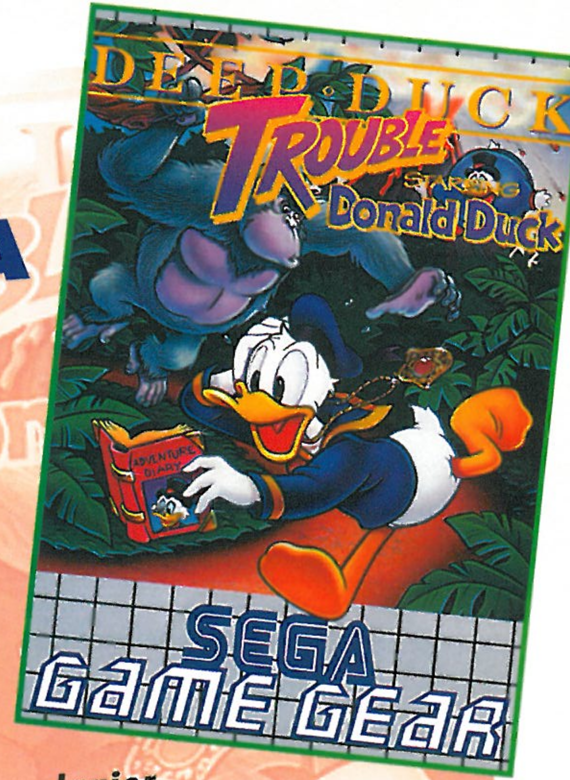
SILPHEED

14. WOLF CHILD
15. BLACK HOLE ASSAULT
16. SPIDERMAN VS. HINGPIN
17. ROBO ALESTE
18. TIME GAL
19. JAGUAR XJ 220
20. PRINCE OF PERSIA
21. POWER FACTORY
22. SON OF CHUCK
23. HOOK
24. INXS (MUSIC VIDEO I)
25. COOL SPOT
26. SKULL KEEP
27. INDY
28. MADDEN ,94
29. DUNE
30. DRACULA
31. X - MEN
32. ETERNAL CHAMPIONS
33. ALONE IN THE DARK
34. STAR TREK
35. ANOTHER WORLD II
36. FLASHBACK
37. ECCO THE DOLPHIN



LA LEY DEL MAS FUERTE

EL REGRESO DE DONALD A LA GAME GEAR



Donald vuelve a la Game Gear. Una nueva aventura del pato más gruñón del universo de los dibujos animados se pondrá a la venta en las próximas semanas.

Sega ha preparado una estupenda continuación del juego que tenía como protagonista a este pato y la ha bautizado como Donald Duck 2 (¡qué derroche de originalidad!). Se trata de un juego de plataformas en el que Donald ha de hacerse con una serie de objetos que encontrará a lo largo de un montón de niveles. Con todos esos objetos podrá ir avanzando en el juego y acercarse a su objetivo final que, por ahora, no os desvelaremos.

En cualquier caso, este juego continúa la línea de colaboración de Sega con Walt Disney, centrada especialmente en los personajes clásicos de esta compañía, y que al igual que todos sus antecesores ha sido elaborado dentro de unos límites de calidad muy aceptables. Un simpático cartucho para vuestra portátil.

LOS DIOSES NO ESTÁN LOCOS

Alguien dijo una vez que los dioses deben estar locos. Pues bien, para Hércules (o para ti, que para el caso es lo mismo), los dioses no están locos sino que son muy crueles, ya que envían a sus criaturas para luchar contra el único ser bueno que queda en este mundo, o sea tú..

Este juego combina dos estilos de juego diferentes: aventura y plataformas y te presenta cuatro difíciles misiones. En la aventura tendrás que recorrer templos impresionantes, laberintos espantosos, pasajes subterráneos cercanos al infierno, ciudades perdidas, etc. ¿Y todo ello para qué? Para poder alcanzar la inmortalidad.

La diferencia con los juegos habituales es que hay varias formas de terminar los niveles, dependiendo de las decisiones que tomes. Los personajes enemigos actuarán también guiados por tus acciones, por lo que la acción no se repite prácticamente nunca y las horas de entretenimiento están aseguradas.

La programación del juego ha corrido a cargo de los Bitmap Brothers, el mismo equipo que programó los juegos Xenon, Speedball y Speedball II. Los decorados están pintados a mano y las animaciones resultan estupendas. Además, si actúas bien, recibirás ayudas o recompensas que harán más fácil tu trabajo.

GANADORES DE LOS CONCURSOS

¡Lo prometido es deuda! En el número 19 os proponíamos dos concursos. Ambos tienen ya ganadores. Los afortunados que se han llevado los premios del concurso del Pantallazo (un cartuchocada uno) son los siguientes:

Mª Cruz Ribes García, de Zaragoza ha ganado el primer premio, la Mega CD; Rafael Poveda López, de Novelda, Raimon Aguer Muntaner de Lérida, Carlos Martinez Pérez de Cornellá, Mª Pilar Robles Ulla de Sevilla y Alejandro Gassiot de Sabadell.

Por lo que respecta al concurso de Antber, los ganadores de un cartucho de Street Fighter II para Mega Drive han sido:

Carlos Montero Galbán, de Barcelona, Juan Sepulveda Fernández de Andraitx, Manuel Cuellos González de Candelaria, Lorena Varea Bautista de Burjassot, Francisco Ruíz Mateos de Valencia.

Los que han conseguido un cartucho de apasionante Mortal Kombat para Mega Drive han sido:

Luis Felipe Gil Castro de Andújar, Pedro Alvarez Vegas de Málaga, Fernando del Buey Rey de Toledo, Carlos Martínez Pérez de Cornellá y Sergio Pio Gimenez de Madrid.

A todos ellos nuestra enhorabuena y a los que no han recibido ningún premio no os desaniméis, seguimos haciendo concursos y vuestras oportunidades de conseguir algún premio siguen en pie. Mucha suerte y ¡a seguir participando!

SEGA ANUNCIA LA VERSIÓN PARA GAME GEAR

A TODAS PARTES CON ALADINO



Tardará todavía un poco en llegar a las tiendas (un mes y medio más o menos, hasta febrero) pero ya está casi lista la versión para Game Gear del juego Aladdin de Virgin.

Esta adaptación mantiene todas las características que hicieron de la versión de Mega Drive un excelente cartucho: excelentes gráficos, animación genial y buena banda sonora, aunque su acción se ha tenido que adaptar a las posibilidades específicas de la portátil de Sega.

El argumento es de todos conocido, por lo que no vamos a repetirlo una vez más. Lo importante es que Sega ha puesto a disposición de los más jugones la posibilidad de ir a todas partes con Aladino, la princesa, el malvado mago, el gordo pero simpático sultán y el hilarante genio. Pero recordad, será después de la famosa cuesta de enero, así que más vale que dejéis ahorrado algo de dinero.

Hook para Mega CD

Para ir a la Isla de Nuncajamás

Acaba de salir al mercado -ya os lo habíamos avisado- y es una de las grandes apuestas de Sega para el inicio de 1994. Aunque ha llegado con un cierto retraso respecto a la película que da nombre al juego, Hook en versión CD-ROM tratará de convertirse en un éxito tan grande como el film de Steven Spielberg.

Lo mejor del juego es su banda sonora (tomada directamente de la película), pero no es lo único destacable, ya que, como suele ser habitual en los juegos de Mega CD, se incluyen unas secuencias cinematográficas excelentes. Los decorados son otra de las facetas destacables del juego, aunque parece que algo más se podría haber hecho en este sentido.

El argumento es bastante parecido al de la película, con un Peter Pan ya adulto que tendrá que demostrar ante los "chicos descarriados" sus habilidades y con un Capitán Garfio (Hook) que espera en la parte final del juego un enfrentamiento definitivo con su adversario. Entre medias, diez niveles de lucha, plataformas y diversión.

GOLF CON EL OSO DORADO

El que se considera mejor jugador de golf del siglo, Jack Nicklaus, el oso dorado, es la tarjeta de presentación de esta simulación deportiva de Accolade. Jack Nicklaus' Power Challenge es uno de los mejores juegos de golf que hemos podido probar, ni más ni menos.

Elige un palo adecuado, controla la dirección del viento, selecciona el tipo de golpe que vas a dar, ten en cuenta los consejos del maestro y, por supuesto, mantén tu pulso firme. Ahora estás preparado para lanzar la bola en dirección al primer green del campo. Suelta el brazo y... ¡ya está! Has comenzado una emocionante partida de golf que te hará competir con los mejores jugadores del mundo.

Una excelente animación de los jugadores, grandes posibilidades en cuanto a la personalización de los competidores, juego compartido por hasta cuatro personas, posibilidad de competir en modo torneo (dos opciones), en un juego individual y en modo de prácticas, efectos de sonido de gran realismo, etc. Estas son algunas de las características más sobresalientes de este cartucho de Mega Drive. ¿Son suficientes para ti? Si crees que no es bastante, sólo falta que empieces a jugar, verás como este juego te sorprenderá agradablemente.

Ultimate Soccer

La pasión por el fútbol

Según anuncia el propio título de este cartucho, estamos ante una nueva simulación deportiva, en concreto de un deporte popular donde los haya: el fútbol. Recién llegado a las pantallas consoleras, Ultimate Soccer es una de las numerosas opciones que últimamente se han presentado utilizando el deporte rey como protagonista.

Disponible en versiones para las tres consolas de Sega, Ultimate Soccer consigue los mejores resultados en las adaptaciones para Mega Drive y Master System, destacando especialmente por la gran cantidad de opciones que los jugadores pueden elegir. Los gráficos tampoco están nada mal, aunque quizá adolecen de una cierta falta de originalidad.



La acción se desarrolla, como en la mayoría de los juegos de este tipo, por medio de una vista aérea, de forma que se puede controlar una gran zona del campo de un solo vistazo. Por lo demás, cuenta con todos los movimientos y pases que hay en el fútbol, grandes posibilidades en elección de equipos y jugadores, varios modos de juego... Vamos, todo lo necesario para divertir un buen rato a los aficionados.



McDonald's Treasure Land Adventure

HAMBURGUESAS, ACCIÓN, PAYASOS Y TESOROS

Después de los conocidos Global Gladiators, la firma McDonalds aporta su logotipo y su mascota para este nuevo juego en el que la búsqueda de un tesoro es el argumento principal. Se trata de McDonald's Treasure Land Adventure.

Una vez más se trata de un juego de plataformas en el que hay que ir superando etapas de forma progresiva. Los primero es encontrar las distintas partes del mapa del tesoro. Esto, por supuesto, no será nada fácil para Ronald, pero con tu ayuda lo logrará. Luego hay que encontrar el tesoro mismo. Y, en todo momento, es necesario superar los obstáculos que van surgiendo en el camino.

Pocas cosas más podemos decir de este juego, ya que el lanzamiento no está previsto hasta el mes de febrero, pero sí podemos asegurar que su calidad será tan alta o más que la de su inmediato predecesor hamburguesero, justo encima de estas líneas tenéis una prueba de ello.

Más lucha, movimientos y combatientes

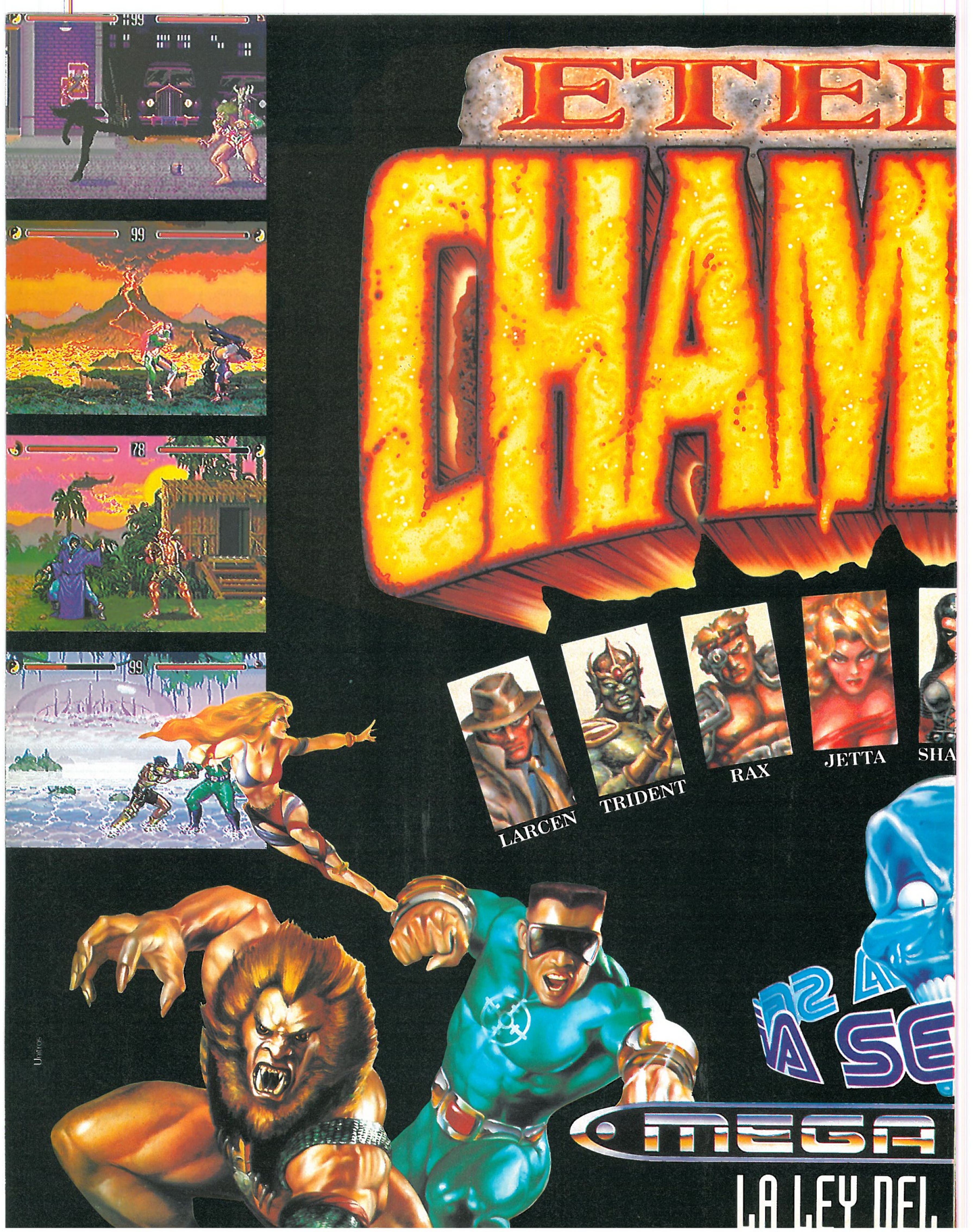
El próximo año, nueva versión de Street Fighter

Su presentación oficial aún se hará esperar, pero ya podemos desvelar uno de los secretos mejor guardados de Capcom: se prepara ya la versión para consolas de Super Street Fighter II.

Las máquinas de arcade cuentan entre sus programas con una verdadera estrella entre los juegos de combate. Su nombre, Super Street Fighter, y la principal novedad, la inclusión de cuatro nuevos luchadores, aunque también incluye muchas novedades en el campo de la técnica y de los movimientos de los personajes.

Pues bien, la noticia es que, a lo largo de 1994, Capcom sacará al mercado la versión para Mega Drive, aunque al parecer todavía no está definido si lo hará en formato cartucho, en disco óptico o en ambos.

Capcom también ha anunciado que pronto presentará una versión para la Mega CD de su Street Fighter II Special Champion Edition, tras solventar los problemas técnicos que han retrasado su aparición. Como veis, Street Fighter sigue siendo y seguirá siendo noticia durante mucho tiempo.


LARCEN
TRIDENT
RAX
JETTA
LA LEY DEL

RNAL

PIONS

24 MEGAS

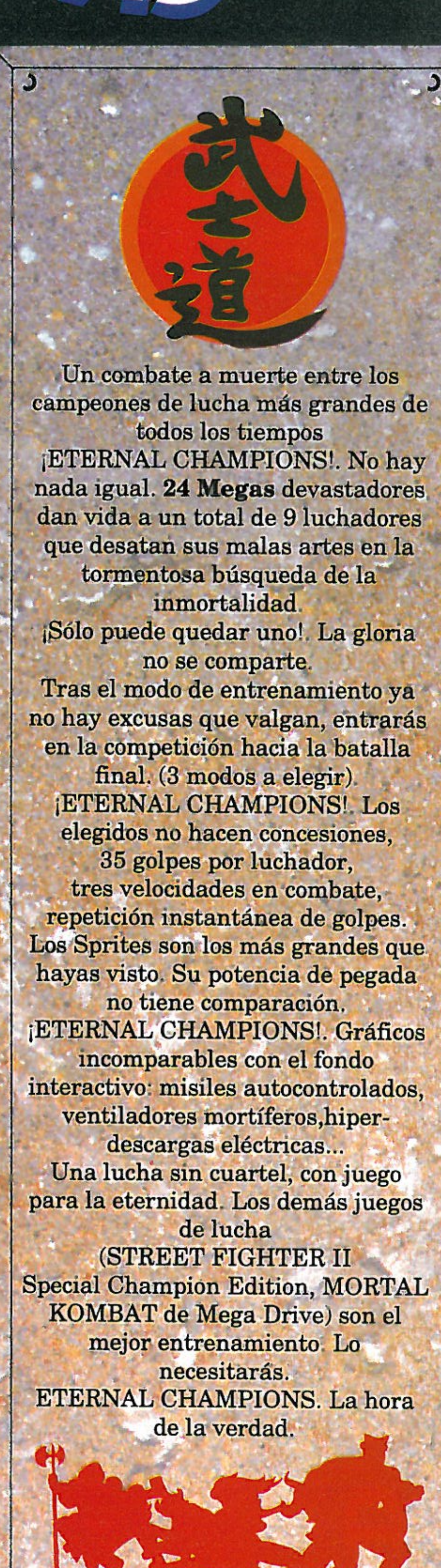
DOW XAVIER BLADE MINKN. SLASH

SE HAN JURADO ODIO ETERNO

Y SOLO PUEDE QUEDAR UNO

LLEGA EL COMBATE DEFINITIVO

EN 24 MEGAS DEVASTADORES



DRIVE

MAS FUERTE





The Ott

Menuda gozada! Dormidito al lado de tu osito de peluche preferido y reposando el enorme biberón de leche que te acababas de zampar... Cuando de repente... Sniff, Sniff, ¡con tu pequeña trompita acabas de sentir un inequívoco olor a quemado! Algo está ardiendo. ¡Hay que salir inmediatamente de aquí! Cuando reaccionas, las llamas ya te rodean por todos lados y el calor empieza a ser insoportable. Sales huyendo de aquel infierno agarrado con todas tus fuerzas a tu peluche preferido. ¿Ahora sin tus padres que vas a hacer?

UN PEQUEÑO ELEFANTE MUY VALIENTE

Aunque siempre vas con los pañales un poco húmedos, no te cansas nunca de andar. A veces pegas un patinazo sobre el culete tras un salto algo complicado. Ocasionalmente te encuentras con amigos, pero la mayoría de las veces tienes que vertelas con enemigos muy malos. Pero ya no te asusta nada. Cualquier cosa es mejor que ese horrible incendio del que tuviste que salir corriendo.

VARIEDAD Y HUMOR

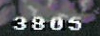
En la habitación de niños escalarás entre "Legos", pequeños trenes de madera, o un barco pirata. Irás dando saltos sobre muelles para poder recoger todos tus juguetes. ¡En las cuevas te las tendrás que ver contra los murciélagos, enemigos armados



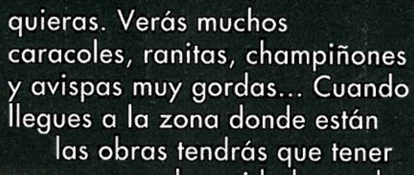



EDITOR SEGA







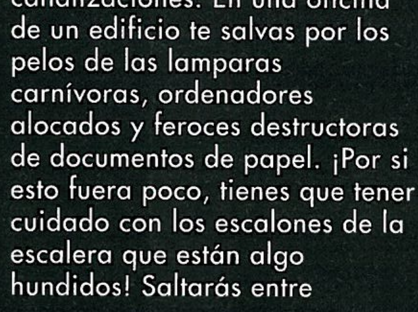


ifants

con hachas, manos que surgen del suelo o monstruos sedientos de sangre! El bosque está lleno de arboles arrancados por la tormenta y entre ellos podrás coger todas las frutas que quieras. Verás muchos caracoles, ranitas, champiñones y avispas muy gordas... Cuando llegues a la zona donde están las obras tendrás que tener mucho cuidado con los ladrillos que caen del cielo. Pero también ten cuidado con los obreros. Salta de andamio en andamio visitando las canalizaciones. En una oficina de un edificio te salvas por los pelos de las lamparas carnívoras, ordenadores alocados y feroces destructoras de documentos de papel. ¡Por si esto fuera poco, tienes que tener cuidado con los escalones de la escalera que están algo hundidos! Saltarás entre clasificadores multicolores apilados de cualquier manera y entre los cuales encontrarás diversos. Cuando estés en la jungla, ya puedes tener cuidado con los indígenas. Algunos llevan solo pendientes en las orejas, pero otros van armados con lanzas o incluso con boomeranes. Por último, ¡Ojo con las serpientes!

MAS COSAS

Ottifants parece que va a ser un jovial y entretenido juego de plataformas, lleno de trucos, astucias y estrategia. ¿Bastante completito no? Será comercializado dentro de muy poco. ¡Creo que empezamos bien este 1994, o no!





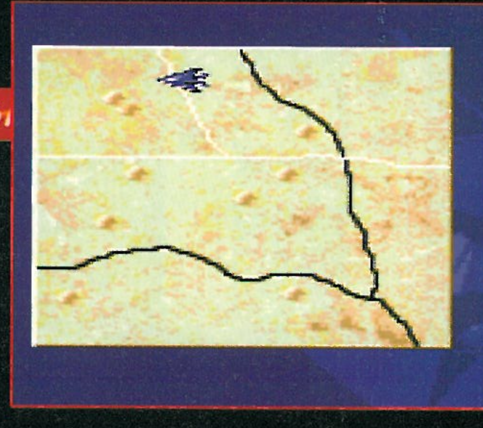














Perteneces al "Dream Pilot Team" americano. En otra palabras, te llamas Tommy Cruiseman, uno de los mejores pilotos de combate de la US Air Force. Seguramente el mejor de todos. Pero tendrás que demostrarlo a bordo del avión "fantasma": El F-117. Tienes que conseguir completar tu misión.

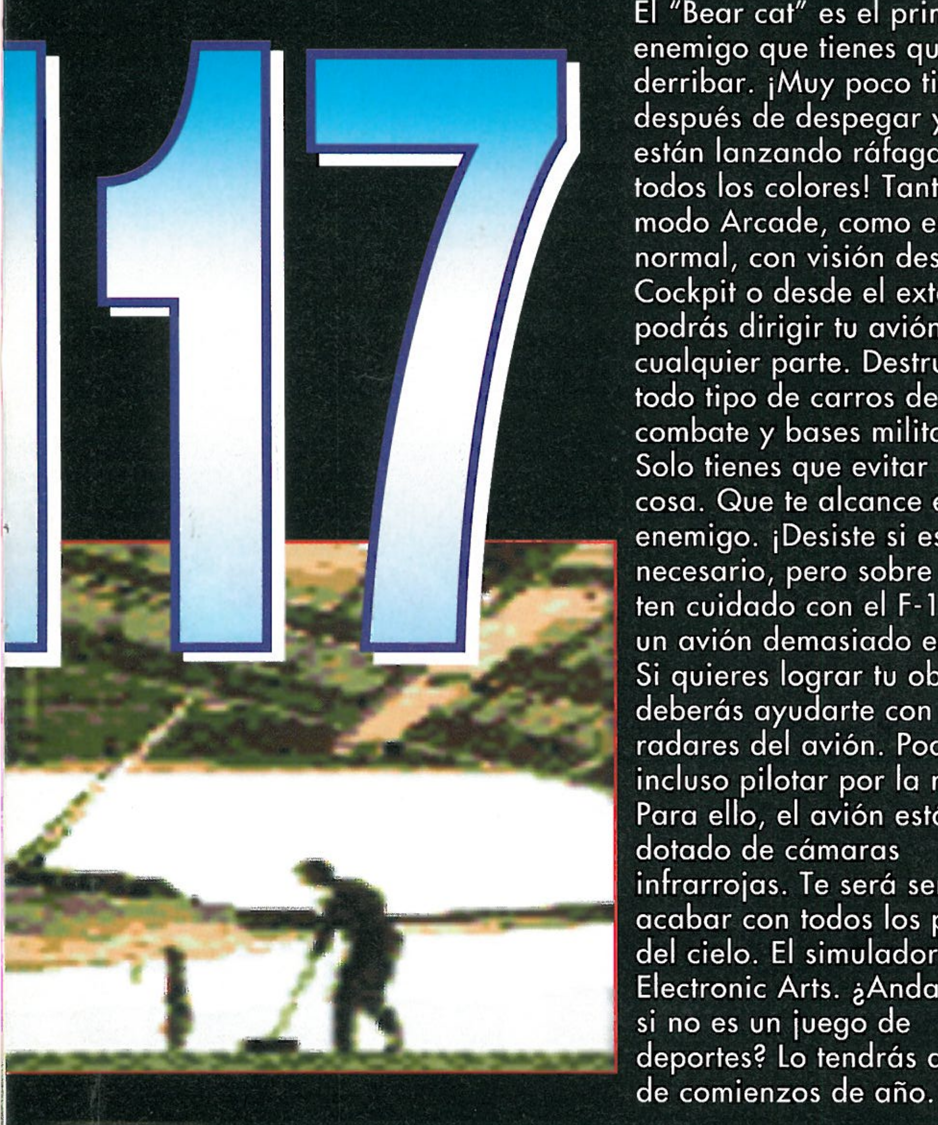
EL MEJOR DE LOS MEJORES

Iglooman: " No conseguirás abatir ni un solo avión enemigo. Eres un pedazo de gil...(versión americana censurada)".
Tommy: "Pero que dices so ma...: Me los voy a fundir a todos antes de que te enteres"
Esas fueron las últimas palabras de ánimo que dijo el principal competidor de Cruiseman, antes de salir en su primera misión. En la última visita al hangar pudo verificar por última vez su armamento: Misiles maverick, ametralladoras Az-67... Finalmente, tras un momento de gran concentración puso su vista en el cielo y despegó a plena potencia.





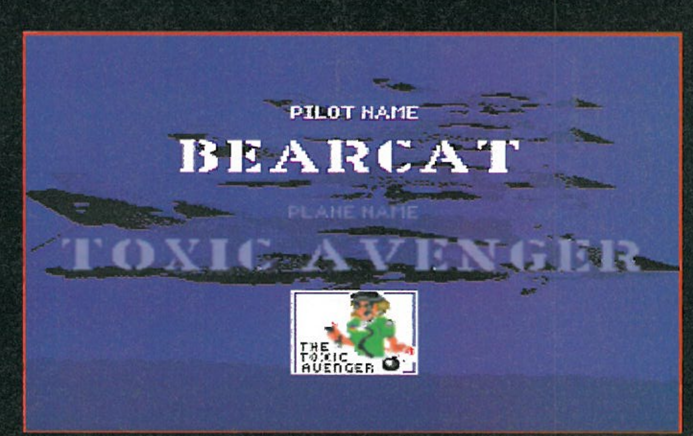




A DERRIBAR EL "BEAR CAT"

El "Bear cat" es el primer enemigo que tienes que derribar. ¡Muy poco tiempo después de despegar ya te están lanzando ráfagas de todos los colores! Tanto en modo Arcade, como en modo normal, con visión desde el Cockpit o desde el exterior, podrás dirigir tu avión a cualquier parte. Destruirás todo tipo de carros de combate y bases militares. Solo tienes que evitar una cosa. Que te alcance el enemigo. ¡Desiste si es necesario, pero sobre todo ten cuidado con el F-117, es un avión demasiado especial! Si quieres lograr tu objetivo, deberás ayudarte con los radares del avión. Podrás incluso pilotar por la noche. Para ello, el avión está dotado de cámaras infrarrojas. Te será sencillo acabar con todos los piratas del cielo. El simulador es de Electronic Arts. ¿Anda, pero si no es un juego de deportes? Lo tendrás a partir de comienzos de año.





EDITOR ELECTRONIC ARTS

Buenos días señores. Mi nombre es Jose María Garciola, comentarista deportivo que te desea una inolvidable tarde futbolística. Hoy vamos a asistir a un extraordinario partido de los que verdaderamente crean afición. Dos equipos de primera categoría, en un estadio en inmejorables condiciones. La temperatura de 22 grados: Perfecta. El césped de primera. El partido promete ser bestial: España - Italia. El equipo romano tiene un ataque excelente con mucha fuerza de choque y una defensa perfectamente organizada y muy apretada. Los españoles son increíblemente buenos en la delantera y disfrutan con las tácticas de ataque. ¡Perforan el medio campo! El partido promete lo mejor. Atención acaba de comenzar...

ANTE TODO REALISMO

¡El juego es demasiado bueno como para no decir nada! En la vida es muy importante saber reconocer la calidad y hay que elegir lo mejor. Y la verdad es que este juego es lo más puntero en tema de simuladores de fútbol. La claridad es excelente, es fácil de manejar, y es posible hacer cualquier cosa. ¿Alguien da más? Dar remates con la cabeza, giros rápidos, pases cortos o largos, regates, empujones, corners, golpes francos, penaltis, ¡De todo! Es posible jugar como lo hacen los profesionales. Hasta es posible ver repetida una jugada especialmente buena, o un gol de antología.

OPCIONES Y MAS OPCIONES

Este es seguramente el punto más fuerte de "Soccer". Sin miedo a equivocarme es necesario repetir que no hay nada que parezca imposible. Se pueden realizar todas las acciones. Al seleccionar un equipo, seleccionas también su calidad de juego y su estilo de juego. Algunos equipos serán muy buenos en





ataque, otros en defensa. Hay para todos los gustos. Si quieres convertirte en una figura del fútbol, tendrás que conocer todos los trucos del deporte. ¡No te creas que va a ser nada fácil! Bueno vamos a parar de cotorrear que parecemos verdaderas marujas... El mes que viene descubrirás todos los trucos de este alucinante juego. ¡Prepárate para el test del mes que viene!

Dragon

Cuando pensamos en los clásicos, en aquellos juegos que han hecho historia, recordaremos inmediatamente el comecocos "Pac-Man", o nos viene a la memoria el famosísimo juego de marcianitos 'Space Invaders' o el 'Galaxian'. Pero nunca hacemos referencia a Dragon's Lair aunque haya dejado su huella importante, sobre todo por sus gráficos tipo "dibujos animados".

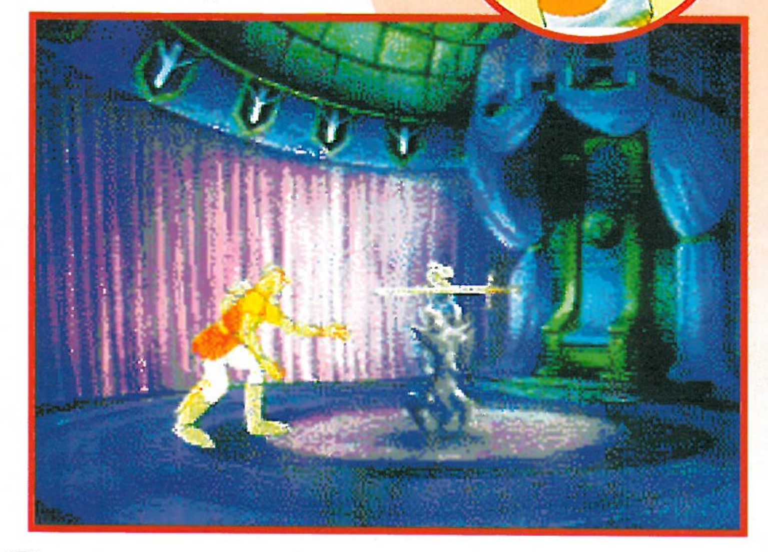
UN POCO DE HISTORIA

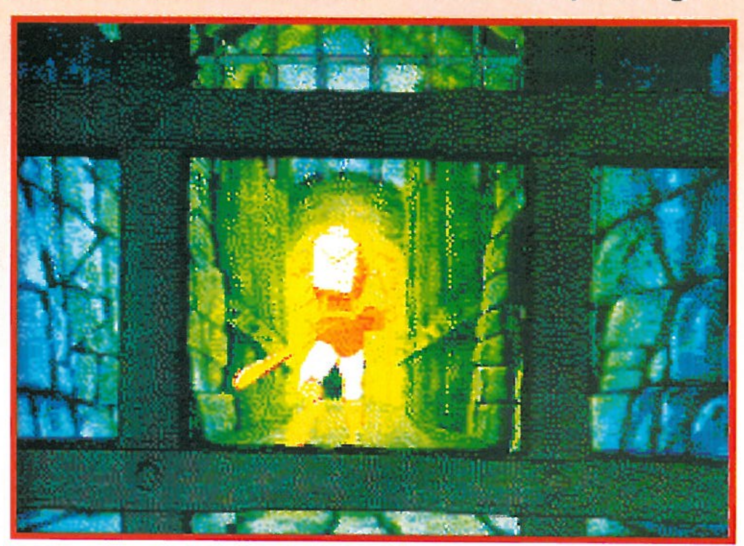
Si eres algo joven, es posible que no recuerdes una de las primeras máquinas de arcade de los salones de juegos, llamada justamente Dragon's Lair. Gracias a su Video Laser CDV, nos descubrió un nuevo tipo de juego mucho más realista, y con unos gráficos realmente impresionantes. Ahora, y gracias al CD-ROM, es posible obtener una calidad equivalente en las consolas. ¿Que a quien hay que felicitar? El editor se llama "Ready Soft".



DRAGON'S LAIR PARA MEGA-CD

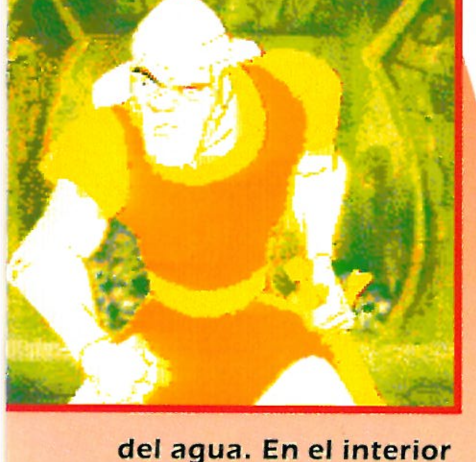
En este juego encarnamos el papel de Dirk, un valiente caballero en busca de su amada dama Daphnée, que ha sido capturada por un dragón del Apocalipsis. El periplo comienza cuando se aproxime a las cercanias del castillo maléfico. Todo ocurre demasiado rápido, y Dirk se dará cuenta de que es necesario ser más ágil que una serpiente si no se quieren perder en un "plis-plas" todas las vidas con las que comenzamos. En el puente de Levis, tendrá que esquivar los tentáculos de los monstruos que surgen





SAYONARA







del agua. En el interior del castillo, Dirk tendrá que tener un cuidado exquisito con las piedras sueltas que caen del techo. ¡Hay que andarse con cuidado y pisar con pie firme! En cada pantalla ocurren acciones distintas a las que tendremos que responder rápidamente. Para jugar bien en este juego es necesario tener buena memoria. En todo momento hemos de recordar lo que hemos aprendiendo en el juego, y sobre todo debemos actuar en el momento preciso, ya que todo ocurre con mucha rapidez.

TODAVIA HAY QUE ESPERAR

No esperes que este juego aparezca en un futuro inmediato. Dragon's Lair estará disponible en Estado Unidos sobre estas fechas, pero puede que tardemos todavía un poquito en verlo aparecer por estas tierras... (¡Por mí parte, cuanto antes mejor, ya que es seguro que el juego va a gustar a más de uno!) Esperemos que la demora no se alargue demasiado, pero por ahora solo existe una palabra: ¡Paciencia!

EDITOR: READY SOFT







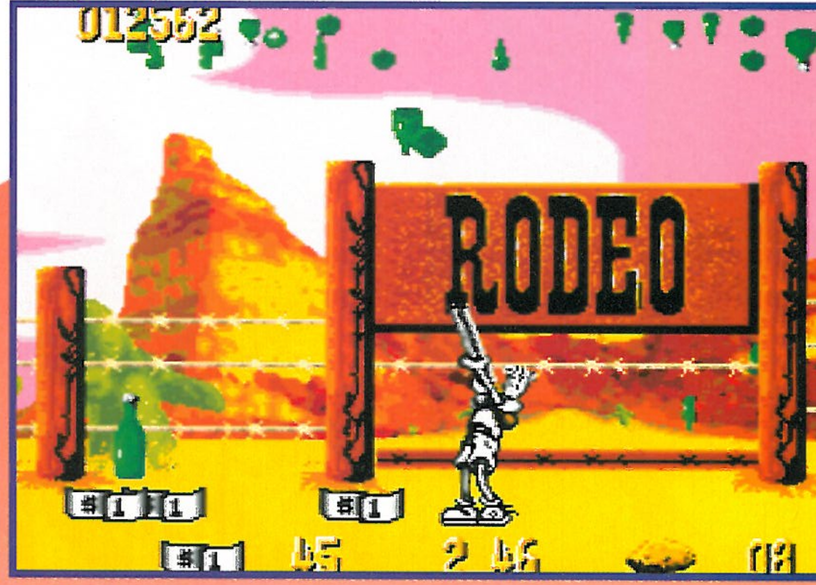




FIDO DIDO
KANEKO / MEGADRIVE



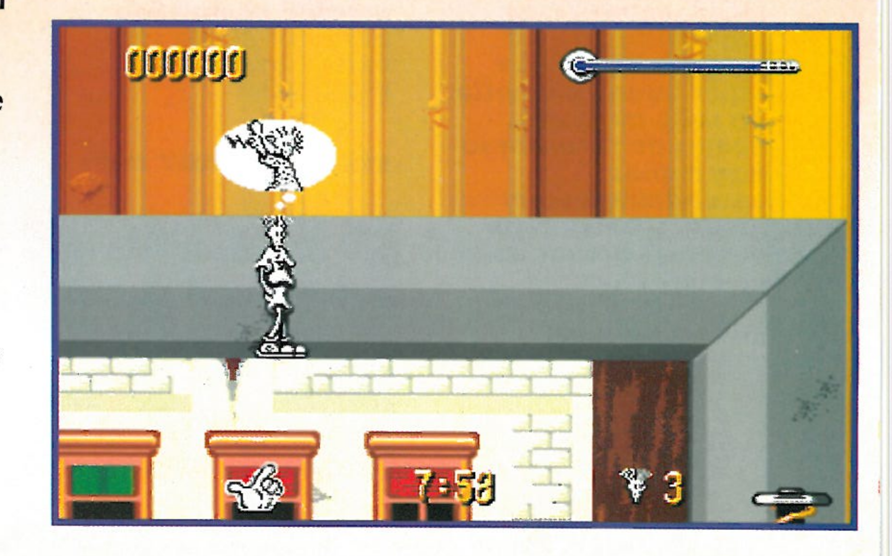




Hola todos! Mi nombre es Fido Dido y "Soy una super estrella". Sí, sí, te lo juro, soy una verdadera "Star" venerada en todo el mundo. Al principio me dedicaba a la publicidad para "Seven-Up". Y allí encontré un gran compañero, Cool Spot, ya sabes, el punto rojo que salta y vuela por todas partes... Como Spot me ha dicho que acaba de protagonizar un video juego, ¡no he podido resistir la tentación de apuntarme yo también a eso de ser "estrella"! Con el grupo de programadores y la editorial "Kaneko" que he encontrado, me he lanzado a la aventura.... ¡Prepárate para lo mejor, porque mi juego es de primera!

Se trata de un juego de plataformas en el cual tomas el papel de Fido. Este, y tras una vertiginosa caída, comenzará su aventura en la mesa de su dibujante y creador. En cuanto tome vida se dará cuenta de lo complicado que puede llegar a ser esto de vivir. A nuestro amigo pacifista le ocurrirá de todo. ¡Menuda locura! Gracias a sus amigos, conseguirá escapar en más de una ocasión de una muerte segura. Podrá abrir puertas con un solo chasquido de dedos, o podrá acceder a lugares complicados con solo pintar unas escaleras. En definitiva, tendrá a su disposición un montón de trucos, con lo que poder actuar...

Estará disponible en Estados Unidos en las próximas semanas. ¡MEGAFORCE no ha podido resistir la tentación de compartir con todos vosotros la emoción de desvelar este nuevo juego, que esperamos tener cuanto antes con nosotros!





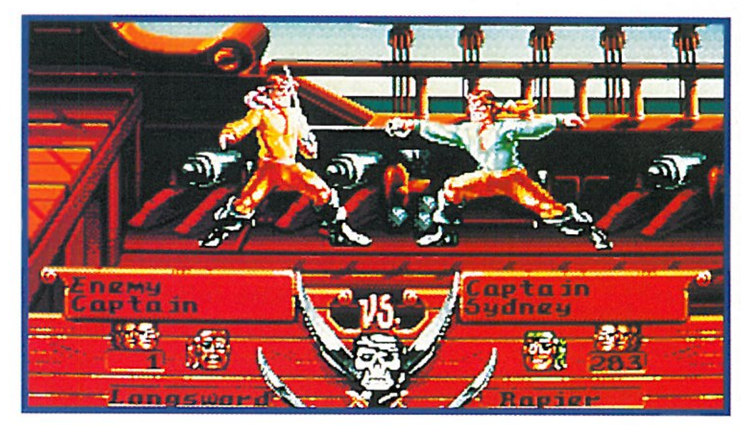


PIRATES GOLD

MICROPROSE / MEGADRIVE

En uno de los reportajes de la última feria del CES en Chicago, ya te hablamos de este juego. Esta aventura de filibusteros está a punto de aparecer en Estados Unidos. Serás un importante navegante sumido en una perpetua búsqueda de tesoros perdidos. Deberás encontrar una tripulación con la que poder hacerte a la mar. A lo largo y ancho del Pacífico y de otros mares, encontrarás peligrosas embarcaciones que en muchos casos te forzarán a combatir a capa y espada contra bandidos y piratas. El juego está a medio camino entre la acción y la estrategia. No está previsto todavía el lanzamiento de Pirates Gold en Europa. No desesperemos, puede que con un poco de suerte Microprose se lo piense mejor...



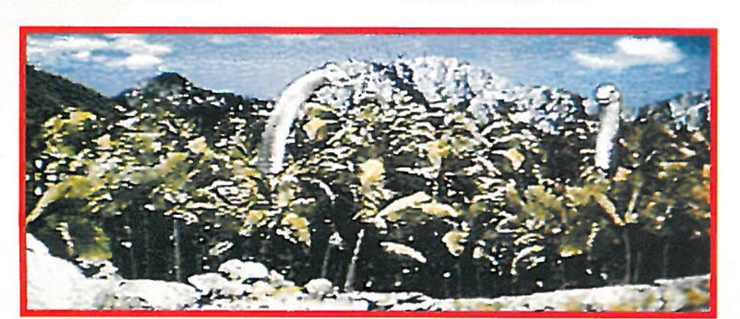


JURASSIC PARK

MEGA-CD / SEGA

Ya están acabando en Estados Unidos los últimos capítulos del nuevo juego Jurassic Park para Mega-CD. En esta consola, Jurassic será más bien un juego de aventuras que de acción. Adoptarás la personalidad del profesor Grant, y deberás darte vueltecillas por el parque buscando el material necesario para lograr sobrevivir. Como a estas alturas es de suponer que ya habrás visto la película, sabrás que la culpa de todo la tiene el bloqueo del sistema informático. Esta es la causa de todos los males, ¡especialmente de la falta de cautividad de los dinos! Haciendo honor a las capacidades propias del Mega-CD, el juego se desarrollará íntegramente en "full motion", es decir, la pantalla se desplaza íntegramente con el movimiento del profesor. Si Grant avanza, los decorados se mueven. Y aunque no puedas desplazarte a todas partes, -ya que los cálculos de vectores no se realizan en tiempo real-, el resultado obtenido marca una buen pauta en la evolución de los videojuegos.







PSYG

¡Menuda pasada! Me comentaba a mí mismo saliendo de las oficinas de "Monseñor" J'M Destroy, mientras volvía de regreso desde Liverpool. En la redacción se me encomendó una misión que quedaba claramente



Nuestro querido jefe de prensa: Mark Blewitt. ¡Un fuerte abrazo!

resumida en el último comentario efectuado antes de salir hacia la patria de Shakespeare, "Sabemos que Psygnosis desarrolla para Mega-CD juegos verdaderamente prometedores y quiero que seamos los primeros en verlos y en comentarlos... " ¡Y vaya que si íbamos a ser los primeros! ¡Qué cantidad de pasadas! Estaba feliz de descubrir tal cantidad de prometedoras maravillas para la Mega-CD.

PSYGNOSIS, "MADE IN LIVERPOOL - ENGLAND"

Hace 10 años nacía este editor típicamente británico formado por una veintena de personas. ¡Hoy a finales de 1993, Mark Blewitt encargado de relaciones públicas y jefe de prensa, nos confiesa con inmenso placer que son casi 130! Está claro que el mercado del video juego está en plena expansión ¿Quien lo ponía en duda?

LOS MEJORES SOBRE MEGA-CD

El objetivo para 1994 está en desarrollar entre diez y veinte juegos para el Amiga-CD 32, CD-ROM PC, FM-Towns y Mega-CD, dando especial énfasis a este último, ya que desean situar a la empresa como líder en este tipo de consolas. Así nos lo hacía saber Ian Hetherinton, Director de desarrollo (léase gran "guru" de Psignosis). Para poder llevar a cabo este ambicioso objetivo, cuentan con la colaboración de Sony asociado recientemente con ellos, y un grupo muy



Cuando un grupo de amigos programadores tienen que pasar alguna que otra noche trabajando para terminar un juego, hay que descansar de vez en cuando. ¡A ver quién apila más latas! Bueno poquito a poquito...



Paul y Andrew, dos programadores cachondos! Están acabando "El último gran héroe" ¿Finalmente 5 ó 6 niveles, Eh?

competente de jóvenes programadores (entre 20 y 25 años), que dicho sea de paso, son super majetes...

SONY Y LOS TRECE PROGRAMADORES

Con una sana ambición competitiva y animado en su propia expansión, Sony ha querido sumarse a la aventura de este editor. Conocedor del enorme potencial de mercado, el gigante japonés ha proporcionado sus licencias que serán causa de más de una envidia. Esto ha hecho, que el equipo de programadores haya pasado del desarrollo de Drácula al de "El último gran héroe" para Mega-CD o al eventual Frankenstein adaptado de la próxima película del Sr. Coppola (¡Menuda novedad Eh!). También se han producido algunas nuevas sorpresas como Puggsy, Microcosm y Scavenger 4 (que ya he visto correr sobre una FM Towns). Los que estén acostumbrados a ver juegos mediocres sobre Mega-CD... ¡Que se vayan

OBJ... MEG...

preparando, para alucinar! Cuatro programadores: Chris, Andrew1 y Andrew2, junto a la supervisión de Paul Frewin, me han hecho descubrir algunos oscuros misterios de esta consola de prestaciones todavía desconocidas... De nueve a doce meses son necesarios para producir un juego nuevo. Sobre FT Towns es necesario algo más de tiempo. ¡Menudas pequeñas maravillas! El objetivo principal es mejorar constantemente el grafismo, e implementarlo en juegos



Reportaje realizado por ARKHAM

cada vez más elaborados y complejos. Al regresar al aeropuerto, Paul me confió un secreto: "Mi mayor deseo es conseguir desarrollar el mejor RPG -juego de aventuras- jamás realizado sobre un CD". ¿Sabremos esperar? ¡Mientras tanto saborea las próximas páginas!

¿Porque no FM Towns en España? ¿Demasiado caro?, puede...

El equipo para FM Towns está en unos locales separados. Pero no te preocupes, en breve será traducido Scavenger 4 al CD de Sega. ¡Solo un poco de paciencia!

Una sala completamente dedicada a comprobar los programas antes de que vean la luz. Una decena de jóvenes ingleses (entre 14 y 17 años) los prueban a fondo. ¡Te gustaría ser uno de ellos verdad!

Profesión : Programador del Microcosm. Uno de los más bellos programas del tipo "shoot them up" que próximamente conoceremos sobre Mega-CD.



Nacida ya hace un año, tuvimos la oportunidad de verla en las salas de proyección, y a partir de ahora podremos apreciar el ambiente frío y acongojante que ha logrado transmitir la versión sobre Mega-CD. La versión de la película de Francis Ford Coppola está muy conseguida y su resultado visual de este clásico es impresionante.

ROJO COMO LA SANGRE...

El juego sigue el desarrollo de la historia, y por ello, el jugador encarna la figura del personaje Jonathen Harker, gran cazador de vampiros y perseguidor infatigable del eterno... Drácula. Tendrá que esforzarse en superar una multitud de niveles plagados de arañas y agresivos escorpiones. Todo ello sin contar con los esbirros del maestro, los medio-hombres medio-animales, a veces jorobados, en otras ocasiones amenazantes con sus afiladas zarpas, y casi siempre preparados para lanzar sus temibles hachas...

DE LA NIEBLA DE LA CIUDAD AL FOSO DEL CASTILLO

Jonathan evolucionará entre sábanas flotantes y terciopelos negros según un scrolling horizontal. Los gráficos creados todos a partir de imágenes digitalizadas son de gran calidad. Veremos un montón de rotaciones. Durante cada cambio de nivel, en vez de tener una transición típica a la pantalla siguiente veremos una rotación de todo el decorado del fondo. El personaje pasa del recibidor del edificio al primer piso mediante este novedoso proceso que se



CONSOLA: MEGA-CD

adapta correctamente a las prestaciones de la máquina.

¡COMETE LA SOPA ANTES DE QUE COAGULE!

Pero la diferencia principal que aventaja al Mega-CD reside en las impresionantes prestaciones de audio. ¡Hay que reconocerlo, las música de ambientación utilizada en Drácula es impresionante! Durante la introducción, la cámara gira alrededor de una persona, con la pipa en la boca, sentado en un confortable sillón, delante de un crepitante fuego de chimenea. ¡La realización gráfica es bárbara, como también lo es el acompañamiento musical que consigue cautivar profundamente al jugador! Después, cuando este extraño personaje abre un libro y empieza a contar la historia en un tono grave y profundo, la atmósfera se llena con un ambiente opresivo y misterioso. Los amantes de las impresiones fuertes están de suerte. ¡Hay sangre en todos los rincones! ¿Tendrás que matar un monstruo a golpes? La sangre brota por todas partes... ¡No es necesario ningún tipo de "cheat mode" al estilo -Mortal Kombat- ! ¡Al fin y al cabo estamos tratando con vampiros sedientos de sangre! El CD en desarrollo estará próximamente listo para ser probado.







MICROCOSM

CONSOLA: MEGA-CD

Si te gustaron las películas fantásticas en que un grupo de personas pueden ser reducidas mediante una máquina futurista, hasta un tamaño molecular, y además son introducidos en el cuerpo de un paciente para efectuar algún tipo de manipulación dentro de él, este es tu juego. Microcosm estará disponible a partir de diciembre.. ¡Y en Mega-CD!

EXPLICACION

La aventura se desarrolla en un futuro próximo, en el cual existen dos enormes multinacionales industriales que dominan el mundo comercial. Sus nombres: Cybertech y Axiom. Como te puedes imaginar, las relaciones entre estos dos gigantes de la electrónica son bastante tibias, quiero decir especialmente duras... Cada día se desarrolla un nuevo escenario de mutuas hostilidades. Las fuerzas están muy equilibradas y nadie es capaz de predecir a que lado puede inclinarse la balanza .Hasta que...

ALTERCADO ENTRE LOS GLOBULOS

... Los jefes de Axiom decidieron espiar a fondo su única competencia. El método empleado fue maquiavélico. Mediante procesos técnicos ultra modernos. Un cualificado equipo quirúrgico armado con cyborgs anestesiaron al número uno de Cybertech. Momento que utilizaron para inyectar vía sanguínea un micro-organismo con una misión perfectamente definida: Llegar hasta el cerebro y extraer la materia gris, las neuronas de la inteligencia para poder ser posteriormente empleadas en su propio beneficio.

EL PLAN NO ES PERFECTO

En el mismo instante de efectuar la inyección, irrumpen en la sala los guardias de Cybertech que descubren completamente el pastel. ¡Pero el mal ya está hecho! La única manera de contrarrestar el micro-organismo es inyectando otro. Dicho y hecho. ¡Ya puedes adivinar quien es el encargado de contrarrestar al primer elemento del tamaño de apenas una micra! Tu naturalmente...

IMPRESIONANTE Y ORIGINAL

El juego es del tipo "Shoot'Em Up" y tiene cinco niveles de dificultad y cinco naves distintas cuyas armas has de conseguir durante el transcurso de la trepidante aventura. Las imágenes digitalizadas, utilizadas para las tomas en el interior de las arterias son tan realistas que parecen ser verdaderos canales inundados de sangre en los que encontrarás agresivos glóbulos blancos. Hasta que llegues al cerebro y te encuentres frente al enviado de Axiom, deberás viajar inmerso en este medio hostil. ¡Francamente el juego es muy impresionante y goza de unos scrollings muy rápidos. Irás avanzando por las distintas partes del cuerpo mirando tu nave desde atrás. Lo esperamos para el mes que viene.





LOC 04-022
SHIELD
OXYGEN
OVERLOAD
RPOOL ■ PSYGNOSIS ■ LIVERPOOL ■ PSYGNOS
GN
OVERLOAD
SHIELD



LAST A

Marcha a tope, "AC-DC for ever"! El grupo encargado de sacar este juego a delante ha conseguido las autorizaciones necesarias para incluir las melodías de este potente grupo de Hard Rock. ¡Como en la película!

SLATER, WHITNEY Y WHISKERS

El juego admite hasta dos jugadores simultáneos, pudiendo cada uno de ellos encarnar tres papeles distintos. El primero de ellos es evidentemente Slater. También puedes encarnar a su hija, que es una rubita buenísima (confúndase el verbo "ser" y "estar"). Por último podrás encarnar a Whiskers, un gato que siempre lleva puesta una gabardina a lo Humphrey Bogart. Su aspecto recuerda a los comics americanos. La verdad es que el gatito en cuestión sale muy poco en la película, pero bueno... En definitiva, se trata de un juego de "Beat then up" al estilo "Streets of Rage" o similares. Los golpes caracterizarán a cada personaje que se desplazan durante la aventura mediante un scrolling horizontal.

THE RIPPER...

Si prefieres puedes llamarlo el destripador. Antes de llegar a este último 'boss' deberás



■ PSYGNOSIS ■ LIVERPOOL ■ PSYGNOSIS ■ LIVERPOOL ■ PSYGN































superar cinco o seis niveles (todavía no se ha decidido el número de niveles que tendrá finalmente el juego). El mundo ficticio de Slater ocupará cuatro de ellos. El juego comienza con una vista aérea de la ciudad que se va dividiendo poco a poco en tantas partes como cuenta la aventura.

¡COMO EN LA PELICULA!

Te verás recorriendo las calles en busca de maleantes y bandidos, abundantes por todas partes. Subirás hasta la azotea de un gran edificio para acudir al funeral de un mafioso, tomará el metro recorriendo sus lineas apestadas de gamberros, quinquis y navajeros. Todos los 'boss' que encontrarás al final de cada nivel salen directamente de la película.

Los protagonistas del juego han sido diseñados con un comportamiento gráfico excepcional. Los movimientos de los tres principales actores son especialmente buenos, como también lo son los de los peores enemigos.

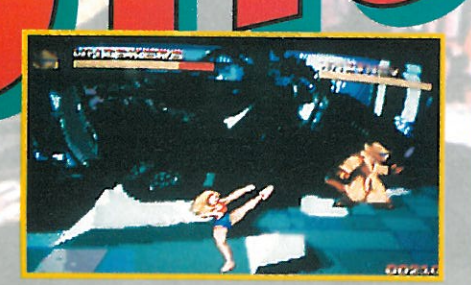
HAY QUE ACATAR LAS ORDENES

Ya desde que Big Arnold hiciera Terminator 2, dejó bien claro cual es el ejemplo que quiere dar entre los jóvenes. No es necesario asesinar... Basta con herir al contrario. ¡Puede que dentro de poco le veamos con una margarita en la oreja gritando "Haz el amor y no la guerra"! -Si lo dice Arnold, será verdad- Imaginate la sorpresa de los programadores al enterarse que tenían que hacer un juego en [illegible] ni S[illegible] W[illegible]rs, ni Whitney pudieran utilizar arma alguna en todo el juego. Y eso no era todo. Los protagonistas no pueden mostrarse de manera agresiva salvo cuando fueran atacados por cualquier enemigo. Bueno, el resultado es un juego de "Beat them up" pero sin realmente serlo. ¿Se venderá bien el producto? A esperar y ya veremos. Quedamos en un próximo Zapping...



CTION HERO

CONSOLA: MEGA-CD







PUGG

Pasar de la Megadrive al Mega-CD representa un solo salto, que los programadores de Psygnosis han decidido tomar dándose prisa en adaptar Puggsy a la nueva consola. Si todavía no conoces la historia de este pequeño marcianito rojo, es posible que te interesen las siguientes lineas.

UN AVENTURERO PERDIDO

Puggsy es un joven extraterrestre de color anaranjado, no más alto que una sandía, y con un par de antenitas parabólicas. Hace muy poco que se estrelló en un planeta que se parece mucho a la tierra. Y si no se parece más es porque hay un montón de animales extraños como por ejemplo los loros piratas, cuya única ocupación en la vida es la de molestar a nuestro amiguito E.T. Sus complicaciones comenzarán justo después del aterrizaje forzoso que tiene que efectuar tras una caída de varios cientos de kilómetros desde el espacio exterior. Su nave ha tenido una avería debido a un problema de baterías. Y por su fuera poco, ¡los habitantes de este extraño planeta, le han robado su nave para desguazarla en piezas y revenderlas en el mercado negro! Puggsy muy enfadado parte en su búsqueda, recolectando todo tipo de objetos que encuentra en su camino, que le valdrán para eliminar a los enemigos y poder continuar en su periplo.

LA ISLA DEL TESORO EN MEGA-CD

La principal diferencia entre esta versión y la versión Megadrive reside en los "boss" de fin de nivel, en la belleza de los escenarios y de los gráficos, así como en la deslumbrante banda sonora que acompaña el juego. ¡Se nota que es un CD! Toda la aventura se desarrolla en una isla llena de niveles. Pasarás de la playa a una densa selva que te conducirá finalmente al castillo. Los colores son muy "comic" y la música es genial. Personalmente, la introducción me parece excepcional. ¡Son verdaderos dibujos animados! Hay que reconocer que estos ingleses trabajan muy bien, y saben hacer las cosas.

DO YOU SPEAK ENGLISH ?

Se trata de un juego muy al estilo inglés.







Puggsy nos va a encantar a todos, y podremos disfrutar a partir de navidades de un excelente juego de acción y aventuras que ha conseguido explotar al máximo las posibilidades de la Mega-CD. Vamos a disfrutar al máximo con nuestro amiguito extraterrestre.



¡El mejor "Shoot'Em Up" de todos los que conozco! Cuidado, no nos equivoquemos, ya que la FM Towns no puede compararse en ningún caso con la Mega-CD. La FM Towns es prácticamente un PC con CD-ROM, que permite a los programadores realizar juegos prácticamente perfectos. Cuesta más de 200.000 pesetas en el país del sol naciente y resulta sumamente caro para los editores desarrollar juegos para esta máquina de la que sin embargo se pueden utilizar video juegos para convertirlos a distintas plataformas (consolas, CD-ROM). Esta es la razón por la que verdaderamente no se habla demasiado aquí en España y en Europa.





ADAPTANDO A MEGA-CD

Scavenger 4 y Microcosm han sido desarrollados por el mismo equipo. Microcosm lleva ya más tiempo en el mercado. Esta es la razón por la que su adaptación a Mega-CD esté ya en marcha. Dentro de unos meses le llegará el turno a Scavenger 4. ¡La verdad es que promete! ¡Los gráficos son para alucinar! Efectos de reflejos, detalles increíbles, realismo a todos los niveles... ¡Es verdaderamente el mejor "Shoot" que jamás haya visto!

EL VOLCAN, EL HIELO, LA CIUDAD Y EL DESIERTO

En total tendrás que establecer el control en cuatro planetas del sistema interestelar. Imagínatelo: "Full Motion Video", o lo que es lo mismo, 24 imágenes por segundo, como en una película. ¿Alucinante? Pues todavía hay más: Animación



MUTOIDS WASTE COMPANY
PHOTO : Pascal d'Hoaraene



ultrafluída de los sprites, sonido CD, rotaciones, efectos especiales, distorsiones... Y el efecto zoom ¡Debo haber perdido con él las últimas neuronas que me quedaban sanas! Ya estoy totalmente grillado. El escenario es básico... pero que digo, ¿Que se puede objetar a resultado como el obtenido? Creo que es uno de los juegos más esperados para Mega-CD durante el año 1994. ¡Ah, olvidaba decirte que Scavenger IV es uno de los pocos juegos en tiempo real, menuda noticia!

GER IV

CONSOLA: FM TOWNS

¡¡¡ESTAN LOCOS!!!

RHiNE te regala un Mega CD y una Mega Drive

BASES PARA CONCURSAR

RHiNE Venta por Catálogo concederá este mes un premio de 1 Mega-CD, y 1 Mega Drive.

Las preguntas deberán responderse correctamente.

Quienes deseen participar en el sorteo no tienen más que llamar al 906 380 070 y responder correctamente a las preguntas y dejar su nombre, dirección y teléfono, así como responder a las preguntas que se le planteen.

La recepción de llamadas comienza el 1 de diciembre y termina el 31 de diciembre a las 12 de la noche.

Los ganadores del concurso se obtendrán aleatoriamente de entre todas las llamadas cuya respuesta sea correcta.

El coste de la llamada, cuya duración no será superior a 3 minutos, corresponde a las tarifas oficiales que aplica Telefónica a este tipo de llamadas.

El coste máximo de esta llamada será de 192 pesetas en horario diurno y de 132 pesetas en horario nocturno y fines de semana.

Estos precios son válidos para todo el territorio nacional.

Cualquier amigo que nos llame para participar en el concurso que tenga menos de 14 años, deberá tener la autorización expresa de sus padres. Se confirmará telefónicamente el listado de ganadores.



LLama a la línea directa de RHiNE y dinos cuáles son las respuestas correctas de estas dos preguntas.

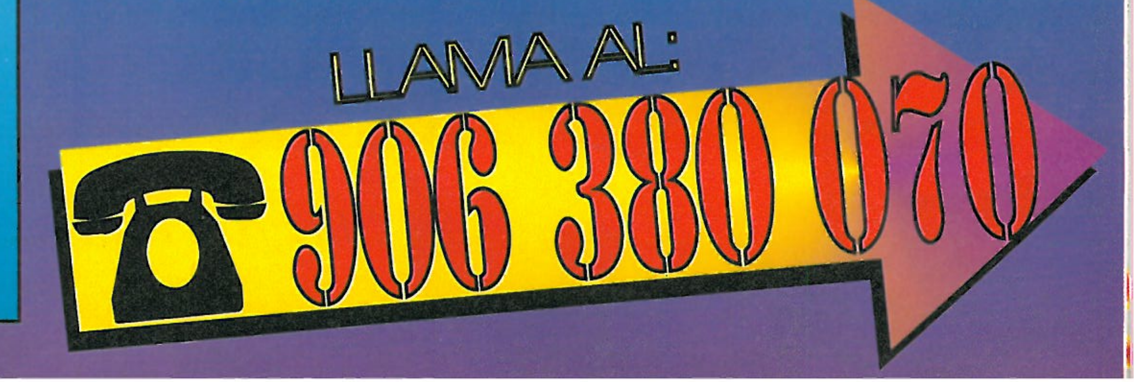
¡Anímate! Sólo por llamar participarás en el sorteo de un Mega CD y de una Mega Drive. Es muy fácil, sólo tienes que llamar por teléfono.

1 ¿En qué famoso "burger" están los chicos de Global Gladiators?

a.- MacDonnalds
b.- Burguer Pig
c.- La hamburguesa fantástica

2 ¿Cuál es la forma más sencilla de comprar juegos?

a.- Meterse en los grandes almacenes en plenas rebajas
b.- Llamar a RHiNE y comprar por correo
c.- Esperar tres meses a que la tienda de la esquina traiga tu cartucho



* MEGADRIVE *

Cada vez te gusta más el campo, el aire libre, la naturaleza, pero el problema ecológico crece de día en día... ¡Afortunadamente has decidido tomar cartas en el asunto! Viajarás con tus amigos Mick y Mack en una importante operación de limpieza a través de un país imaginario. Con tu arma "GooShooter" eliminarás a todas las criaturas y elementos contaminantes que veas. Recorrerás 4 niveles antes de tenértelas que ver contra los "boss" del final. Nuestros dos compañeros te guiarán hacia lugares sorprendentes: el mundo viscoso, el bosque místico, la ciudad tóxica y el mundo ártico (en el que desgraciadamente no es muy probable que veas pequeñas foquitas). Bien, pues todo esto y algo más te contamos en este dossier en el que hemos incluido, como regalo especial, varios trucos estupendos. Ahora te toca a ti jugar un poquito. ¡Buena suerte!

McDonald's™ GLOBAL GLADIATORS

CODIGOS, ¡MAS CODIGOS!

Selección del nivel
Deja el juego en pausa, y pulsa en tu mando los botones: B, C, B, A, B, B, C, B, A, B.

Vidas extras
Cuando el juego esté en modo pausa, utiliza el mando y pulsa los botones: "A" tres veces, "B" tres veces, "C" cuatro veces, luego "B" y finalmente "A". Obtendrás una vida suplementaria.

Vidas infinitas
Cuando aparezca el logotipo de Virgin, pulsa los botones: A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A, C.

Explicación de los SIMBOLOS DE LOS PLANOS

Cofres "M": Tienes que conseguir unas treinta M para conseguir pasar al siguiente nivel. Si consigues coleccionar unas 70 podrás acceder a la etapa de bonus.

Corazones: Podrás recuperar toda tu energía.

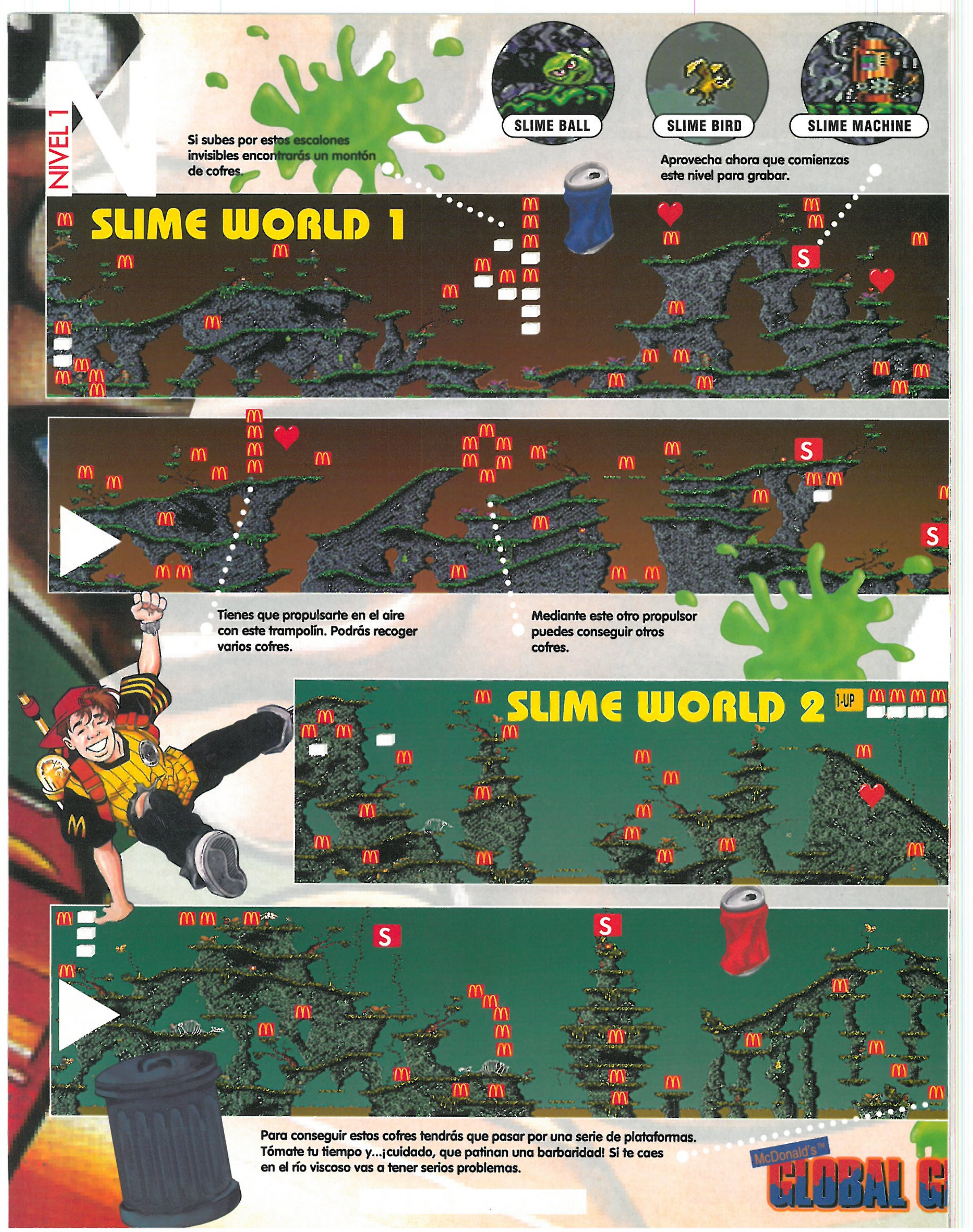
Cubos blancos: Representan plataformas invisibles situadas en lugares llenos de objetos. Aunque te los indicamos con esta especie de terrón de azúcar, en el juego seguirán siendo invisibles. (Salvo algunos que pueden parpadear ligeramente)

1-UP: Te permiten conseguir con una vida suplementaria, aunque la verdad es que después de los trucos que hemos contado no sé yo si te resultarán de gran utilidad... ¡Bueno, tal vez para los puristas!

S: Son lugares a partir de los cuales puedes volver a comenzar en caso de que se te acabe la vida.

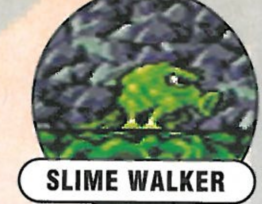
El despertador: Te dará un minuto para finalizar el nivel.

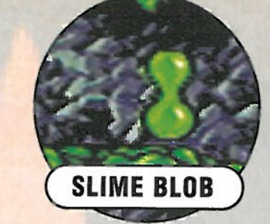




NIVEL 1
Si subes por estos escalones invisibles encontrarás un montón de cofres.
SLIME BALL
SLIME BIRD
SLIME MACHINE
Aprovecha ahora que comienzas este nivel para grabar.
SLIME WORLD 1
Tienes que propulsarte en el aire con este trampolín. Podrás recoger varios cofres.
Mediante este otro propulsor puedes conseguir otros cofres.
SLIME WORLD 2
1-UP
Para conseguir estos cofres tendrás que pasar por una serie de plataformas. Tómate tu tiempo y...¡cuidado, que patinan una barbaridad! Si te caes en el río viscoso vas a tener serios problemas.
McDonald's™
GLOBAL







LOS HABITANTES DEL MUNDO VISCOSO

SLIME BALL (Bolas viscosas): No son verdaderamente peligrosas. Ruedan por el suelo de izquierda a derecha. Limítate a evitarlas.

SLIME BIRD (Pájaros viscosos): No te atacarán en picado como los de "Hitchcock", pero revolotearán de aquí para allá. Debes tener cuidado al pegar saltos... ¡No te vayas a estrellar con ninguno de ellos!

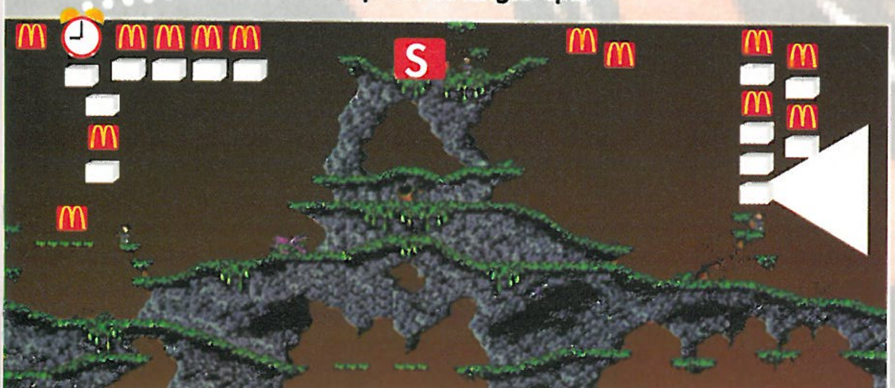
SLIME MACHINE (Máquina pegajosa): Son una especie de máquina a mediocamino entre un cañón y un depósito de pasta viscosa. En cuanto te aproximes a ellas te escupirán su asqueroso potingue verde.

SLIME THROWER (Lanzadores de moco): ¡Son con diferencia, los enemigos más virulentos de este nivel! Esta especie de gelatinas viscosas te dispararán a la mínima de cambio. No te confíes, son muy rápidas en el ataque.

SLIME WALKER (Caminantes viscosos): Son parecidas a las "Slime Ball" pero con una asquerosa diferencia. No paran de escupir enormes... ¡viscosidades! Son muy fáciles de evitar.

SLIME BLOB (Gotas viscosas): Son las criaturas gelatinosas más pequeñas que jamás hayas visto. Las verás en las cuevas rebotando de arriba a abajo.

¡Recoge el despertador para poder distraerte en este nivel sin prisas de ningún tipo!

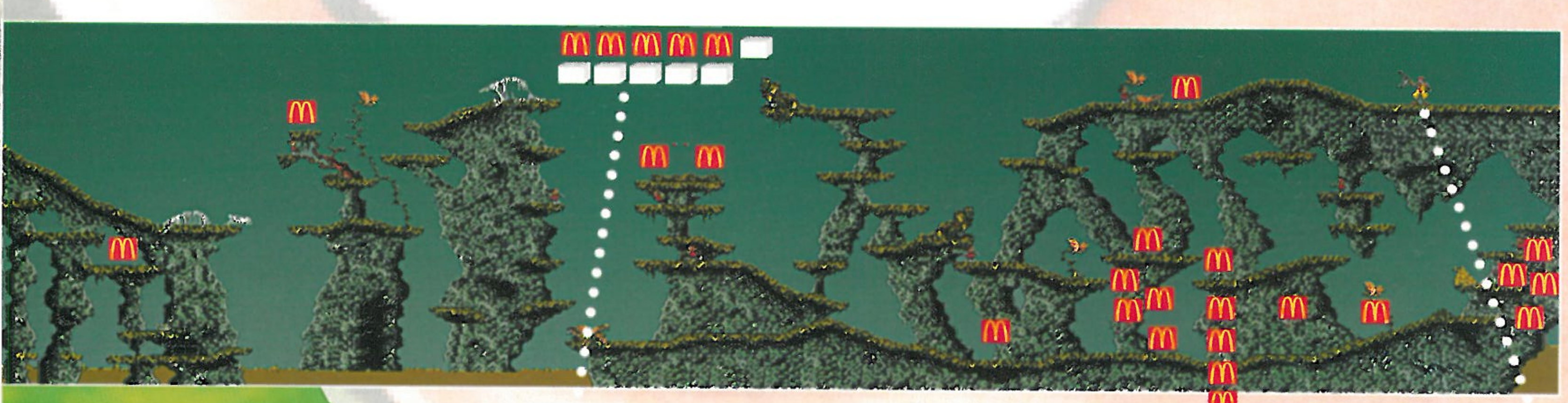




Salta desde la parte más alta de esta plataforma y consigue toda la ristra de cofres. Si quieres coger todos los arcones tendrás que describir un semicírculo al saltar.

Destruye tranquilamente esta máquina viscosa. Es muy tenaz y peligrosa.





Una nueva sección de plataformas invisibles.

Te encontrarás con Ronald, y si al menos tienes 30 arcas, te abrirá la puerta al siguiente nivel.







Para acceder a esta serie de cofres debes utilizar una serie de cubos invisibles. Procura no fallar en el salto... ¡La altura es impresionante!

Cuidado con esta máquina. En cuanto te descuides intentará embadurnarte lanzándote su asquerosa pasta verdosa. ¡No te despistes ni un solo instante!

Etapa Bonus

Debes reciclar botellas viejas y papel usad
mejor. Para conseguir la máxima puntuació
máximo número de objetos que has de col
respectivos lugares. ¡Y porqué no, si juega
unas cuantas vidas extras!

Ten cuidado al atravesar esta cascada. Es posible que una nube de pirañas comience a zamparse tus pies...

No te detengas ni un solo instante. ¡En cuanto pises estas plataformas, empezarán a desmoronarse!





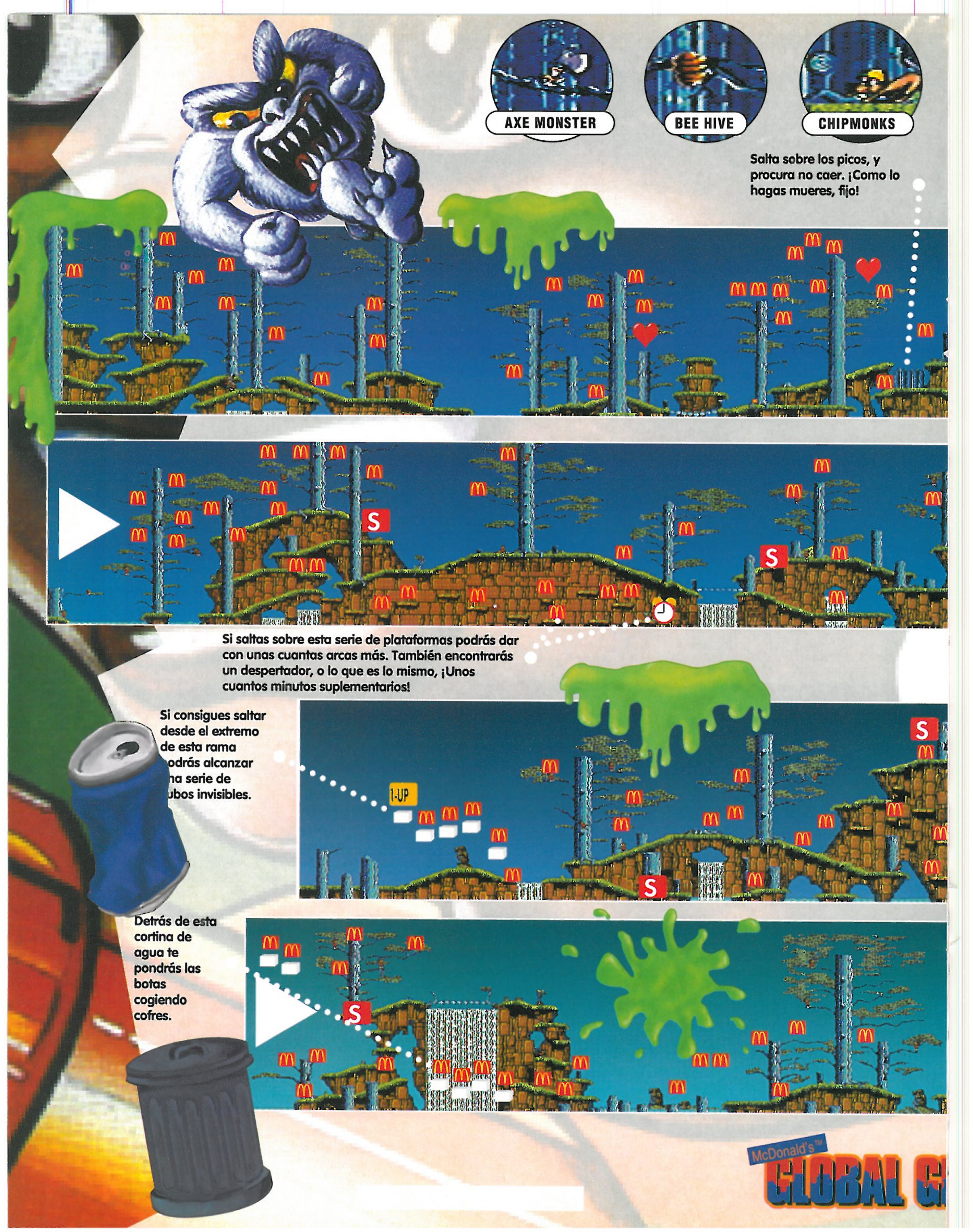
Utiliza los cubos invisibles para trepar por esta liana. A la izquierda está escondida una vida extra.

o, cuantos más
ón debes recuperar el
ocar en sus
s muy bien ganarás

Salta sobre la copa de estos árboles, y no falles la maniobra a no ser que quieras darte un baño... ¡pero mortal!






AXE MONSTER
BEE HIVE
CHIPMONKS
Salta sobre los picos, y procura no caer. ¡Como lo hagas mueres, fijo!
Si saltas sobre esta serie de plataformas podrás dar con unas cuantas arcas más. También encontrarás un despertador, o lo que es lo mismo, ¡Unos cuantos minutos suplementarios!
Si consigues saltar desde el extremo de esta rama odrás alcanzar na serie de ubos invisibles.
1-UP
Detrás de esta cortina de agua te pondrás las botas cogiendo cofres.
McDonald's™
GLOBAL



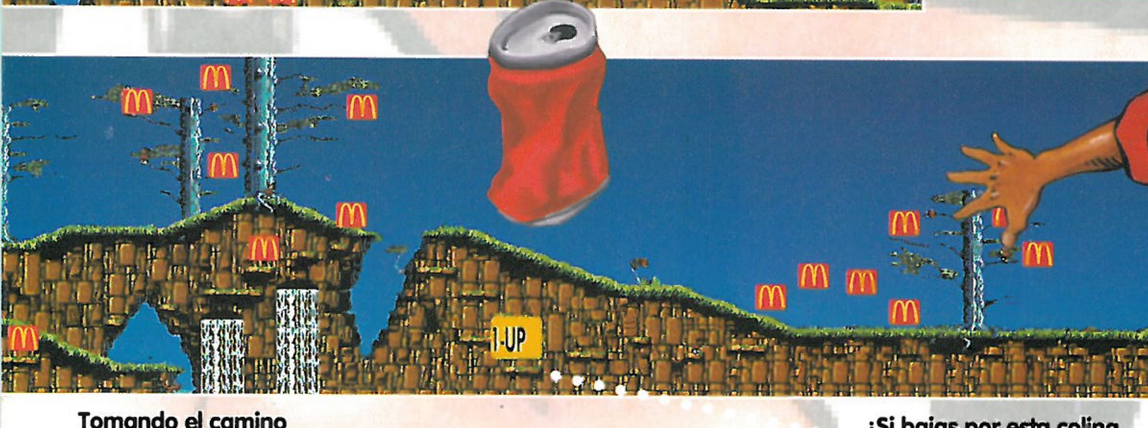




LOS HABITANTES DEL BOSQUE MISTICO
Axe Monster: Es un hacha que está viva y que no para de talar arboles y de cortar ramas. ¡Procura que no te pille, no vaya a ser que se ponga también a talar cabezas!
Bee Hive : A lo largo de los arboles verás colgados nidos de abejas de considerables dimensiones. ¡Ni se te ocurra tocarlos, a no ser que quieras ser perseguido por un enjambre de puntiagudos aguijones!
Chipmonks: Estas perniciosas criaturas te esperaran agazapadas en todas las esquinas y agujeros, listas para sorprenderte al menor descuido.
Pirañas: Cuando atravieses la represa, estas bestias carnívoras te atacarán sin compasión, aunque puedes llegar a engañarlas con tus adornos.
Skunk : Cuando estés en el tercer bosque te encontrarás con esta desagradable "mofeta", cuya única misión parece ser la de contaminar la atmósfera con sus asquerosos y nauseabundos efluvios.
Flytrap Plant : Estas plantas carnívoras normalmente se alimentan de moscas, ¡pero no creo que les importe mucho hacer una excepción y meterse en la barriga un sabroso gladiador!

No es mal momento para volver a salvar el juego. No vaya a ser que te ocurra algún percance.





Tomando el camino inferior llegarás a un despertador.

¡Si bajas por esta colina seguro que te haces con una nueva vida extra!

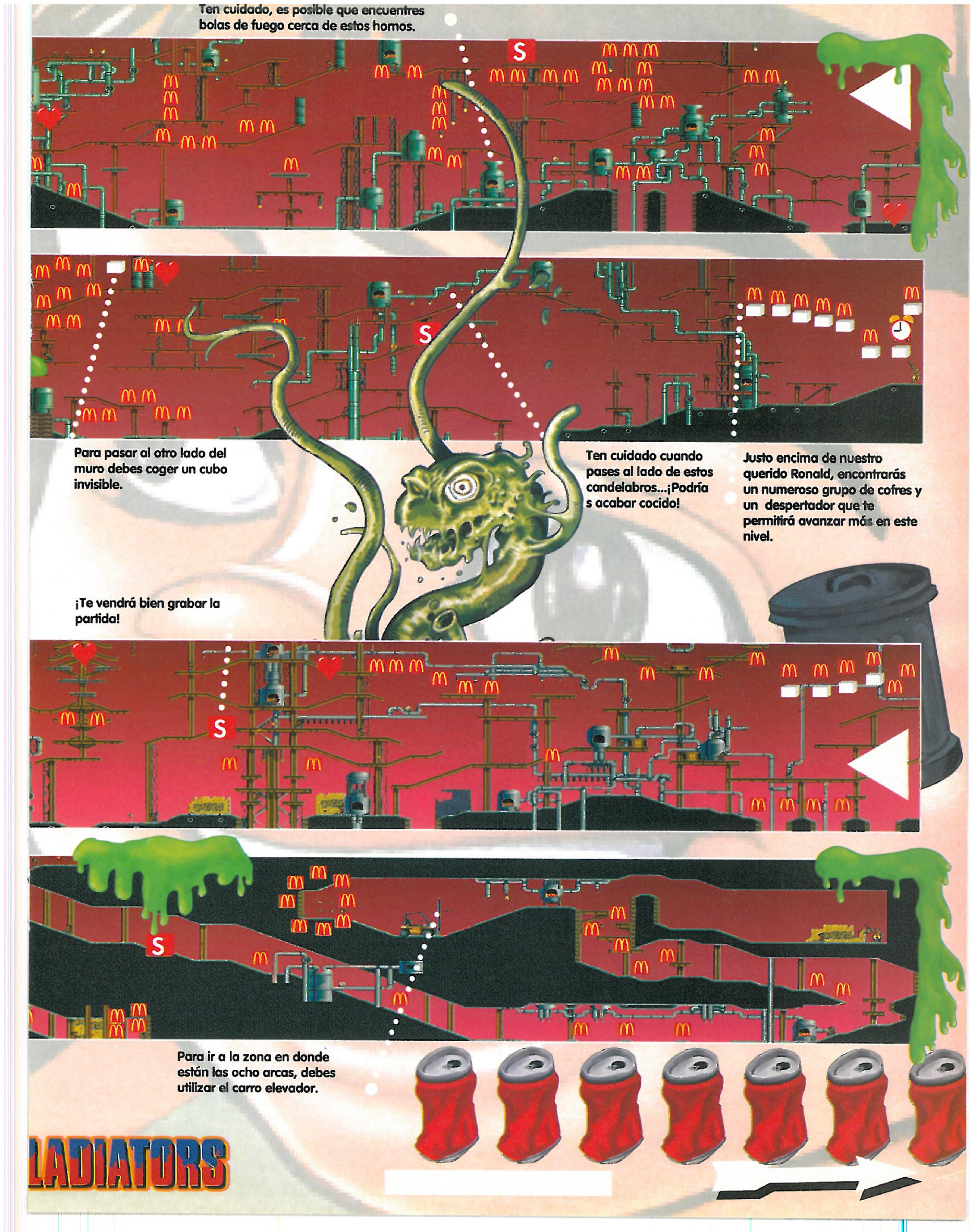




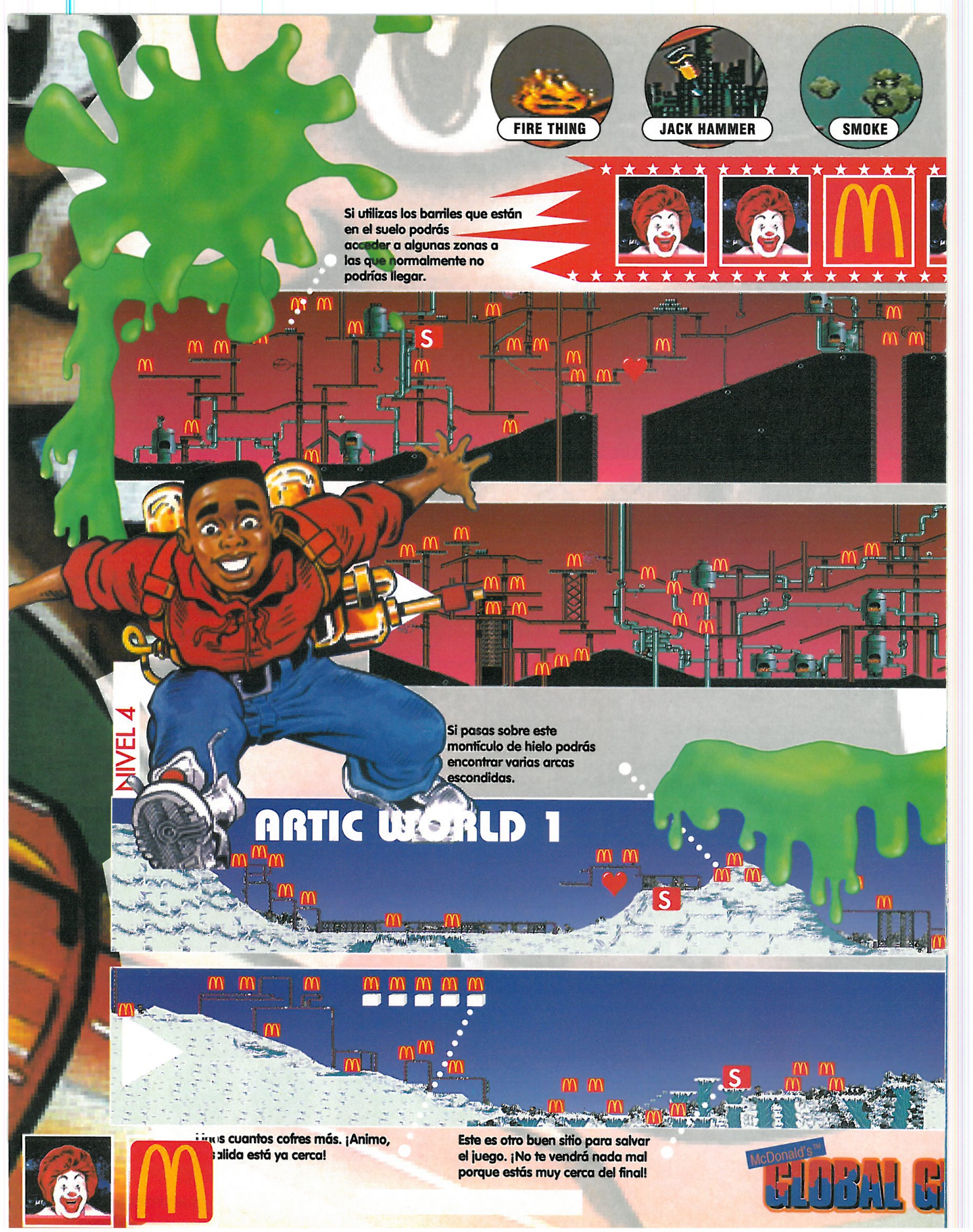
Tendrás que escalar estas ramas para conseguir llegar a la cima de la colina.



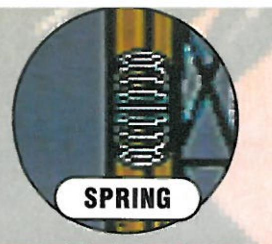

NIVEL 3
Un corazón que te puede ser útil durante lo que queda del nivel.
TOXY-TOWN 1
Para conseguir el corazón tendrás que saltar sobre varias plataformas que van de izquierda a derecha y que al menor descuido te tirarán al suelo.
TOXY-TOWN 2
Coge el corazón y trepa a lo largo del muro. Llegarás a una sala de bonos en la que encontrarás una vida y varios objetos.
Pasa a través del muro para conseguir un corazón que te vendrá muy bien para poder acabar el nivel.
McDonald's™
GLOBAL G



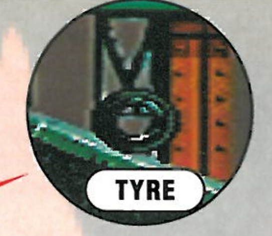
Ten cuidado, es posible que encuentres bolas de fuego cerca de estos hornos.
Para pasar al otro lado del muro debes coger un cubo invisible.
Ten cuidado cuando pases al lado de estos candelabros...¡Podría s acabar cocido!
Justo encima de nuestro querido Ronald, encontrarás un numeroso grupo de cofres y un despertador que te permitirá avanzar más en este nivel.
¡Te vendrá bien grabar la partida!
Para ir a la zona en donde están las ocho arcas, debes utilizar el carro elevador.
LADIATORS



FIRE THING
JACK HAMMER
SMOKE
Si utilizas los barriles que están en el suelo podrás acceder a algunas zonas a las que normalmente no podrías llegar.
Si pasas sobre este montículo de hielo podrás encontrar varias arcas escondidas.
NIVEL 4
ARTIC WORLD 1
cuantos cofres más. ¡Animo,
alida está ya cerca!
Este es otro buen sitio para salvar el juego. ¡No te vendrá nada mal porque estás muy cerca del final!
McDonald's™
GLOBAL G







LOS HABITANTES DE TOXI-TOWN

Flame creatures: Son bolas de fuego que circulan por todo el nivel y se lanzarán hacia ti en cuando te vean.

"Jack Hammer" : Ten cuidado con el señor martillo. ¡Está grillado y lo más probable es que te tome por un clavo medio suelto!

Smog: Son nubes de gas venenoso que rodean a todas las instalaciones metalúrgicas.

Springs: Son unos muelles bastante molestos. Los verás botando de arriba a abajo a lo largo de todas las vigas que hay en el nivel. Procura no caer dentro de ellos.

Dustbins: ¡Peligrosas papeleras que a la mínima de cambio, te lanzan a la cabeza un asqueroso montón de porquería!

Tyres: Neumáticos. Simplemente neumáticos que no dudarán en mostrarte su dibujo de goma ... ¡Pero directamente sobre la cara!



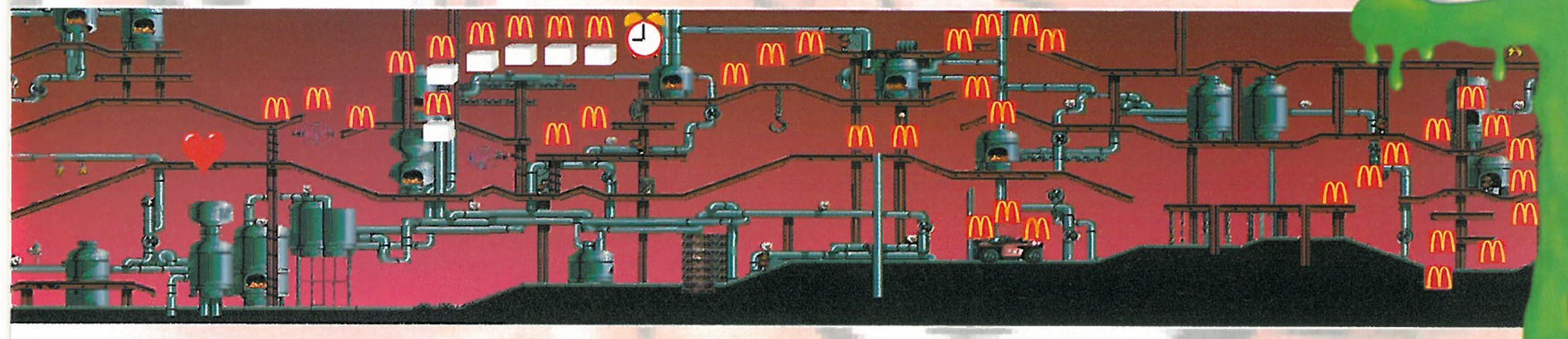


Engánchate a estas cadenas que cuelgan desde arriba y recoge todos los objetos que veas.



Déjate llevar por estos pasillos rodantes y conseguirás algunos cofres.

TOXY-TOWN 3





Salta desde el borde de la plataforma de la derecha para conseguir coger todos los cofres.







Si vas por las plataformas invisibles es posible que obtengas una magnífica vida.

1-UP

1-UP

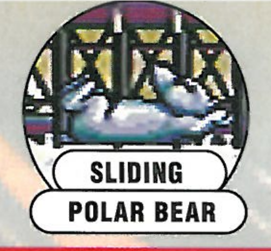
LADIATORS


Este oso se está pegando una buena siesta. ¡Ten cuidado porque cuando se despierta suele andar siempre de muy mal café!
Haz cualquier cosa, pero no te caigas sobre estos picachos. ¡Morirías instantáneamente!
ARTIC WORLD 2
Si consigues pegar un gran salto... ¡accederás a un montón de cofres!
No tengas prisa en atravesar estas plataformas de hielo... ¡Patinan que da gusto!
ARTIC WORLD 3
En este "callejón sin salida" hay otro grupo de arcas que te esperan con los brazos abiertos.













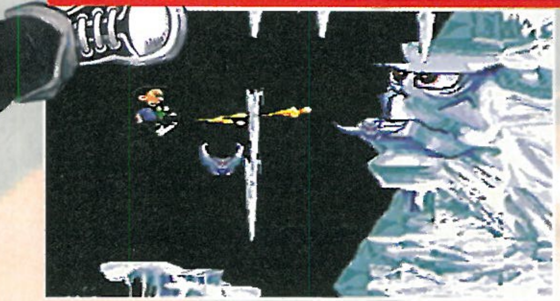
LOS HABITANTES DEL MUNDO ARTICO
BAT: ¡Los terribles murciélagos de la nieve!
DERVISH: Un tipo de ciclón muy extraño, que se pasea continuamente de izquierda a derecha y que a la mínima de cambio te engancha sin compasión.
ICY BIRD: Se trata de una verdadera colonia de bichos voladores que viven en las cuevas de hielo. ¡Procura esquivarlos, ya que a veces su contacto puede ser mortal!
POLAR BEARS: Osos polares bastante peligrosos. No te fíes de ellos ni lo más mínimo.
YETIS: ¡Tienen la molestísima manía de utilizarte como blanco de todos sus disparos de bolas de nieve!

No te distraigas demasiado en este puente de hielo. Nada más empezar a cruzarlo, se empezará a desmoronar.

En el fondo te esperan varias arcas. ¡Cógelas!

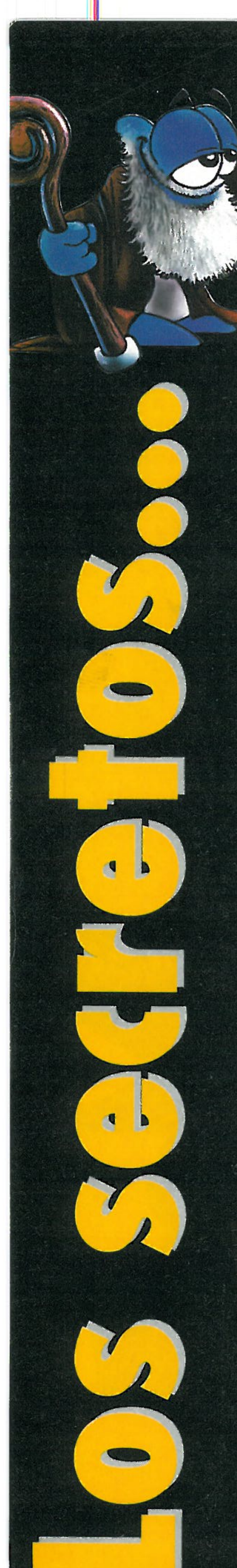
GOOEY GARDIEN
Este par de hermanitos son la causa de todos tus problemas. ¡Se van a tragar toda sus basuras! Para empezar ponte en la plataforma de la derecha. En cuanto el primer GOOEY haga aparecer sus murciélagos, dispárale a la boca. Luego dispárale a los ojos. Con unos treinta tiros quedará fuera de combate. Repite la operación con su otro apestoso hermano gemelo... ¡y el mundo ya no volverá a temer los desastres ecológicos de los hermanos GOOEY!











Si hay alguien que conozca a fondo todas las triquiñuelas de un juego, ese es el Maestro Sega, un tipo listo donde los haya. No hay nadie que se se resista, arma que no pueda conseguir ni enemigo que no pueda vencer. Pero todo lo que él sabe no tendría sentido si no pudiera contarlo a sus amigos, para que saquen el mayor partido a las consolas Sega y a sus juegos. Si te has quedado atascado en algún juego, pon a prueba esos trucos y consejos, pueden ser tu solución

MICKEY AND DONALD
WORLD OF ILLUSION

MEGADRIVE

Preparate para la solución completa del mundo 1. En próximos números verás las soluciones de otros mundos.

Para esta solución se ha utilizado a Mickey como personaje activo:

MUNDO 1:
Ve por la derecha matando a todos los enemigos, hasta que llegues a la catapulta. Vete saltando de catapulta en catapulta. Cuando llegues arriba, metete en el árbol hueco. Mata a todos los enemigos y entra por la puerta del árbol. No dudes en utilizar las flores del decorado como si fueran plataformas.

Cuando llegues a la rosa, tírate a su interior para que te catapulte. Después del árbol-tobogan, utiliza sus raíces para subir a la flor-plataforma situada sobre otra plataforma. Al subir sobre ella aparecerá un pétalo. Salta a la derecha para volver a caer sobre una flor. Ahora salta sobre el pétalo y déjate caer. Anda a la derecha hasta que encuentres una nueva flor que tiene muchos pétalos. Salta de pétalo en pétalo y tírate en la rosa que te catapultará. Atraviesa la puerta. En esta nueva pantalla, no es aconsejable andar por la parte central de las telas de araña. Es mejor seguir a la araña que teje su tela horizontalmente. Andando por sus hilos llegarás directamente al primer "boss".



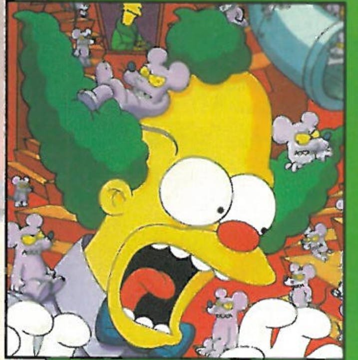
EUROPEAN CLUB SOCCER

MEGADRIVE

Aquí van algunos códigos:
. Liverpool contra Dundee United
. Segundo vuelta: EXRRQA6DLVA
. Liverpool contra Eintracht de Frankfurt
- Cuantos de final: YXRSAA6EKTQ
. Liverpool contra el Feyenord
- Final: IXRUAA6IKB

KRUSTY'S FUN HOUSE

GAME GEAR



Marchando una de códigos de todas las partes del juego...
Sección 1: HI KIDS
Sección 2: SELMA
Sección 3: SCRATCHY
Sección 4: SKINNER
Sección 5: GROENING

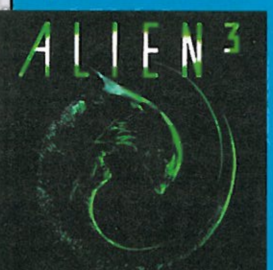
TERMINATOR 2
THE ARCADE GAME

En el tercer nivel, es posible pasar por el sitio en donde tienes que proteger la camioneta. Para ello tienes que destruir los aviones antes de que aparezcan en la pantalla. Siempre vienen de la misma manera. Tirales bombas y no dudes en utilizar la PAUSA. El orden en que vienen es el siguiente:
Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Izquierda, Izquierda, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, Izquierda.

MEGADRIVE

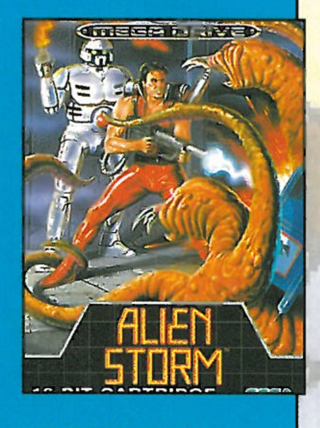


Seguro que ya sabes lo que es este pequeño cacharrito, llamado "Action Replay". No hace falta tomar ninguna precaución particular para hacer funcionar los códigos que vienen a continuación. ¡En cualquier caso no te saltes a la torera los consejos de uso del aparato, que da el fabricante! Pon el interruptor en la posición de introducción de códigos, arranca el juego, y en la pantalla de presentación introduce el código que quieras. Sólo te falta volver a poner el interruptor en la posición de Activado.



ALIEN 3 (MD)

Elección del nivel: FF081 30002
Llamas infinitas: FF084 70099
Machine-Gun Infinitas FF084 50099



ALIEN STORM (MD)

Créditos infinitos: 003A E6002
El ataque normal no quita energía: 007CC E4E75
El ataque especial no quita energía: 007C5 20000





ALISIA DRAGOON (MD)

Energía infinita: FF00C 2000A
Energía infinita para las criaturas amigas: FF002 20010
"X" indica el nivel de comienzo : FF01A 3000X



ALTERED BEAST (MD)

Invulnerabilidad: 002C5 8603E





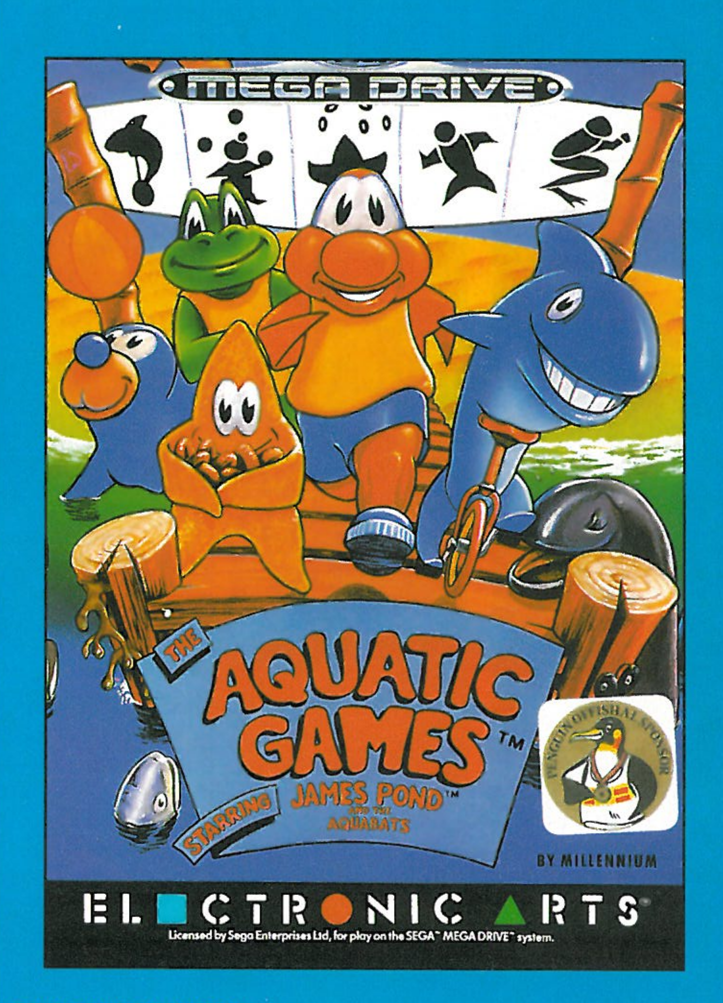
AQUATIC GAMES :
JAMES POND
Y
BATMAN RETURNS



Este pequeño accesorio de venta en cualquier parte, y del que ya te hemos hablado en muchas ocasiones, tiene que colocarse entre la consola y el cartucho de juego. Si se introducen los códigos que te damos, o los ofrecidos por el editor del juego, podrás modificar el tipo de juego, añadiendo un montón de vidas, munición ilimitada,, etc... También puedes hacer que el juego sea más difícil.

JAMES POND

- RH9T-R60T : Código principal: Es imprescindible validar.
- 1B2T-BEY0 : Crono ralentizado (prueba 100 metros splash).
- 1B2T-BNY0 : Crono acelerado (prueba 100 metros splash).
- 1CXT-BEYR : Crono ralentizado (prueba Kipper Watching).



BATMAN RETURNS

- BLYT-AA4R : Invencibilidad. ¡Salvo en las caídas!
- ALFA-AA9N : Batarangs ilimitados.
- BLGT-AA5B : Bombas de humo ilimitadas.
- BLJT-AA4L : Pistolas garfio ilimitadas.
- BLLA-AA7A : Batarangs rastreadores ilimitados.





JUNGLE STRIKE



Aquí van los códigos de todas las misiones, ¡pero con 18 vidas para ir tranquilo!

Misión 2: RMCD374MHNW
Misión 3: 9WMF9WNS6TB
Misión 4: XMCD374MHNW
Misión 5: VMCD374MHNW
Misión 6: WMCD374MHNW
Misión 7: T7PZ9WNS6TB
Misión 8: 7MCD374MHNW
Misión 9: NMCD374MHNW
Misión 10: LMCD374MHNW



JOE MONTANA 1993

No te olvides de estos códigos que te permiten acceder a las 14 finales en modo "CONFERENCIA AMERICANA"

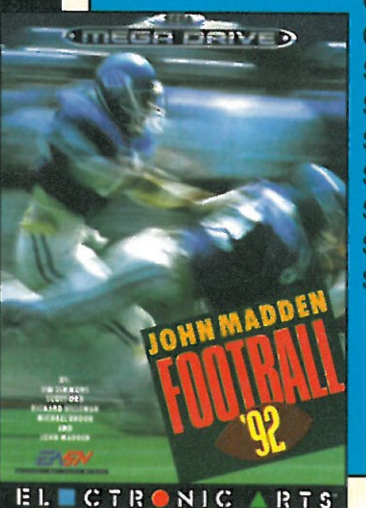


CONFERENCIA AMERICANA
Bengals: F8YY???KCK
Bills: CSYY???KCK
Broncos: J5YY???KCK
Browns: GGYY???KCK
Chargers: 22YY???KCK
Chiefs: NKYY???KCK
Colts: MSYY???KCK
Dolphins: SWYY???KCK
Jets: YYYY???KCK
Oilers: PSYY???KCK
Pats: WTYY???KCK
Raiders: QSYY???KCK
Seahawks: 33YY???KCK
Steelers: 11YY???KCK

JOHN MADDEN FOOTBALL 92

Apúntate estos códigos

Philadellfia contra Oakland: BDMK8WYX
Oakland contra Los Angeles: BH4JFDD3
Nueva York contra Búfalo : BPD45P6N
Miami contra Nueva Orleans: B6KKT43B
Chicago contra Indianápolis: BXF8DH9B
Bufalo contra Nueva York: C5YFNBXH
Kansas City contra San Francisco: B3L4YML8
Cincinnati contra Nueva York: B3TTM77T
Neuva Orleans contra Kansas City: DV8SS7ZR
Minnesota contra Nueva Orleans: BLFJ94MK
Denver contra Nueva Orleans: DWWW8L44
Pittsburg contra San Francisco: DCT53CX0
Seattle contra Nueva York: CGIHJ9KZ
Atlanta contra Bufalo: CZ4FN2F7
Houton contra Washington: DWN9GHCD



Cuartos de finales: 0465100
Semifinales: 0075121
Semifinales: 0076310
Semifinales: 1111111
Semifinales: 3333333
Super Bowl: 0475121
Super Bowl: 0476314
Super Bowl: 0631573



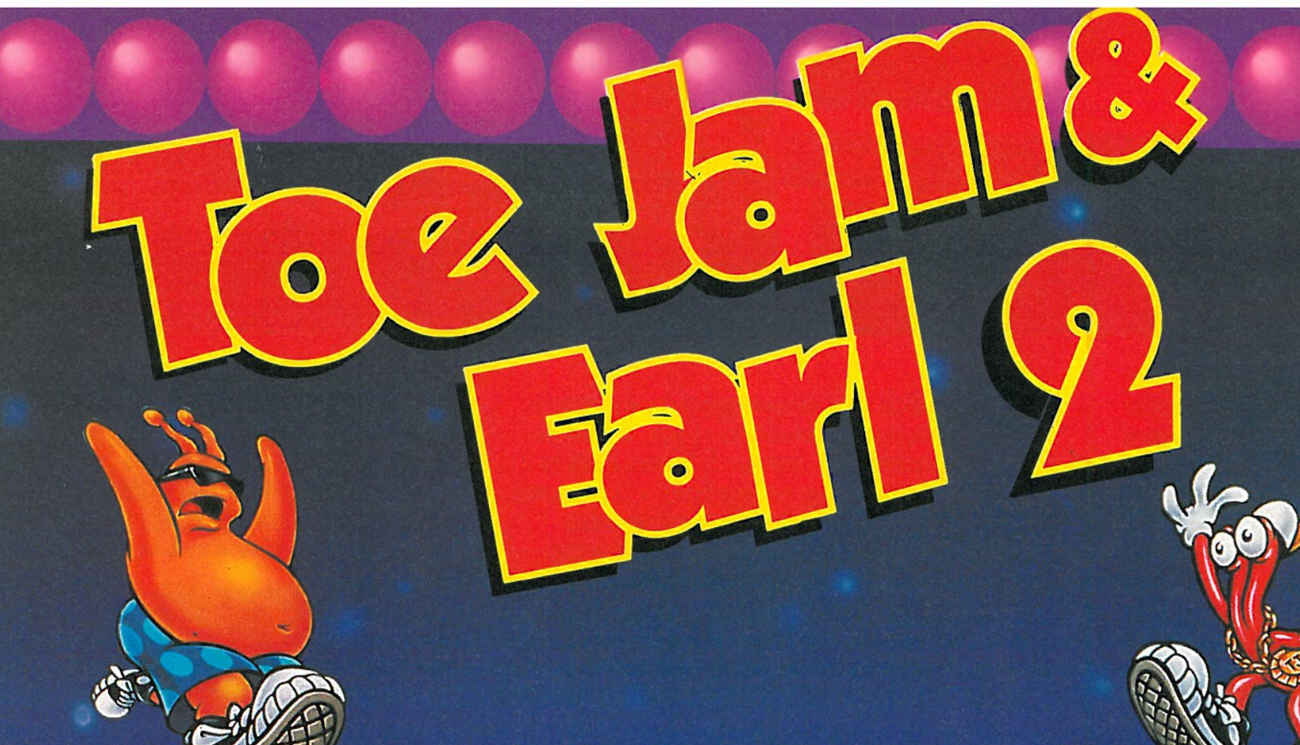
LEMMINGS



Si te gusta el modo "FUN" no te olvides de estos códigos:

Nivel 2 : TGNBVLWM
Nivel 3 : ZTGNBVIQ
Nivel 4 : BDGMZSEJ
Nivel 5 : TGMZSFKV
Nivel 6 : JSFKVLWN
Nivel 7 : BVIQBCFK
Nivel 8 : UJTGMYRD
Nivel 9 : HODYRCFK
Nivel 10: VKVLWMZS
Nivel 11: FLXPGGGG
Nivel 12: GFECXPGF
Nivel 13: DZSEJSFK
Nivel 14: UIQAABCE
Nivel 15: JSEJTGMY
Nivel 16: QABDGNBU
Nivel 17: IRCEIQAA
Nivel 18: BCLFWMZT
Nivel 19: GMZSFLWM
Nivel 20: ZSEIRCFK
Nivel 21: UJSFKVKU
Nivel 22: SJEJJEIR
Nivel 23: DGNCWMYR
Nivel 24: DHPFDYQA
Nivel 25: ABDHPODY
Nivel 26: QBDHPGFE
Nivel 27: CXODYQBD
Nivel 28: HPGGFECX
Nivel 29: ODZSEJTH
Nivel 30: PFEXCODY



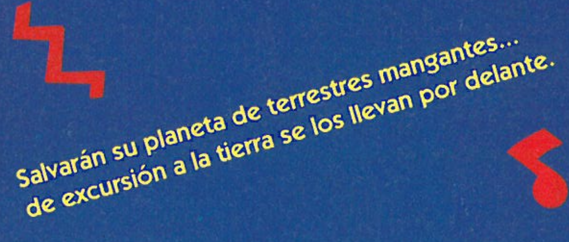


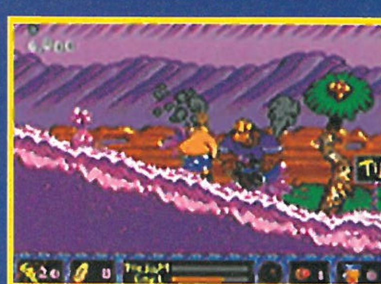
¡DOS RAPEROS DE LUJO!.



TOE JAM & EARL... ¡Que baile todo el mundo!.
TOE JAM & EARL... ¡Dos raperos de lujo!.

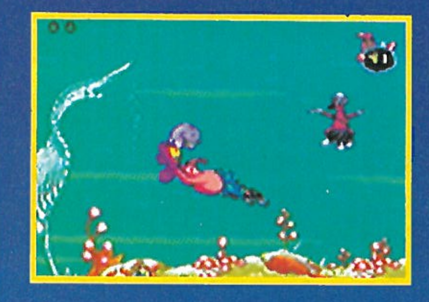






Con el ritmo del RAP nunca pares de bailar...
¡A enchufar tu MEGA DRIVE!.¡Píllate tu Control Pad!.





Todo a ritmo de funky. ¡Píllate la música, hermano!.
TOE JAM & EARL. ¡Que no pare la música!.





Puedes correr, lanzar herramientas, agacharte, rodar sobre el suelo y saltar. Si te dan, puedes perder una pierna, luego la otra y finalmente los brazos. ¡Pero continuarás avanzando!





Esta opción te permitirá correr más rápido

THE INCREDIBLE CRASH DUMMIES

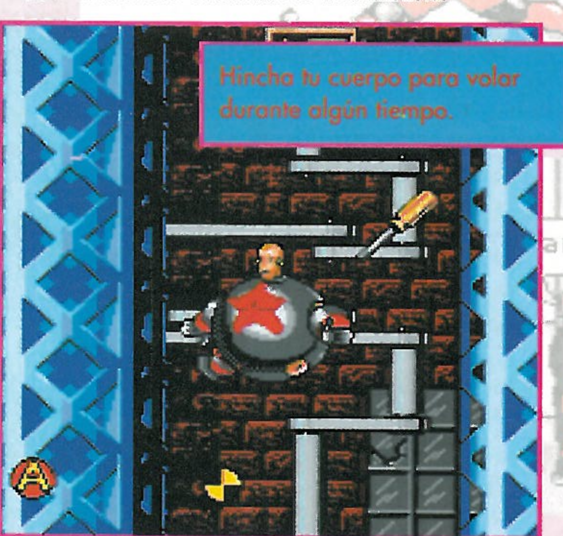
El profesor Zub acaba de ser secuestrado por el malvado Junkamn. Este último quiere conseguir los planos del potente androide T9000. Afortunadamente Spin y Slick van a intentarlo todo para conseguir evitarlo.



El destornillador te permitirá recuperar uno de tus miembros. La herramienta es utilizada como arma.

UNA AVENTURA MOVIDITA

Nuestros dos aventureros comienzan la aventura con cinco vidas. Están en un parking, y tienen 5 llaves fijas a modo de arma arrojadiza y 3 minutos para conseguir pasar esta prueba. Podrás saltar sobre los coches y las lámparas para conseguir coger las opciones y aumentar tu puntuación. Cuando un coche o una moto se dirija hacia ti, tocando el pito, tendrás que esquivarlo o tirarte contra él. El camino puede complicarse con tachuelas en el suelo, robots o parquímetros... En los talleres de desguace tienes que andarte con cuidado ya que a la mínima te puedes electrocutar con las bombillas que caen del cielo. ¡terminarás enfrentandote contra una mezcladora gigante que puede hacerte mucha pupa! Súbete a un coche y comprueba la eficacia de sus parachoques estrellandote contra el muro, haz una visita a un edificio en construcción, lucha contra perros mecánicos, sierras... Puede que necesites hinchar tu cuerpo para subir por las chimeneas. ¡Al finalizar de cada prueba comenzarás la siguiente con todos tus miembros intactos!...



Hincha tu cuerpo para volar durante algún tiempo.

Si te pones encima, te catapultará por los aires.

Este gran círculo negro y amarillo te permite cambiar al siguiente nivel.

COMENTARIO

La versión Megadrive es un pequeño juego de plataformas agradable. Sin más. La única originalidad consiste en que nuestro personaje se va desmembrando con los toques del enemigo. Por lo demás todo es demasiado clásico, con gráficos mediocres, y una animación normalita. El personaje se desplaza demasiado rápido y la banda sonora no es más que un conjunto de ruidos estridentes. En resumen... un juegecito.

* MEGADRIVE *







SONIDO | GRAFICOS | ANIMACION | MANEJABILIDAD

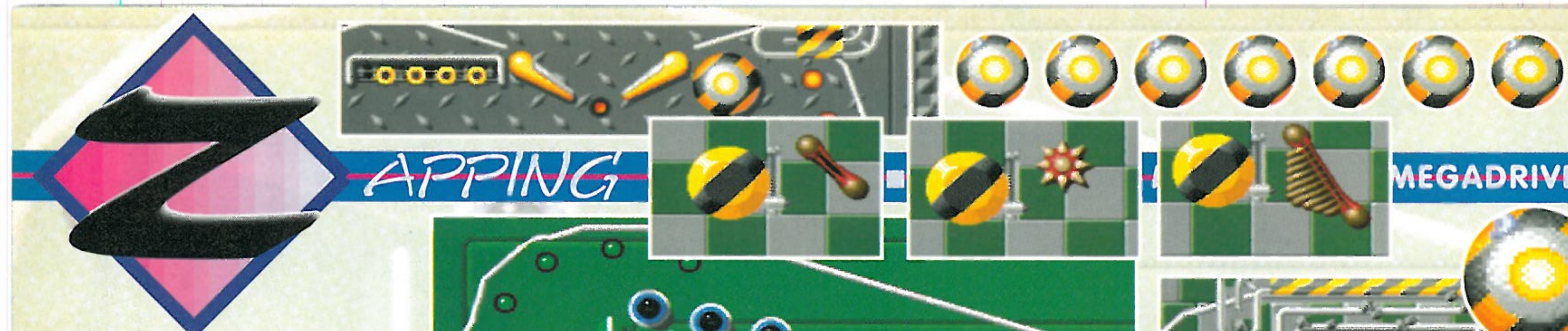
* PLATAFORMAS *

EDITOR: ACCLAIM
TAMAÑO CARTUCHO: 8 MB
DIFICULTAD: FACIL
NIVELES DE DIFICULTAD: 1
NUMERO DE NIVELES: 7
NUMERO DE JUGADORES: 1
PASSWORDS: NO
CONTINUACIONES: NO





Ren & Stimpy Höek
LES FALTA UN TORNILLO ¡BUSCALO!
¿Dónde está el tornillo?. Interesante pregunta. Llegados directamente desde las pantallas televisivas, los cachondísimos REN & STIMPY... ¡Necesitan tu ayuda!. ¡El catastrófico invento de STIMPY lleva el mundo hacia la perdición, y lo pagará con creces sirviendo de taladradora, pringando a sus enemigos, haciendo de carretilla para transportar a REN. La máquina es una locura. ¡Su reparación es vital! cortacésped, jirafas, pajarracos, focas... te harán la vida imposible sobre un descontrol de originales fases: neveras, jaulas, peceras... REN & STIMPY, elige al que más te divierta o cámbialo cuando quieras, ¡incluso a la mitad del juego!. Ordenando esta locura, las cosas voverán a su sitio, incluyendo este anuncio.
SEGA
MEGA DRIVE
SEGA
LA LEY DEL MAS FUERTE
Unitros



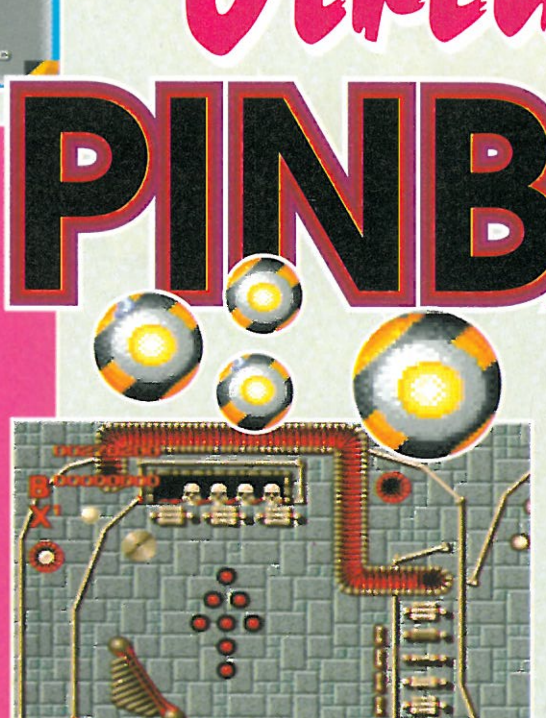
Virtual PINBALL

Saca el máximo partido a tu creatividad, a tu imaginación, y porque no, ¡a tu locura! Crea tus propios flippers. Diseña pasillos, laberintos, planta bumpers por donde quieras, coloca dianas a mansalva y ... ¡A jugar! Pero veamos todo esto en imágenes.

Play — One Player
Game — GRAY WATER
Parts — Droid
Board — Granite
Skill — Fast
Action — Manic
Music — Apocalyptic

Se pueden modificar los flippers ya existentes destruyendo los objetos que lo componen. Desplaza tu robot de trabajo para situar luego tus piezas en los lugares escogidos.

Bumpers
Flippers
Walls
Kick Walls
Targets
Tracks
Special
Launcher

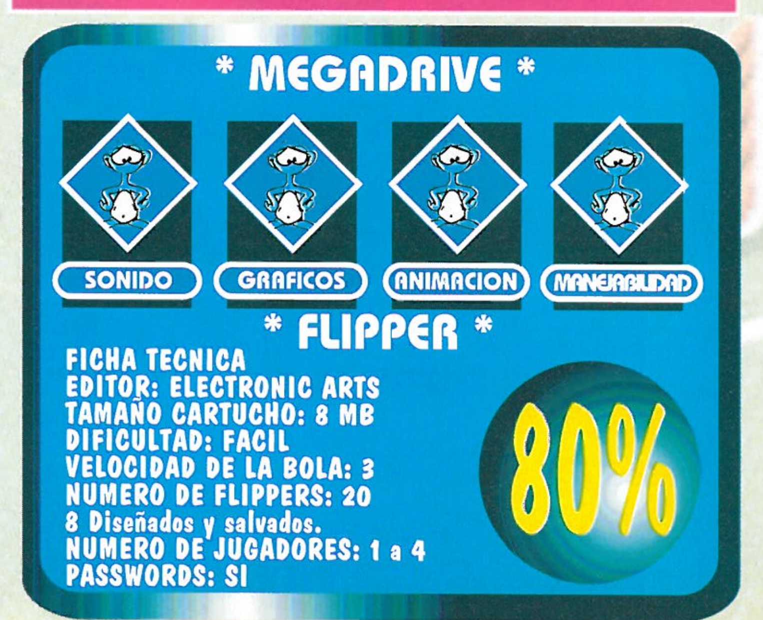


De 1 a 4 jugadores, con posibilidad de introducir un código y de crear su propio flipper. Se pueden almacenar hasta 8 flippers distintos. Existen 6 estilos de piezas distintas (Clásicas, Huesos, Madera...), 10 estilos de fondos distintos para los tableros (Bambú, Piedra, Baldosines, Clásico, Industrial,...), 3 niveles de dificultas, 3 velocidades para la bola, y 7 melodías distintas. Comenzarás con 4 bolas.

Para crear un flipper seleccionarás en primer lugar el tablero de fondo y el estilo de las piezas. Luego situarás los objetos: 3 tipos de bumpers distintos, 2 tipos de flippers, muros simples o de rebote con distintas inclinaciones, 5 tipos de dianas, 7 objetos diversos,....

COMENTARIO

Un juego de flipper que sería un poco aburrido si no fuese por sus herramientas "Workshop" que permiten editar el tablero de juego. Es posible salvar hasta 8 flippers distintos. Se ha puesto mucho énfasis en las posibilidades creativas. Se trata de un cartucho para los que estén apasionados por este tipo de juegos. Los demás se acabarán cansando... ¡sobre todo si juegan solos!




DEEP•DUCK
TROUBLE
Donald Duck
El pato mete la pata
ADVENTURE DIARY
¡Menudo tío!, hace honor a su nombre, el tío Gilito las está pasando canutas. Metió la pata estruendosamente al llevarse un madallón sagrado cuyo maleficio está sufriendo en sus propias plumas. Sólo DONALD, puede deshacer el entuerto poniendo en acción un scroll vertical, buceando en las profundidades y vengando el maleficio a tan acaudalado pariente. ¡Echale una mano!. El tío Gilito te recompensará con creces, pero ya le conoces, no esperes monedas.
SEGA
LA LEY DEL MAS FUERTE
DISPONIBLE EN: MASTER SYSTEM II Y GAME GEAR.
Unitros

Tanto en la estación espacial como en el planeta Linoleum te enfrentarás en escenas de arcade de dificultad creciente, que una vez superadas desaparecerán para siempre. Procura evitar a los pequeños monstruos, cabezas de huevo... y cómete todos los caramelos que puedas si es que quieres conseguir muchas vidas extras. Al comenzar la partida tendrás 4 vidas.

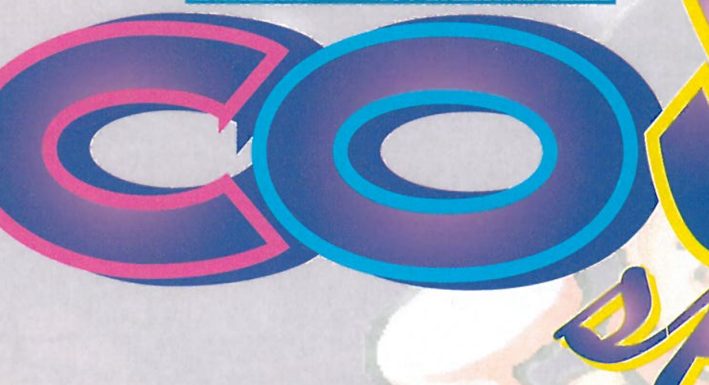




Acaba de aparecer un gran héroe! Lleva puesta una gran capa y viaja únicamente con su certificado de nacimiento. Su nombre es Cosmic y aunque a primera vista pueda parecernos algo ridículo, la verdad es bien distinta. Realmente se trata de un bebé muy servicial. Podemos comunicarnos con Cosmic aunque con un vocabulario algo limitado -cuestión de edades-. El nene es bastante goloso, y no para de zampar caramelitos amarillos. Necesita un poco de ayuda para realizar sus misiones por lo que te ha elegido como voluntario. Descubrirás lugares insólitos llenos de increíbles y divertidos animales. Con algo de ingenio, podrás resolver los enigmas que se vayan planteando. Deja volar tu imaginación y disfruta con las divertidas fantasías de esta aventura...

LA ESTACION ESPACIAL
Date una vuelta por las habitaciones de la estación espacial. Recuperarás un puente, un trampolín, una tirolina, una trompeta y un tobogán. Con todo ello podrás atrapar al super Dollar con el que podrás llenar el depósito de gasolina de tu nave espacial. ¡Se trata de poner a prueba tu capacidad de estrategia!







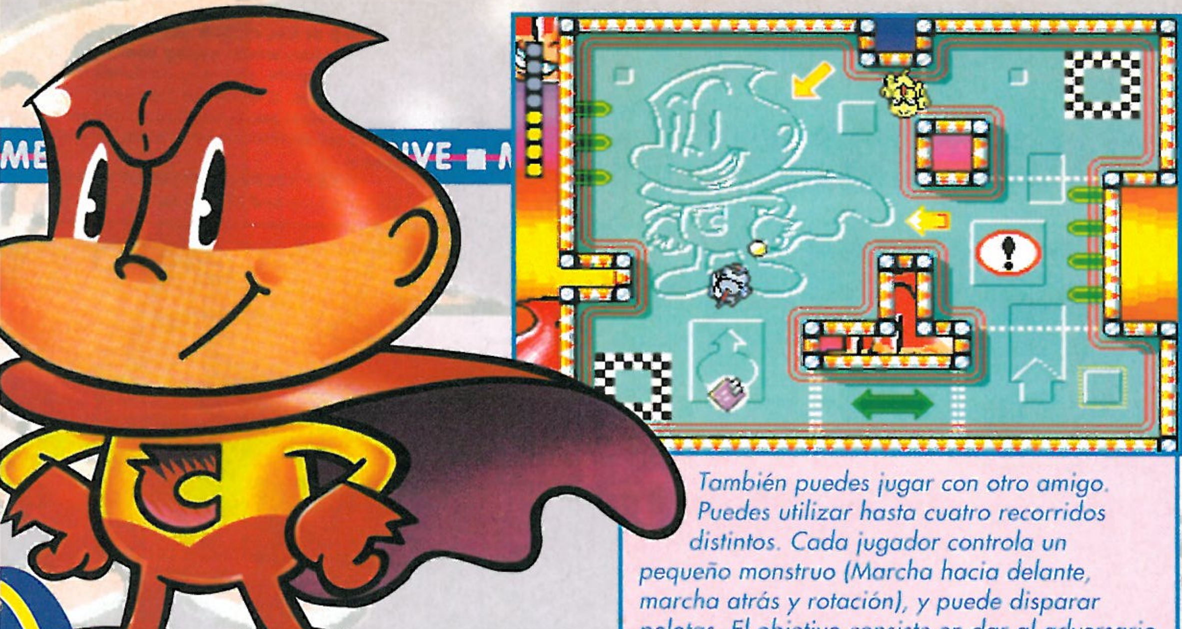
EN EL PLANETA DEBROIBICA
Este autobús te lleva hasta la fábrica que quieres visitar. Las "P" repartidas por distintos lugares del juego te permitirán anotar la palabra clave. Tienes que encontrar la forma de parar las máquinas y poder liberar al personal. Si se te da bien el "Master Mind" no tendrás problemas.





COMENTARIO

Este cartucho contiene dos juegos distintos en los cuales te encontrarás con tu amigo Cosmic. En el primero, nuestro héroe vivirá en un ambiente de aventuras y rol. Para poder entrar en las ciudades de la tierra del año 3000 tendrás que recoger varios objetos (pasaporte, dinero, llaves....) Luego pasaremos a las fases de plataformas con scrollings horizontales. Estas fases son utilizadas para enlazar las distintas ciudades que hay en el juego. Los gráficos son del tipo 8 bits aunque la consola sea de 16, y las melodías son algo simples. ¡Afortunadamente ya no es como en Dizzy, ahora tenemos passwords! Finalmente la última modalidad de juego consiste en un tercer juego en el cual podemos jugar con otra persona. ¿Te acuerdas del juego de los tanques para Atari, en el cual dos tanques, uno negro y otro blanco, se liaban a tiros dentro de un laberinto? Pues es muy parecido y bastante divertido.



También puedes jugar con otro amigo. Puedes utilizar hasta cuatro recorridos distintos. Cada jugador controla un pequeño monstruo (Marcha hacia delante, marcha atrás y rotación), y puede disparar pelotas. El objetivo consiste en dar al adversario varias veces hasta conseguir eliminarle. De vez en cuando aparecen variaciones, como por ejemplo bolas que rebotan, bolas rápidas, bolas teledirigidas, y de doble tiro. Debes conseguir acumular las opciones que te permiten controlar totalmente las bolas. Con ello podrás dar al adversario hasta en los más escondidos rincones.

EL PLANETA LINOLEUM

El objetivo del juego consiste en formar frases mediante los verbos "Mira, Coge, Habla, Da, Utiliza" , y los objetos que tengas en tu saco, o las personas que veas. En general con todo aquello que señales con tu cursor. Por ejemplo: Coge la llave, Habla a forain, Da la bola al monstruo... En los tiempos que corren todavía no está demasiado a punto el teletransporte y a veces ocurren resultados extraños (Desdoblamientos, inestabilidades, fuerzas superiores, apariciones...) ¡Puede ser hasta útil! La máquina tragaperras será tu única fuente de ingresos. También participarás en una carrera de coches... ¡Bieeennn!









* MEGADRIVE *



SONIDO



Melodías sencillas que caracterizan a cada ciudad

GRAFICOS

Decorados del tipo "Comic" de Hana & Barbera. Pero, la Megadrive da para más...



ANIMACION



Soy generoso dando la puntuación de "Regular"

MANEJABILIDAD

Es realmente muy buena. Claramente lo mejor del juego.



* AVENTURA *

EDITOR: CODEMASTERS
TAMAÑO CARTUCHO: 8 MB
DIFICULTAD: FACIL
NUMERO DE NIVELES: 3 MAPAS
NUMERO DE JUGADORES: 1 o 2
PASSWORDS: SI
CONTINUACIONES: NO

+ Bueno para "peques"
+ Graficos con imaginación
+ Dos juegos por el precio de uno
- Un poco relajado
- ¿ Porque solo Megadrive ?





GAUNTLET IV

Antes de lanzarte en cuerpo y alma a esta peligrosa contienda, debes reclutar a tres valerosos compañeros de viaje. No dudes en buscar a los tres mejores guerreros que puedas encontrar. Tampoco te olvides de tus rezos y oraciones... Puedes necesitarlos. El desafío es el más peligroso de toda tu vida. El ataque al castillo es casi una completa locura que hasta ahora nadie ha podido conseguir. Ya sabemos que la vida es corta pero...¿Hasta que punto puede llegar a serlo? No quieres que nadie decida por ti lo que te parece una correcta decisión. A pesar de ello, todos tus compañeros intentan disuadirte para que abandones tan imposible hazaña. ¡Eres un aventurero de los pies a la cabeza y nada ni nadie podrá detenerte, ni siquiera los espantosos elementos a los que tendrás que hacer frente! Formar parte de una leyenda no es tarea sencilla pero si hay alguien que pueda hacerlo, ese eres tú. Los peores enemigos residen en uno mismo; Dominar el miedo y los temores es el camino directo para la victoria... ¡Bueno casi siempre!

LAS BESTIAS MALIGNAS
Cárgate el generador para detener la proliferación de monstruos. ¡A veces será necesario dar varios golpes o incluso utilizar un poco de magia para acabar con ellos!


Ghosts


Lobbers


Demons


Grunts


Sorcerers


Death


Thief

¡Se puede jugar entre cuatro! Las llaves son necesarias para poder avanzar y buscar la salida. A veces descubrirás una salida en un nivel más lejano. El scrolling se puede efectuar en todas direcciones pero los jugadores deben permanecer en un mismo perímetro... (¡La pantalla no puede dividirse en cuatro!) También hay teletransportadores...

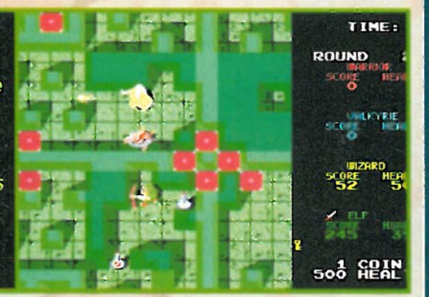




COMENTARIO

¡Gauntlet 4 para cuatro jugadores simultáneamente, Que pasada! Cuatro modos de tipo de juego, empezando por el de arcade. El juego tiene bastantes variantes, aunque también es repetitivo. Pues sí, ¿Parece paradójico? Bueno es que aunque cambiemos la forma de jugar, el fondo es siempre el mismo independientemente del tipo de juego seleccionado. Los niveles son parecidos y hay MUCHISIMOS. Personalmente, lo que más me gusta es el juego de aventuras (Quest Mode), mediante el cual te verás perdido entre los torreones del castillo, buscando una salida siempre complicada. Tendrás que explorar decenas de etapas armado hasta los dientes y equipado con todo tipo de pociones. ¡Un verdadero juego de rol! Otro punto positivo es su música, adecuada, extraña y misteriosa. Los gráficos no tienen nada de especial. Los sprites son pequeños, y se utiliza casi siempre la vista de pájaro. La manejabilidad es buena, sin más. ¡En cuanto a la animación, hay que decirlo todo, no es de lo mejorcito del juego! Es mucho más divertido jugar entre varios... ¡Si juegas solo, preparate para sudar la gota gorda!

GAUNTLET IV



En modo batalla, (de 1 a 10 rounds), cada personaje posee sus propias características. El objetivo radica en obtener el máximo número de puntos. Las passwords te van a resultar muy útiles.



MIAM, MIAM, UN MONTON DE OPCIONES
1) Tesoro
2) Alimento perecedero
3) Alimento imperecedero
4) Pociones mágicas
5) Aumenta la protección
6) Aumenta la velocidad
7) Aumenta la potencia mágica
8) Aumenta la potencia de tiro
9) Aumenta la velocidad de tiro
10) Aumenta la potencia de los golpes
11) Llave
12) Invulnerabilidad



Elige el número de créditos (1 a 9), la dificultad (de 0 a 7) y el número de vidas por cada crédito (100 a 2000). Es posible jugar en cuatro modos distintos: Arcade, Conquista, Batalla, o "Record". En esta imagen, inicias el asalto a un castillo protegido por cuatro torres mágicas. Es posible utilizar password.



LOS CUATRO PERSONAJES
Un combate con la espada, otro con el hacha, el tercero con un arco y el último con encantamientos mágicos. Todos ellos pueden batirse en cuerpo a cuerpo.



* MEGADRIVE *



SONIDO



Un ambiente de fantasía y heroísmo. Buenos efectos de voces digitalizadas.

GRAFICOS



La vista de pájaro anula el efecto de los sprites. Los monstruos son algo repetitivos.

ANIMACION



Llamé a los programadores. Resultado: ¡No conocían el significado de esta palabra!

MANEJABILIDAD



Resulta muy fácil luchar. ¡Sobre todo contra tu compañero!

ACCION AVENTURAS

EDITOR: TENGEN
TAMAÑO CARTUCHO: 8 MB
DIFICULTAD: MEDIA
NIVELES DE DIFICULTAD: 6
NUMERO DE NIVELES: ¡MUCHOS!
NUMERO DE JUGADORES: 1 a 4
PASSWORDS: SI
CONTINUACIONES: SI



+ De 1 a 4 jugadores simultáneos.
+ 4 modos de juego distintos
+ Melodías francamente conseguidas
- El juego de aventuras ¡is in english!
- Demasiado repetitivo





Esto es un albergue. Con algunas monedas de oro podrás consultar el mapa del país y reservar una habitación en la que recuperar las fuerzas perdidas. Los albergues son distintos en cada pueblecito y hacen algo de comercio vendiendo diversos artículos.



Un verdadero aventurero debe estar siempre pendiente de todos chismes que corran por la calle y saber atrapar al vuelo los buenos asuntos. Nigel es el último aventuro descendiente de una estirpe de valerosos exploradores, que de esta manera se ha visto envuelto en una loca carrera en busca del tesoro del rey Nole. El y su inseparable compañera, han hecho un corto viaje a espaldas de un enorme pájaro, llegando finalmente a una isla aislada en mitad del océano. En ella, todo parece tranquilo y los nativos son muy acogedores. Los problemas comienzan con una caída vertiginosa desde lo alto de una cascada... Nigel tendrá que enfrentarse a numerosos peligros, resolver innumerables enigmas y ayudar a los oprimidos que encontrará a lo largo de su aventura. ¿Noble conducta no te parece?

COMENTARIO

Tras "Shining Force" ya está con nosotros Landstalker, aunque con un estilo algo distinto. Se trata de un juego de aventuras en el más puro sentido de la palabra. Hay combates en tiempo real contra dragones y trolls. Los enigmas son complicados y es necesario dedicar tiempo y esfuerzo a su resolución. Es apasionante recorrer esta inmensa isla llena de trampas y emboscadas. La búsqueda del tesoro te conducirá a grandes misterios por resolver. ¡Algo raro en Megadrive! El juego es de lo mejor que hay para esta consola y no debe faltar en una buena "juegoteca", de la misma forma que tampoco debe faltar "Aladdin" como mejor juego de plataformas. Tanto la realización como los escenarios están perfectamente elaborados. La banda sonora, sus melodías y sonidos nos transportan a un ambiente medieval ideal para una novela de Tolkien del tipo "El señor de los anillos". En cuanto a los gráficos, hay que destacar a los personajes por su detallado diseño. Incluso los monstruos y demás bichejos gozan de un excelente grado de detalle digno del mejor comic. Se han utilizado buenos colores (predominan los tonos verdes y grises) y el contraste es perfecto. Técnicamente, hay que destacar que el scrolling es multidireccional. Nigel está inmerso en un mundo tridimensional que causa algunos problemas de manejabilidad al comenzar la aventura. A veces pueden ser algo molestos, sobre todo si la situación requiere un buen uso de reflejos. En cualquier caso el resultado es excelente. ¿Cuando veremos juegos de estos más a menudo? ¡Un único fallo, los textos están en inglés!



Las setas pueden brotar violentamente del suelo lanzandote sus esporas a la cara. Algunas son más peligrosas que otras. Todo depende del color que tengan. Al destruirlas conseguirás algo de oro.

En los comercios podrás comprar plantas mágicas, vidas y un buen montón de cosas más. Algunas tiendas son más grandes que otras y tienen más artículos: estatuas, diferentes tipos de plantas...







Cada pueblo tiene su iglesia. En ellas podrás salvar la partida, o desintoxicarte, eliminarte un maleficio, o hacer desaparecer tus alucinaciones. ¡Naturalmente es gratuito!



Broad Sword
Leather Breast
Leather Boots
None

Este tu equipo básico. Más adelante le podrás pedir a un forjador que te fabrique una espada mucho más potente, o comprar un chaleco de malla más resistente...

Recorre las praderas y los bosques situadas entre dos lugares distintos. Aquí te puedes poner bajo el árbol. ¿Que para que? ¡Cada vez encontrarás enemigos más violentos!



Este gusano acaba de perforarte la cabeza! También tienes que evitar las bolas viscosas. En cualquier caso, si no tienes dinero dedicate a matarlos y conseguirás oro a cambio.

dstalker





Discute con todos los personajes que te encuentres. Te darán un montón de pistas con las que podrás continuar la aventura.

Fijate bien es esta isla. Estos son los cuatro primeros pueblos que visitarás. El camino será largo y aún te quedará mucha isla por descubrir. En mitad del bosque puedes encontrar casas aisladas, y en la montaña cuevas secretas. ¡Un increíble laberinto!



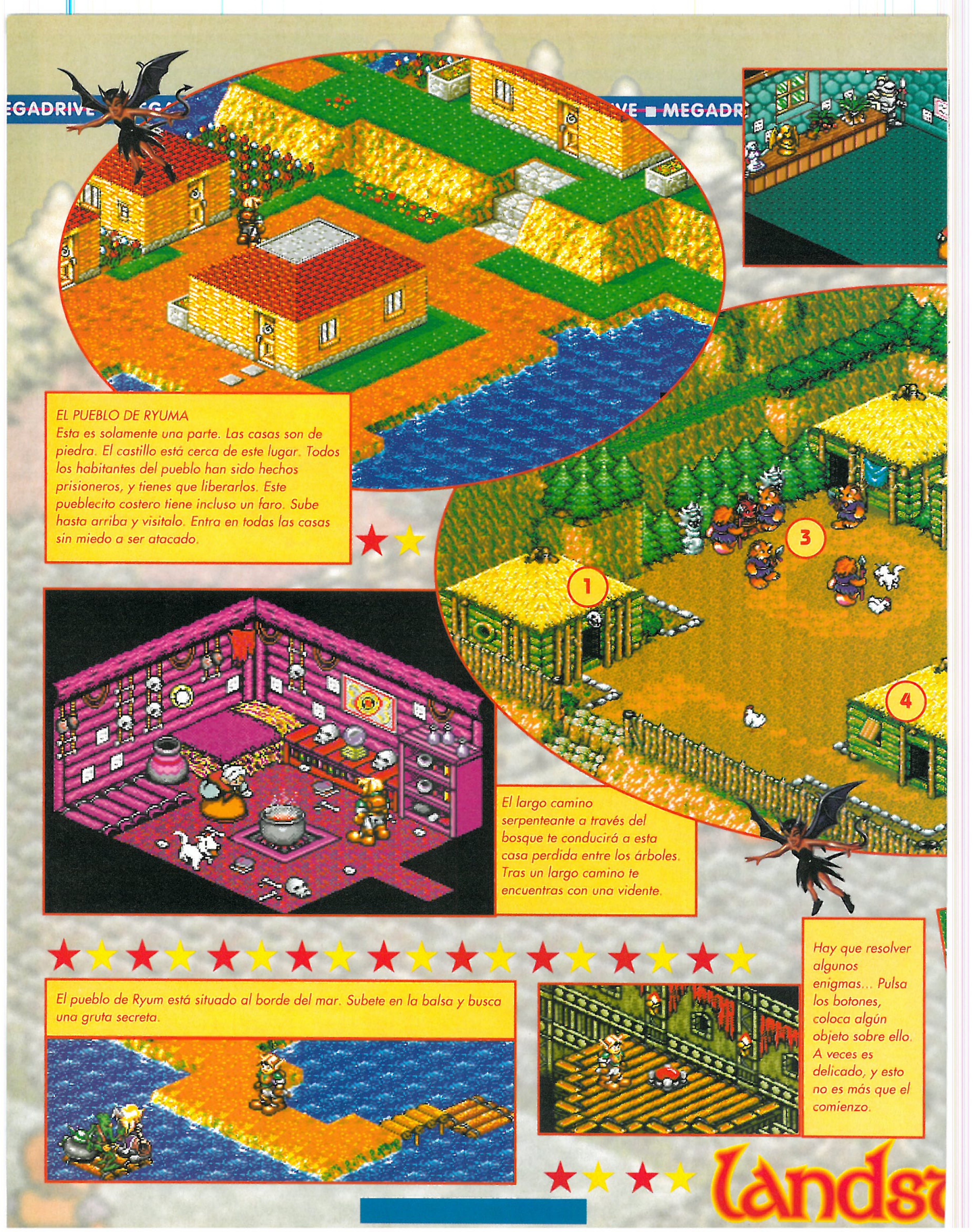




EkeEke	x8	Detox Grass	x1
Golden Statue	x0	Key	x0
Idol Stone		Safety Pass	
Litho-graph		Red Jewel	

Llevas una mochila a la espalda en la que transportas tus objetos personales: (hierbas, estatuas, llaves, armas...). Para abrir algunas puertas necesitarás las llaves que puedes encontrar escondidas en los cofres o sitios de difícil acceso. Puedes hacer un scrolling para acceder a otros objetos.



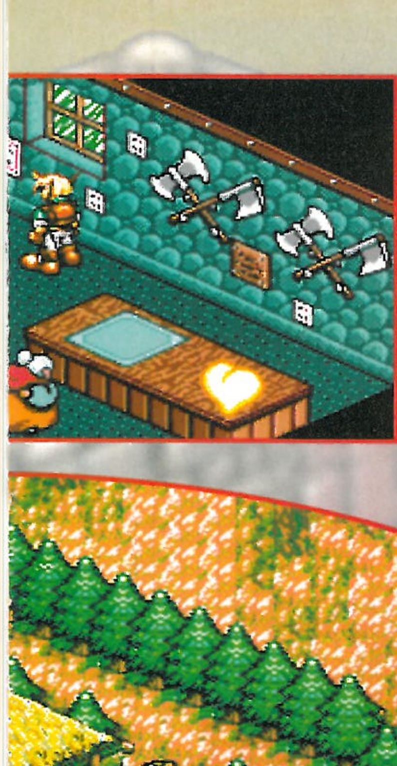


EL PUEBLO DE RYUMA
Esta es solamente una parte. Las casas son de piedra. El castillo está cerca de este lugar. Todos los habitantes del pueblo han sido hechos prisioneros, y tienes que liberarlos. Este pueblecito costero tiene incluso un faro. Sube hasta arriba y visítalo. Entra en todas las casas sin miedo a ser atacado.

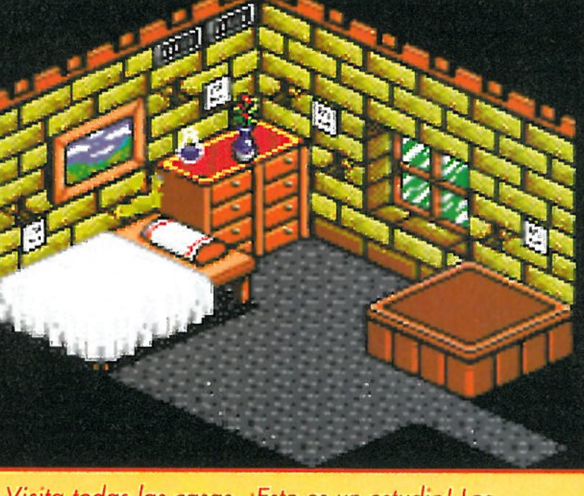
El largo camino serpenteante a través del bosque te conducirá a esta casa perdida entre los árboles. Tras un largo camino te encuentras con una vidente.

El pueblo de Ryum está situado al borde del mar. Subete en la balsa y busca una gruta secreta.

Hay que resolver algunos enigmas... Pulsa los botones, coloca algún objeto sobre ello. A veces es delicado, y esto no es más que el comienzo.



Antes de poder comprar cualquier cosa, tendrás que liberar al dependiente.



Visita todas las casas. ¡Esto es un estudio! Los encontrarás de todos los tamaños. A veces puedes encontrar debajo de la cama un cofre o una vasija con monedas de oro, u otras cosas.



Un ogro



EL PUEBLO DE GUMI
Es un pequeño pueblecito del estilo de MASSAN, en el cual los habitantes van vestidos con pieles de animales.
1) Tienes que recuperar un cráneo en la casa del jefe. Con él podrás acceder al templo.
2) Es una fonda
3) La hija del jefe ha sido capturada
4) La iglesia del pueblo. ¡No dudes en salvar el juego!



Saca tu espada y golpea al guarda, pero no te caigas en las ciénagas. Salta para pasar el foso.



Busca una estatua y utilízala para bloquear la afluencia de agua. Esto te permitirá acceder a varios pasadizos secretos.

Si no has sido invitado es imposible acceder al castillo de la ciudad de MERCATOR. Tienes que ir a ver a la vidente para que cambie tu aspecto.

talker

* MEGADRIVE *

Landstalker

SONIDO



Si J.R.R. Tolkien la escuchase... ¡Definitivament e excelente!

GRAFICOS

El efecto 3D es bestial. Todo tiene relieve. ¡Bravo!



ANIMACION



Los monjes, los dragones, los trolls... hasta los sortilegios estan animádos.

MANEJABILIDAD

Hay que aprender a manejar los controles diagonales del mando.



* AVENTURA *

FICHA TECNICA
EDITOR: CLIMAX
TAMAÑO CARTUCHO: 16 MB
DIFICULTAD: MEDIA
NIVELES DE DIFICULTAD: 1
NUMERO DE NIVELES: Una isla inmensa
NUMERO DE JUGADORES: 1
PASSWORDS: NO
CONTINUACIONES: NO (Se puede salvar 4 veces)



+ La mejor aventura sobre Megadrive
+ Escenarios muy elaborados
+ Relieve excelente gracias al efecto 3D
+ Combates en tiempo real
+ Bueno me voy. ¡Te dejo con ese dragón, no te entretengo más y mátalo de una vez!





Si consigues destruir el robot (a golpes o con un arma) accederás al siguiente nivel. Las ratas más o menos gordas podrán bloquearte el camino.

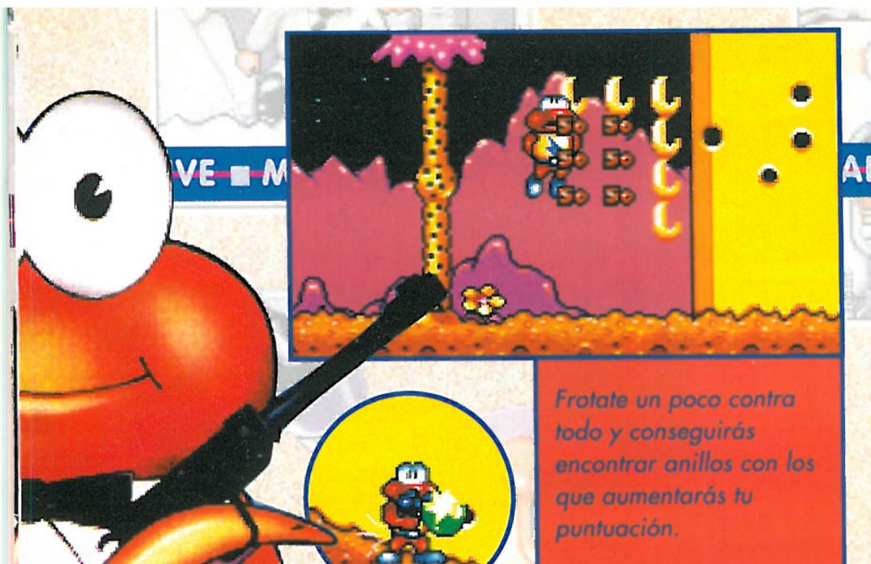
Inicialmente comenzarás con tres peces de energía para cada una de las tres vidas iniciales. Es posible introducir passwords. Durante el juego se pueden conseguir vidas y energía. ¡Procura no pincharte el culete en este foso!

LAS CUATRO PRIMERAS MINAS
Comenzarás en el jardín de Edam en donde has de elegir tu detino entre una de las siguientes minas:
1) El jardín de Edam
2) Edam del este
3) El cañón de camembert
4) Las montañas de roquefort

A pesar de su reciente derrota en el polo norte, el doctor MAYBE está pensando ya en la revancha... No ha tardado mucho en imaginar un plan retorcido y maquiavélico. En lineas generales, este consiste en aprovechar los inmensos yacimientos lunares todavía inexplotados: Roquefort, Gruyere y muchas otras clases de quesos. El doctor ha puesto un pequeño anuncio en el "segunda mano" para conseguir reclutar a las ratas más estúpidas y violentas. Así podrá extraer todas esas riquezas de las minas. Ya se ha instalado en la luna con su ejercito de roedores... Las excavaciones están funcionando a pleno rendimiento lo cual le permitirá crear un monopolio interplanetario de mercado de quesos. ¡La tierra se rindirá ante tal poderío! Afortunadamente estás tú para impedirlo...

COMENTARIO

¡Menuda evolución desde aquel primer James Pond! Los programadores han demostrado un verdadero ingenio absolutamente inesperado. Desde ahora, Pond se desplaza sobre la luna con sus dos pequeñas patitas que le permiten gozar de una aceleración digna de su amigo, nuestro querido erizo azul. Con los 16 megas del juego el scrolling de las pantallas es verdaderamente rápido. Por si fuera poco, nuestro compañero se pelea contra las ratas dormidas o motorizadas con sus dos puños. Los gráficos han sido considerablemente mejorados respecto a las anteriores versiones. La banda sonora recuerda totalmente a las películas de los años 70, del tipo " Misión imposible" o "El santo". Al entrar en cada nivel escucharemos voz sintetizada. El juego es bastante bueno, y en él se mezclan las plataformas con la necesidad de reflexionar... ¡Una buena mezcla, si señor!

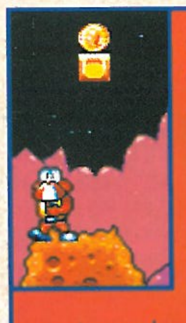


Frotate un poco contra todo y conseguirás encontrar anillos con los que aumentarás tu puntuación.

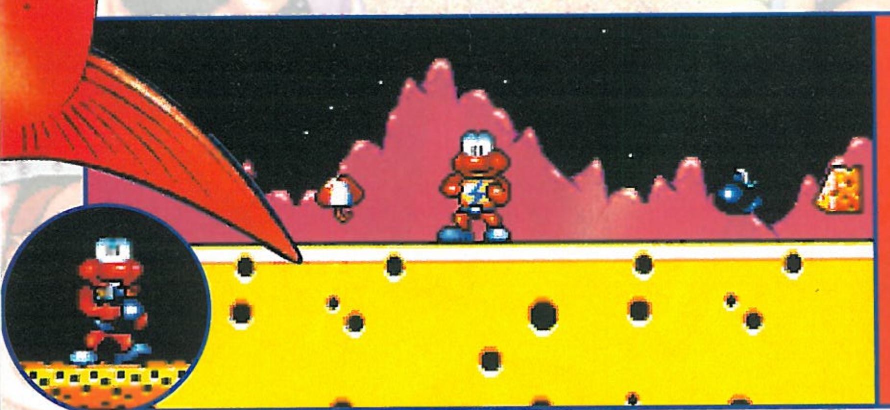


Si activas el interruptor verás aparecer una pasarela. Pega saltos por todas partes para descubrir cubos u objetos escondidos.

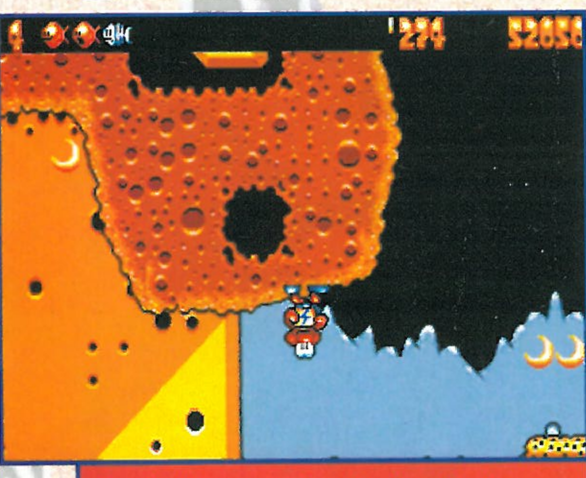
POND III
n Starfish



Date cabezazos contra los bloques y verás aparecer las opciones. Te puedes montar encima y hasta quizás descubrir algo más arriba.



Tienes un pedazo de queso, una bomba, un paraguas y un barreno de dinamita. Durante la primera etapa, solo necesitarás el paraguas. Puedes atrapar los objetos, tirarlos, agacharte o dar saltos.



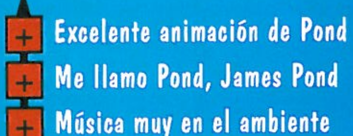
Puedes llegar a casi cualquier sitio. Los peces indican tu nivel de energía. Tienes cuatro vidas, 274 anillos y 52.050 puntos.





Recoge piedras del suelo y tiralas contra tus enemigos.

* MEGADRIVE *



SONIDO



Está muy logrado el ambiente tipo años 70.

GRAFICOS



¡Completament e lunar! Ha mejorado enormemente. Los colores son muy "Comic"

ANIMACION



Pond es gracioso, fuerte, y agil. ¡Su patitas y manitas son una monada!

MANEJABILIDAD



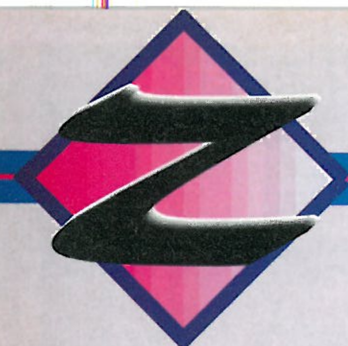
A veces se les ha pasado la mano con la gravedad lunar.

* PLATAFORMAS *

EDITOR: ELECTRONIC ARTS
TAMAÑO CARTUCHO: 16 MB
DIFICULTAD: DIFICIL
NIVELES DE DIFICULTAD: 1
NUMERO DE NIVELES: 12
NUMERO DE JUGADORES: 1
PASSWORDS: SI
CONTINUACIONES: NO

- + Excelente animación de Pond
- + Me llamo Pond, James Pond
- + Música muy en el ambiente
- + Plataformas con las que hay que reflexionar
- + Buena duración de las vidas



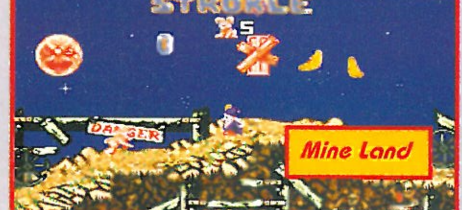


ZAPPING













1) Salvar los conejos
2) Recuperar las letras que se caen de los conejos para escribir la palabra mágica
3) Hazte con esta opción para aumentar tu tiempo
4) Recoge las estrellas para poder comprar frutos mágicos
5) Intenta escribir la palabra "bonus" para pasar a la fase de bonus
6) Puedes ganar 30 segundos, pero cuidado...
7) Recoge los frutos mágicos abandonados por los conejos

El caldero de Wiz y Liz en el que se cocían frutas mágicas llevada demasiado tiempo en el fuego sin ser vigilado por nadie. De repente, sus pequeños conejitos desaparecieron. Wiz y Liz han aprendido bien la lección, y no volverán a dejar un puchero en el fuego. Ahora tendrán que buscar a sus queridos compañeros de cuatro patas... Para ello utilizarán la magia de sus frutos y todos sus conocimientos oscurantistas. ¡Es importante hacerlo rápido ya que corren el riesgo de explotar! Intentarás ser un buen aprendiz de brujo, aprenderás a escoger y elaborar los frutos mágicos. Si consigues dominar la técnica todo será más fácil en este mundo encantado.



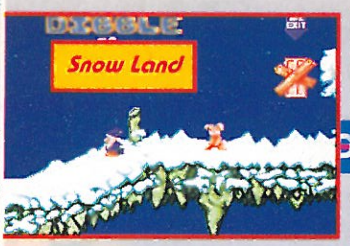
Con dos jugadores (uno es Wiz y el otro es Liz), la pantalla se divide en dos partes y los conejos son de distintos colores. Elige el número de vidas, la duración del juego, la velocidad y el nivel de dificultad.





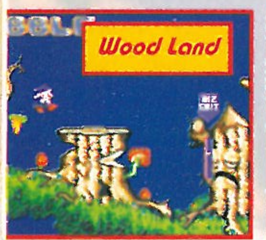
COMENTARIO

Es difícil resistirse al encanto de este bello juego. Estarás junto a un par de simpáticos compañeros: Un mago y una bruja. ¡El escenario es francamente original y de la música podemos decir que ya nos gustaría que la sacaran en CD! Es genial. Una animación super rápida a pesar del importante número de sprites en la pantalla. Es posible jugar simultáneamente con un compañero. Los gráficos han sido muy trabajados y el resultado obtenido se asemeja al tipo "dibujos animados" con colores muy logrados. Los boss del final son muy divertidos, y las etapas de bonus como para partirse de risa. A poco que juegues con este cartucho te enamorarás totalmente del juego y no podrás estar sin él. En resumen, un juego excelente con una rapidez de acción y una banda sonora de primera categoría.





¿DONDE ESTAN TUS CONEJOS?









En el modo "1 jugador", eliges el personaje. Puedes introducir un password, elegir ser un aprendiz (8 niveles y un guardián), un mago (16 niveles con dos guardianes), un brujo (32 niveles y 4 guardianes), o un super maestro de la brujería. Puedes elegir también el modo de juego, entre el modo entrenamiento o modo cronometrado. Comenzarás con tres vidas.
1) Recoge suficientes frutos como para llenar tu varita mágica y llevate uno de ellos a casa.
2) Tienes que encontrar y salvar a los dos últimos conejos.



Activa la puerta de la tienda de magia, para comprar o vender frutos. La magia no tiene límites.

Cuando llegues a casa, podrás darte una vuelta por el bosque y recoger frutos mágicos. Echalos a la marmita y espera hasta que la pócima haga efecto. Entonces podrás hacer aparecer cosas muy extrañas. Intenta por ejemplo mezclar dos zanahorias, dos plátanos, un plátano y una naranja... ¡Entra por la puerta "Exit" para ir a buscar a tus conejos en mundos diferentes!



* MEGADRIVE *



SONIDO



9 niveles y 9 melodías distintas del tipo utilizado para los dibujos animados. ¿Para cuando en Mega-CD?

GRAFICOS

Decorados divertidos (Por ejemplo: El Yeti congelado en Snowland)



ANIMACION



Los wabbits, los brujos, los boss,... Todos tienen una animación muy fluida.

MANEJABILIDAD

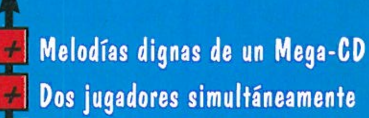
Excelente. El juego pone a prueba los reflejos.



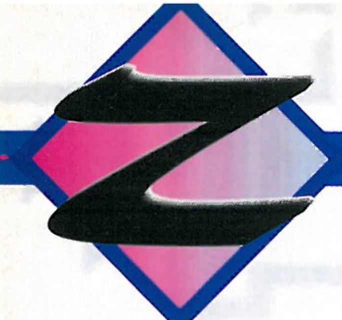
* AVENTURA *

EDITOR: PSYGNOSIS
TAMAÑO CARTUCHO: 8 MB
DIFICULTAD: MEDIA
NIVELES DE DIFICULTAD: 3
NUMERO DE NIVELES: 3
NUMERO DE JUGADORES: 1 o 2
PASSWORDS: SI
CONTINUACIONES: NO

- Melodías dignas de un Mega-CD
- Dos jugadores simultáneamente
- Una velocidad de vértigo
- Gráficos muy cuidados
- Buena duración de cada vida







No podrás permanecer demasiado tiempo bajo el agua. Utiliza las burbujas de aire para respirar, y no pierdas tiempo, ya que todas las pruebas son cronometradas. Dispones únicamente de tres vidas para resistir contra los "boss".



Hola, Doctor..., si soy Sonic, ya llego! El mensaje está clarísimo. El Doctor Robotnik y su nuevo robot Metal Sonic van a pasar por malos momentos. ¡Han capturado a la novia de nuestro pequeño amigo, y desde luego que se va a armar la gorda! ¿Tú que harías en su lugar? Sonic está colérico, es una verdadera bomba y es más rápido y fuerte que RYU... Estamos seguros de tu éxito. Nada se le puede resistir a un autentico héroe.

Entrenate en los circuitos intentando batir los tiempos efectuados. Puedes recuperar partidas anteriores.





COMENTARIO

¿Sabías que sonic se pasa todo el tiempo en "Rave Party" desde que está en Mega-CD? ¡Hoy le hemos visto por última vez y es como para alucinar! Siete niveles a través de los cuales nuestro querido erizo azul va descubriendo su otra adorable forma de ser: Su pequeña compañera rosa. Se trata de un juego de plataformas de dificultad media, bien hecho, aunque realmente lo genial está en su música. ¡Hay que ESCUCHARLO! Y lo digo con mayúsculas porque verdaderamente es así. Melodías tipo "Tecno" super de moda en perfecto ritmo con el desarrollo de un grafismo muy rico en coloridos. ¡Si hay algo seguro es que ahora Sonic es más "Speede" que nunca, un auténtico delirio! Pero no te preocupes, se controla perfectamente. Las etapas de bonus son del tipo 3D... ¡Genial! Bueno eso si consigues encontrar la esmeralda. Los efectos de rotación son de primera, y el único problema se produce en algunas animaciones que se ralentizan en algunas ocasiones.





Salta de opción en opción utilizando las pantallas "futuro" y "pasado" para viajar en el tiempo. La tele con un anillo te dará 10 anillos, y la de la esfera te hará invulnerable durante un único choque. De esta manera puedes ganar una vida.



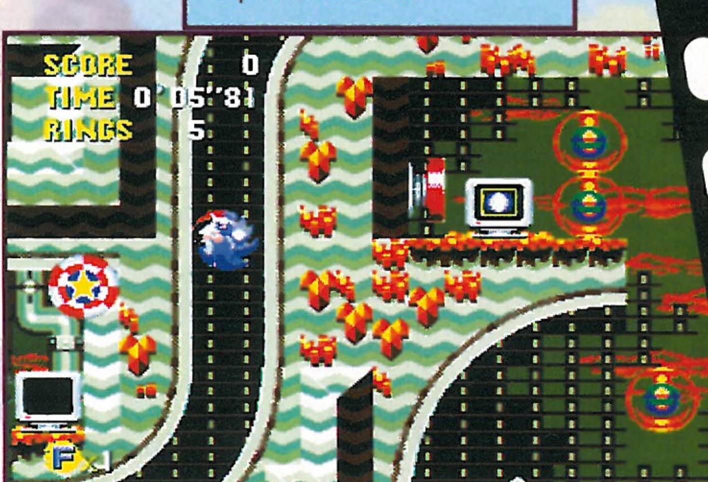
Esta opción te permite correr más rápido. Son los zapatos super rápidos.

onic se tira al agua. ecoge todos los anillos ue puedas. Si te tocan perderás tus anillos, y si te has quedado sin ninguno y te vuelven a tocar, entonces perderás una vida. ¡No los desperdicies!

NIC CD

Sigue el cartel para buscar la salida. Cuando destruyes un enemigo (mosquito, mariposa, hormiga...), crecerá una pequeña flor en el suelo.

Pasa a toda máquina por los pasillos. ¡También te marcarás una partidita de flipper! Busca los pasadizos secretos.



* MEGA-CD *

SONIC CD

SONIDO



Música Tecno y Disco. ¡Inmejorable!

GRAFICOS

Alucinante. ¡Creo que no esperaremos demasiado hasta tener una versión con gafas 3D!



ANIMACION



Rotaciones fluidas y distorsiones muy logradas en las etapas bonus.

MANEJABILIDAD

A pesar de la alta velocidad, el delirio visual queda siempre bajo control.



* PLATAFORMAS *

EDITOR: SEGA
DIFICULTAD: FACIL
NIVELES DE DIFICULTAD: 1
NUMERO DE NIVELES: 7
NUMERO DE JUGADORES: 1
PASSWORDS: NO
CONTINUACIONES: SI
SONIC TIENE NOVIETA: SI



+ Música "A tope"
+ Colores "A tope"
+ Un intro "A tope"
+ Etapas bonus "A tope"
- Las ralentizaciones "no tan a tope"



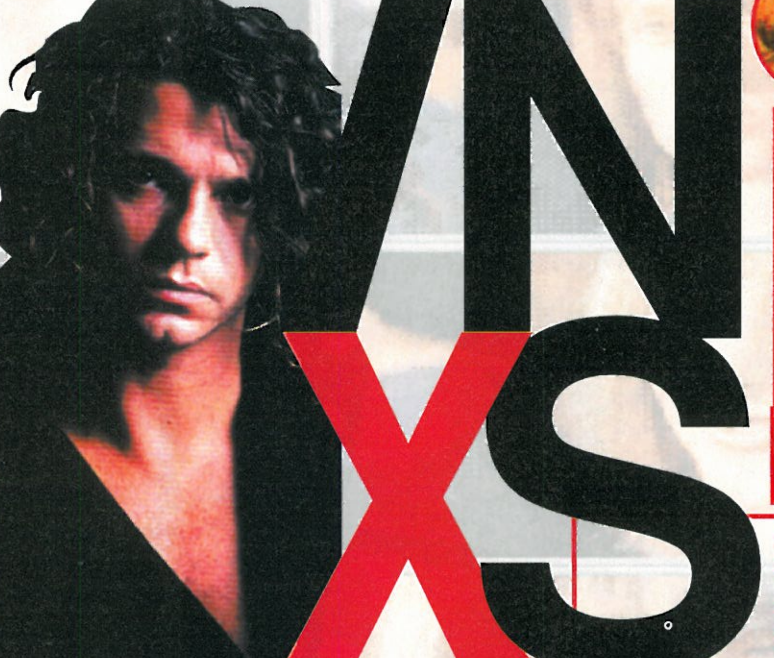
Te gusta el Pop? ¿Te gustan los video clips? ¿Que también te gustan los increíbles australianos INXS? ¡Pues estás de suerte y prepárate flipar un rato! "¡Baby don't cry!" NO, no te preocupes, es sólo el título de una buenísima canción de INXS que vas a poder mezclar y remezclar hasta la saciedad... La verdad es que no te lo puedes perder. Si alguna ver has soñado con crear tus propios video clips y mostrar y demostrar a los demás de lo que eres capaz, ya ha llegado el momento de ponerte a trabajar. Te convertirás en un auténtico artista de montaje de espectaculares "Video-Clips" musicales.



Cuando acabes el montaje podrás admirar tu video con todos los efectos y tomas seleccionados: Retoques de imagen, pixelado, modulaciones de color, filtros rojo, verde, o azul, conversión a grises, paso de palabras simultáneas con la música, congelado de "frames", ralentización de secuencias, efectos estroboscópicos, puzzelado, inversión, corte en rayas horizontales/verticales,...

PROMPTS ON/OFF ON
PLAYBACK TIMECODE ON/OFF ON
PLAYBACK BACKGROUND ON/OFF ON
TOP TEN VID EDITORS
EDITCHALLENGE
U-DIRECT
PRESS START TO CHANGE OPTIONS, OR TO SELECT MODE
PRESS A,C,START DURING GAME FOR MENUS

A partir de este menú de opciones seleccionarás el "Clip" a mezclar a visualizar o a salvar. Puedes crear un nuevo clip y editarlo posteriormente de forma directa haciendo pausas en los fotográmas o mejor dicho "frames" a partir de los cuales quieras alterar.





Elige una de las tres canciones sobre la que quieres montar un Video Clip.



La música comienza... Empiezan a desfilar distintas fuentes de video que vas seleccionando y mezclando con los efectos elegidos. Simplemente pon el cursor sobre uno de ellos y pulsa el mando a la izquierda o la derecha para obtener variaciones distintas sobre el efecto seleccionado. Los botones A,B,C, te permiten seleccionar una de las tres fuentes de video.

1) Los efectos especiales
2) Las fuentes de video
3) El tiempo de canción transcurrido
4) Efecto especial actualmente seleccionado
5) Resultado obtenido

COMENTARIO

-Mensaje para los fans de INXS- ¡Preparados, listos, YA! Este "Make My Video" te ofrece tres éxitos del famoso grupo Australiano con un montón de secuencias de video y efectos digitales para mezclar. Te lo pasas bomba mezclando y remezclado. En total tienes hasta 17 efectos especiales. La originalidad del juego es indudable y lo que también es seguro es que solo en Mega-CD se podía haber metido. ¡Por cierto, casi se me olvida! La "nenas" que salen presentando el juego... Que te puedo contar que tu no te imagines... ¡Tela marinera!








SONIDO | GRAFICOS | ANIMACION | MANEJABILIDAD

*** CREACION DE VIDEOCLIPS ***

EDITOR: DIGITAL PICTURES
NUMERO DE CANCIONES: 3
NUMERO DE MEZCLADORES: 1
MODALIDADES DE JUEGO: 2

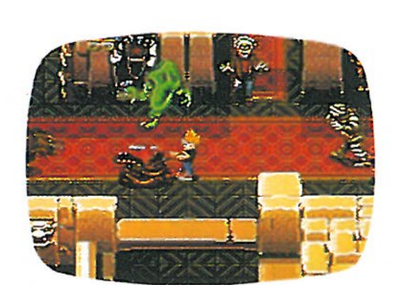


ZOMBIES

NUEVO
SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
KONAMI
ZOMBIES
PAL VERSION

NUEVO
SEGA MEGA DRIVE
KONAMI
ZOMBIES
16-BIT CARTRIDGE





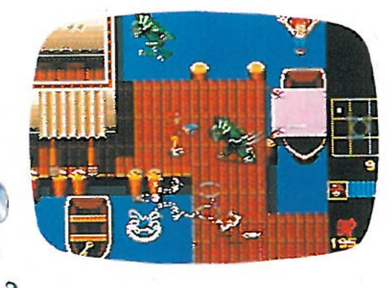
¡Nuevo! Zombies – el juego de horror más ingenioso y divertido.

Con 55 fases difíciles no te sentirás aburrido en ningún momento. Te toca a ti salvar a tus vecinos de las garras de los Zombies utilizando toda tu inteligencia e ingenio para engañarles. Programación excelente. Animaciones horripilantes que te darán escalofríos. ¡Un sonido terrorífico magnífico! ¡Si lo puedes evitar, no juegues solo, búscate pareja! ¡Vaya, puf! Es el doble de divertido jugar este juego de aventuras junto con un amigo. Anda, ve a tu tienda y compra ZOMBIES – el videojuego divertido y escalofriante disponible en Mega Drive y en Super Nintendo. ¡El último juego para la consola de 16 bits!









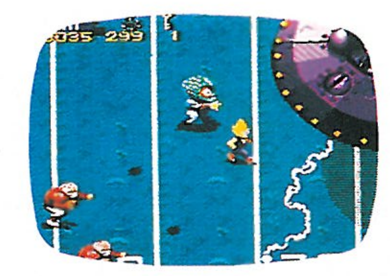
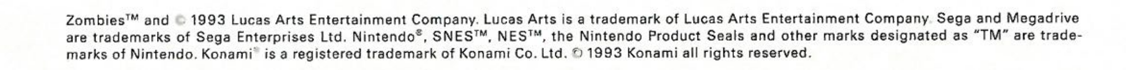




Imagen de pantalla: Sega Mega Drive





Papá. Mamá, caramelo, biberón... Es todo lo que necesita este gran bebé. En cuanto a los biberones y a los caramelos no tienes que preocuparte. Los encontrarás diseminados por todas partes, escondidos entre las rocas, colgados en el cielo, e incluso camuflados en los pasadizos secretos. Los papás... Es más complicado. ¡Te encantaría encontrarlos y recibir de ellos algunos mimos! Por esta razón te armas de valor (y también con un enorme mazo), reúnes todas tus fuerzas, y comienzas tu periplo en busca de tus





LAS AYUDAS
Empuja las rocas, subete a los cables de la luz para coger los caramelos, utiliza escaleras invisibles para atrapar los biberones, lanzate a las cuerdas, utiliza el trampolín...

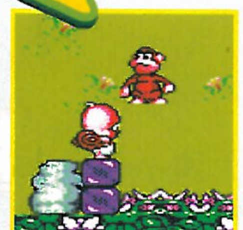
CHUCK ROCK II
SON OF CHUCK

queridos papis. Viajarás a través de bosques, por lugares llenos de monos, ¡e incluso sobre la espalda de un dinosaurio! ¡Ay, Ay, No empieces a lloras!



LOS ENEMIGOS
Monos, plátanos voladores, mosquitos, viejos calvorotas...



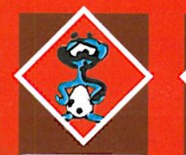


Los dos primeros "boss": ¡Dinosaurios! Dales un buen mazazo y ya verás. Al comenzar la partida tienes 3 biberones (3 vidas) y un crédito. Podrás seleccionar uno de los tres niveles de dificultad.

COMENTARIO

La verdad es que Chuck Rock 2 sobre Master System no tiene nada que envidiar a su hermano mayor para Megadrive. Tiene el mismo número de niveles, aunque a veces algunos han sido acortados. Los monstruos y las melodías siguen siendo tan divertidos como ya lo eran. Solo han cambiado los gráficos lo cual es lógico ya que se trata de una consola de 8 bits. Nos quedamos sin scrollings alucinantes y efectos zoom de primera, ¡lo cual no impide que te lo puedas pasar como un enano! El juego es quizás un poco corto debido a su facilidad. En cuanto a la manejabilidad... "no problemo". Francamente: Un juego de plataformas muy simpático.

* MASTER SYSTEM *


SONIDO


GRAFICOS


ANIMACION


MANEJABILIDAD

* PLATAFORMAS *

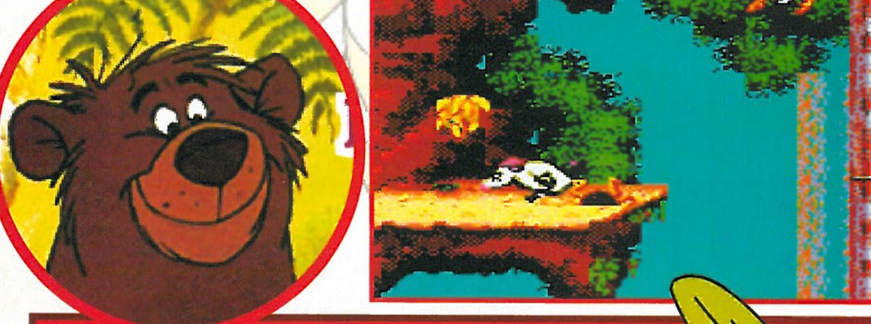
EDITOR: CORE DESIGN
TAMAÑO CARTUCHO: 4 MB
DIFICULTAD: 3
NIVELES DE DIFICULTAD: 3
NUMERO DE NIVELES: 6
NUMERO DE JUGADORES: 1
PASSWORDS: NO
CONTINUACIONES: SI

87%

Jungle Book

Para poder sobrevivir en la jungla entre gorilas, serpientes y demás bestias, debes aprender a arreglartelas por tí mismo. Si no te quieres pasar la vida en el suelo tendrás que estar en forma y ágil como los chimpancés que te tiran bananas. Tu objetivo consiste en ir avanzando por la jungla buscando los diamantes perdidos. En la primera prueba debes buscar 8 diamantes en un tiempo máximo de 9 minutos. Afortunadamente podrás saltar sobre los cactus, agacharte para evitar los cocos que te lancen, asustar a los monos a golpe de plátano, o tirar el boomerang en cualquier dirección, andar, correr y coger carrerilla para trepar sobre cualquier liana. Hay 3 niveles de dificultad y dispones en total de 4 vidas. Busca bien por todas partes especialmente entre los racimos de plátanos, entre los cuales puedes encontrar distintas opciones. Recoge todos los corazones que veas, bananas, vidas, y hojas. Descubrirás que las hojas te permiten obtener una "continuación". Al salir de la jungla encontrarás un árbol gigante al cual puedes trepar. En él, te las verás contra la peligrosa serpiente KAA. No te despisten o acabarás en la barriga de alguna planta carnívora.

Algunas lianas son fijas, y otra se pueden balancear.



Los monos te tirarán a la cabeza una nube de bananas y de cocos.



COMENTARIO

¿Que te parecen esos juegos extremamente dificiles por culpa de una deplorable manejabilidad? ¡A mí personalmente me destrozan! Cuanto más juego con este Mowgli que en vez de niño de la selva parece el cojo del barrio ¡me pongo más de los nervios! Y todo esto a pesar de una banda sonora que recuerda la película y de unos gráficos bastante cuidados. ¿Te parezco demasiado duro? Definitivamente NO.





Como en "Mario", debes utilizar este puente para continuar tu misión secreta

Un romano canguro y muy pesado. ¡Que se coma su dentadura!

Desde aquel primer Astérix que leímos hace ya mucho tiempo, a la actual versión sobre Game Gear, hay que admitir que se ha producido una sorprendente evolución. No cabe la menor duda de que tras Mickey y los Pitufos, nuestros dos compañeros galos son los personajes más famosos que han llegado a la Game Gear.

VARIOS IDIOMAS PERO SIN CASTELLANO

Efectivamente nuestros amigos saben leer en francés, en inglés y en alemán sin ningún problema... ¿Pero bueno, como es que se han olvidado del Español? ¡Esperemos que sea remediado en las próximas ocasiones! Si desvelo la misión secreta ya no lo será tanto, pero da igual. Vamos a verlo. El problema comenzó hace ya tiempo, cuando empezaron a escasear los ingredientes necesarios para la fabricación de una riquísima poción... El objetivo de la aventura está en buscar los elementos necesarios para fabricar la famosa poción mágica, para lo cual tendrás viajar por distintos y lejanos lugares... ¡Y ya no puedo contar más, después de todo se trata de una misión secreta! ¿O no?







¡Buenooo! Obelix está ensayando una nueva técnica de ataque.

ASTERIX AND THE SECRET MISSION



Astérix en plena acción: ¿Podrá acabar con este boss?

LIFE 3 SCORE 00670

COMENTARIO

En este juego se mezclan unos buenos gráficos, con una excelente manejabilidad y animación. El escenario es divertido y está continuamente acompañado por una agradable banda sonora. El resultado está muy logrado con efectos muy típicos de "Dibujos animados"...

* GAME GEAR *







SONIDO | GRAFICOS | ANIMACION | MANEJABILIDAD

* PLATAFORMAS *

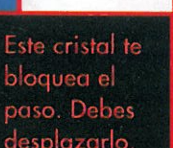
EDITOR: SEGA
TAMAÑO CARTUCHO: 4 MB
DIFICULTAD: MEDIA
NIVELES DE DIFICULTAD: 1
NUMERO DE NIVELES: 7
NUMERO DE JUGADORES: 1
PASSWORD: NO
CONTINUACIONES: INFINITAS

93%





¡No todo el mundo es amigo de Ecco! En principio debe bastar un solo golpe con el morro para acabar con este enemigo. En cualquier caso ten cuidado y no estés demasiado tiempo sumergido. ¡Tu reserva de oxigeno no es eterna!





Este cristal te bloquea el paso. Debes desplazarlo.



Acelera (botón A) y lánzate por los aires haciendo increíbles figuras encima de las rocas.



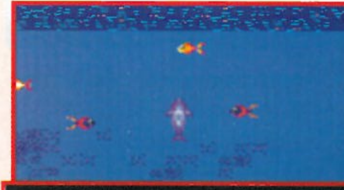
El sonar (Botón Start) te permite dialogar con las profundidades submarinas.

ECCO THE DOLPHIN

Nuestro amigo el delfín ha regresado. No se conforma con haber salvado a sus pequeños amigos de la catástrofe submarina que podría haber sucedido en la versión Megadrive. ¡Ya está aquí de nuevo con nosotros y en Game Gear! La misión es la misma: Descubrir lo que ha provocado el cataclismo que ha hecho desaparecer poco a poco la flora y la fauna de los mares del mundo entero.

UN LIO DE LABERINTOS

Equipado con su super radar y armado con su morro de acero, nuestro amigo parte a una larga y peligrosa aventura plagada de laberintos acuáticos en los cuales encontrará numerosos cristales que entregan utilísimos mensajes, necesarios para las siguientes operaciones. Pero ojo, también pueden bloquear el camino. Tienes que averiguar la solución oportuna que te permita pasar a la siguiente pantalla.¡A veces no resulta tan evidente¡



Qué cantidad de misterios...

COMENTARIO

Si estás al tanto de los Preview de MegaForce, sabrás que Ecco para GG se parece mucho a la versión para Megadrive. Los gráficos son bastante detallados y la animación sigue siendo fluida (aunque a veces aparecen algunos parpadeos). La música es muy acuática, y recuerda al canto de las sirenas: Triste, embriagadora y casi mágica. Se trata de un verdadero juego de reflexión que seguro que desata pasiones en contra o a favor.

* GAME GEAR *


SONIDO


GRAFICOS


ANIMACION


MANEJABILIDAD

* ACCION / REFLEXION *

EDITOR: SEGA
TAMAÑO CARTUCHO: 4 MB
DIFICULTAD: DIFICIL
NUMERO DE NIVELES: 100
NUMERO DE JUGADORES: 1
PASSWORDS: SI
CONTINUACIONES: SI




Suscríbete a
MEGA force
¡¡¡Sega 100x100!!!
Te regalamos las tapas para que guardes tu mega-colección
Aprovecha la ocasión y llévate a casa durante un año la primera revista 100x100 Sega más las tapas para su encuadernación de regalo. Rellena este cupón y envíalo cuanto antes a Avantgarde Publicaciones S.L.
Deseo suscribirme a la revista MEGAFORCE por un año (12 números) al precio de 4.200 ptas., lo que me da derecho a recibir totalmente gratis las tapas MEGAFORCE para su encuadernación.
Nombre.................Apellidos..................................Edad......
Calle..................................Nº..........Teléfono.......................
C.P................Población..........................Provincia...............
Forma de pago:
Talón bancario a nombre de Avantgarde Publicaciones S.L
Giro Postal a Avantgarde Publicaciones S.L
C/ Córcega, 267, pral. 2ª, 08008 Barcelona
Fecha..........................Firma...........................
También puedes mandar una fotocopia

FORMULA one

SAN MARINO
FRENCH
BRITISH
GERMAN
ITALIAN
PORTUGUESE
JAPANESE
AUSTRALIAN

Puedes elegir entre ocho circuitos muy distintos: San Marino, Francia, Inglaterra, Alemania, Italia, Portugal, Japón, y Australia.

PLAYER 1 1: SELECT 2: EXIT
SETTINGS: WING, GEARS, TYRES, ENGINE — OPTIONS 38° 45°

En modo "Gran Prix" puedes modificar tu F1 seleccionando las características más adecuadas al circuito en el que vayas a correr. Caja de cambios automática, neumáticos duros o blandos, motor atmosférico, catalizador, etc...

En la linea de salida del gran premio de Inglaterra.

Carambola en el circuito italiano.

Tendrás que disputar ocho grandes premios. De San Marino a Japón, pasando por Portugal y Australia. Tienes que participar en las carreras más prestigiosos de la F1, al volante de un bólido que puedes configurar a tu antojo.

¡TODO A TU GUSTO!
Dependiendo del tipo de carretera, de las condiciones atmosféricas, o de si los jueces de la FISA son o no majetes, podrás elegir neumáticos de goma dura o blanda, el tipo de motor y el carenado a utilizar. Los pilotos principiantes pueden utilizar una caja de cambios automática, para luego pasar a la manual cuando hayan adquirido la experiencia necesaria. Y hablando de experiencia, te puedes entrenar en modo "Arcade" sobre el circuito que elijas hasta que te lo conozcas de memoria. A partir de entonces sal a conquistar el título mundial. ¡Seguro que llegas a codearte con el mismísimo Alain Prost!

COMENTARIO

Aunque el juego tiene algunas opciones originales, la verdad es que podría ser un poco más interesante. Creo que hubiera sido preferible esforzarse en aumentar el nivel de detalle y sacar melodías de mayor calidad. Afortunadamente, los gráficos y la configuración de los circuitos son de buena calidad. Pregunta: ¿Porque no hay ninguna opción de vista al estilo "Virtual Racing"?

* GAME GEAR *





SONIDO | GRAFICOS | ANIMACION | MANEJABILIDAD

* F1 *

EDITOR: DOMARK
TAMAÑO CARTUCHO: 2 MB
DIFICULTAD: FACIL
NUMERO DE CIRCUITOS: 8
NIVELES DE DIFICULTAD: 2 (modo arcade)
NUMERO DE JUGADORES: 1
CONTINUACIONES: SI



CONECTA CON LOS VIDEO-JUEGOS A TU COMODIDAD ECONOMICA

TODA UNA COMBINACION DE OPCIONES

***Adquirir juegos nuevos *Vender tus juegos *Comprar juegos usados *Cambiar tus juegos por otros usados abonando la diferencia *Adquirir juegos nuevos con la venta de tus juegos usados.**

RENT-A-GAME

C/ Dr. Esquerdo, 105 - 28007 MADRID - Tel. (91) 669 74 10

CAMBIAR - VENDER - COMPRAR

MEGADRIVE

TITULO	NUEVO	COM.	VENTA
ALEX KID IN ENCHANTED CASTLE	5490	1645	2800
ALISIA DRAGON	2990	1000	1995
ALTERED BEAST	—	1255	2835
AMERICAN GLADIATORS	7956	2385	4060
ANOTHER WORLD	7956	2385	4060
ARCH RIVALS	5850	1750	2985
ARIEL LITTLE MERMAID	6400	1920	3265
ARROW FLASH	5850	1750	2985
ATOMIC ROBO KID	7956	2385	4060
BATMAN RETURNS	6400	1920	3265
BATMAN REVENGE JOCKER	7290	2185	—
BATTLE SQUADRON	7325	2195	3735
BONANZA BROTHERS	5945	1785	3035
BULLS VS. BLAZERS	7956	2385	4060
CAPITAN AMERICA	7956	2385	4060
CARMEN SAN DIEGO	6948	2080	3545
CASTLE OF ILUSION	5490	2000	3850
CHESTER CHEETAM	8680	2600	4430
CHUCK ROCK	7956	2385	4060
COOL SPOT	7956	2385	—
CRUE BALL	6948	2085	3545
DAVID ROBINSON'S	6100	1830	3120
DE CAP ATTACK	2990	975	1995
DESERT STRIKE	7513	2255	3835
DOUBLE DRAGON'S	7956	2385	—
DRAGON FURY	8390	2515	4280
DUNGEONS & DRAGONS	6578	1970	3355
ECO THE DULPHIN	6400	1920	3548
EL VIENTO	6190	1855	3155
ELEMENTAL MASTER	7590	2275	3870
EMPIERE OF STEEL	7817	2345	3990
EUROPEAN CLUB SOCCER	7190	2155	3665
EVANDER HOLYFIELD BOXING	6345	1900	3235
EX-MUTANTS	6400	1920	3265
F22 - INTERCEPTOR	6900	2070	3930
FATAL FURY	8390	2515	—
FERRARI GRAND PRIX CHALLEN	5485	1645	2745
FLASHBACK	8600	2580	—
FLINSTONES	7956	2385	—
FORGOTTEN WORLDS	5485	1645	2745
G-LOC	4190	1255	2145
GALAXY FORCE III	2990	950	1995
GHOSBUSTER	2990	1025	1995
GHOULS'N GHOST	6900	2070	3930
GOLDEN AXE	5900	1250	2995
GOLDEN AXE 2	2990	995	1995
GOLDEN AXE 3	7515	2250	—
GREAT WALDO SEARCH	6513	1950	3325
GREEN DOG	5850	1750	2985
HELL FIRE	6190	1855	3155
HERZOG ZWET	2990	1025	1995
HOME ALONE	6400	1920	3265
HUMANS	8100	2430	4135
INDIANA JONES CRUSADE	7513	2250	3835
JAMES BOND 007	7100	2130	—
JAMES POND II	6515	1950	3325
JOE MONTANA II	5900	1800	3190
JOSE MONTANA'93	6985	2095	3565
JOHN MADDEN'92	5900	1800	3190
JOHN MADDEN'93	6400	1920	3265
JORDAN VS. BIRD	6078	1820	3100
JUNGLE STRIKE	9500	2850	—
KAGEKI	6078	1820	3100
KID CHAMALEON	6190	1855	3155
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE	5850	1750	2985
LEGEND OF GALAHAD	6190	1855	3155
LHX ATTACK CHOPPER	6948	2085	3545
LOTUS TURBO CHALLENGER	6400	1920	3265
M-1 ABRAMS BATTLE TANK	2990	1025	1900
MARBLE MADNES	7170	2120	3610
MEGAGAMES I (3 EN 1)	—	3090	4890
MERCS	2990	1050	2190
MOONWALKER	2990	1025	2200
MS PAC MAN	7513	2250	3835
MUHAMMAD ALI BOXING	7956	2385	—
MUTANT LEAGUE SOCCER	7956	2385	4060
MYSTIC DEFENDER	6400	1920	3265
NHLPA HOCKEY'93	6948	2080	3545
OUT OF THIS WORLD	7956	2385	4060
OUT RUN	2990	1075	2150
P.G.A. GOLF 2	6948	2085	3545
PHANTASY STAR III	7956	2385	4060
PHELIOS	7290	2185	3715
POWER MONGER	7513	2255	3835
PREDATOR II	6400	1920	3265
QUACKSHOT	4490	1850	3550
RAIDEN TRAD	7956	2385	4055
RASTAN SAGA II	5900	1800	3190
RBI BASEBALL 3	7513	2250	3835
RBI BASEBALL 4	7513	2250	3835
REVENGE OF SHINOBI	4190	1255	2145
RINGS OF POWER	6890	2065	3515
RISKY WOODS	6400	1920	3265
ROAD RASH 2	6400	1920	3548
ROLLING THUNDER 2	7955	2385	4060
ROLO TO THE RESCUE	6513	1955	3325
SHADOW OF THE BEAST	2990	800	1995
SHADOW OF THE BEAST 2	6400	1920	3265
SHINING IN THE DARKNESS	6495	2085	3560
SIDE POCKET	6190	1855	3155
SONIC 2	6590	1075	3695
SONIC THE HEDOGHOG	6513	935	1980
SPACE HARRIER II	4190	1255	2145
SPIDERMAN	2990	1025	2095
SPLATTER HOUSE	6186	1855	3155
STEEl TALONS	6400	1920	3265
STREET OF RAGE	5990	1790	3090
STREET OF RAGE 2	6400	1920	3265
STRIDER	2990	900	1995
SUPER HANG ON	4190	1255	2145
SUPER SMASH T.V.	6190	1855	315
SUPER THUNDER BLADE	6513	1955	3325
SUPERMAN	7900	2370	—
TALESPIN	5490	—	—
TASK FORCE HARRIER	6513	1955	3325
TAZMANIA	5490	—	—
TEAM USA BASKETBALL	7513	2250	3835
TERMINATOR	6700	2010	3420
TERMINATOR 2	7590	2275	3870
THE AQUATIC GAMES	7956	2385	4060
THE SIMPSONS VS. MUTANTS	5850	1750	2985
THUNDER FORCE III	6590	1975	3750
THUNDER FORCE IV	6900	2070	3930
TINY TOONS	6400	1920	—
TONY LARUSSA BASEBALL	7956	2385	4060
TURBO OUT RUN	2990	1025	2095
TWINKLE TALE	5450	1635	2800
UNIVERSAL SOLDIER	6513	1950	3325
VALIS III	7290	2185	3715
WHERE IN TIME CARMEN S.D.	7956	2385	4055
WHIP RUSH	6890	2065	3515
WONDER BOY 3	2990	900	1995
WORLD CHAMP SOCCER	7690	2305	3925
WORLD CUP SOCCER	7190	2155	3665
WORLD OF ILUSION	7513	2250	3835
WORLD TROPHY SOCCER	8100	2430	4135
WWF WRESTLEMANIA	6400	1920	3265

GAME GEAR

TITULO	NUEVO	COM.	VENTA
ALIENS 3	4490	1345	2290
AX BATTLER	2595	1050	1895
BART SIMPSON VS. MUTANTS	4595	1375	2345
BATTER UP	3900	1170	1989
CHAKAN	4490	1345	2290
CHESSMASTER	2592	950	1990
CHUCK ROCK	4490	1345	2290
CLUTCH HITTER	4490	1345	2290
CRYSTAL WARRIORS	3900	1170	1989
DEVILISH	4190	1255	2140
DONALD DUCK	4595	1375	2345
DRAGON CRYSTAL	3900	1170	1989
EVANDER HOLYFIELD BOX.	4690	1405	2395
FANTASY ZONE	2595	950	1895
FOREMAN,S KO BOXING	4595	1375	2345
G-LOCK	4390	1315	2240
HALLEY WARS	3900	1170	1989
HUMANS	4595	1375	2345
INDIANA JONES	4490	1345	2290
JUNCTION	3900	1170	1989
KRUSTY'S FUN HOUSE	4595	1375	2345
LA SIRENITA	4490	1345	2290
LAND OF ILUSION	4595	1375	2345
LEMMINGS	4490	1345	2290
NINJA GAIDEN	3900	1170	1989
OLYMPIC GOLD	4490	1345	2290
OUT RUN	4490	1345	2290
OUT RUN EUROPA	4590	1375	2340
PENGO	3900	1170	1989
POPILS	3900	1170	1989
PREDATOR 2	4690	1405	2395
PRINCE OF PERSIA	4490	1345	2290
PSYCHIC WORLD	3900	1170	1989
PUT AND PUTTER	3900	1170	1989
RC GRAND PRINX	4595	1375	2345
SHINOBI 2	4490	1345	2290
SLIDER	4190	1255	2140
SONIC	4190	1255	2140
SONIC 2	4595	1375	2345
SPACE HARRIER	2595	—	—
SPIDERMAN	3900	1170	1989
STREET OF RAGE	4490	1345	2290
SUPER KICK OFF	4690	1405	2390
SUPER MONACO G.P.	4490	1345	2290
SUPER OFF ROAD	4430	1345	2290
SUPER SMASH T.V.	3900	1170	1989
TALESPIN	4390	—	—
TAZMANIA	4390	—	—
THE TERMINATOR	4490	1345	2290
WONDERBOY	3900	1170	1989
WONDERBOY 2	4490	1345	2290
WOODY POP	2595	—	—
WORLD CLASS GOLF	3900	1170	1989

MASTER SYSTEM

TITULO	NUEVO	COM.	VENTA
ACTION FIGHTER	2760	900	1800
AERIAL ASSAULT	—	950	1800
AFTER BURNER	2990	900	1810
AIR RESCUE	3570	980	1890
ALIEN 3	3800	1100	2850
ASSAULT CITY	2750	955	1890
ASTERIX	4375	1645	3125
BANK PANIC	2590	945	1890
BATTLE OUT RUN	2695	985	1975
BONANZA BROS	3520	990	2010
CALIFORNIA GAMES	3490	1120	2390
CASTLE OF ILUSION	4375	1495	2995
CHAMPION OF EUROPE	3680	1010	2190
CHASE H.Q.	—	920	1860
CHUCK ROCK	3980	1380	2475
CYBER SHINOBI	2790	990	1995
CYBOR HUNTER	—	900	1800
DANAN JUNGLE FIGHTER	—	1445	2745
DICK TRACY	1990	500	1200
DONALD DUCK	4375	1645	3125
DYNAMITE DUKE	—	1100	2475
E-SWAT	2850	900	1800
FLINTSTONES	3670	1120	2230
FORGOTTEN WORLD	2790	975	1900
GAIND GROUND	—	975	1900
GALAXY FORCE	—	900	1800
GAUNLET	2490	795	1595
GHOSBUSTER	—	980	1970
GOLDEN AXE	3390	1120	2150
IMPOSSIBLE MISSION	3740	1190	2380
INDIANA JONES	3800	1100	2745
KLAX	3570	990	1950
LASER GHOST	3280	1030	2120
MASTER OF DARKNESS	3710	1500	2390
MERCS	—	1100	2470
MOONWALKER	—	1120	2670
NINJA	2690	890	1780
NINJA GAIDEN	3590	1060	2120
OLYMPIC GOLD	3720	1070	2230
OPERATION WOLF	3190	945	1990
OUT RUN	2850	900	1800
PAC MANIA	—	930	1860
PARLOUR GAMES	—	900	1800
PREDATOR 2	3190	1120	2190
PRO WRESTLING	3240	1050	2390
PRO WRESTLING	2490	800	1600
PSYCHIC WORLD	3470	1010	2100
R.C. GRAND PRIX	—	930	1860
RAINBOW ISLAND	3690	1480	2370
RAMBO III	2740	895	1895
RENEGADE	3790	1480	2480
RESCUE MISSION	2760	990	1900
SAGAIA	—	900	1800
SCRAMBLE SPIRITS	2590	995	1985
SEGA CHESS	2480	900	1870
SHANGHAI	2760	970	1890
SHINOBI	2790	960	1915
SHOOTING GALLERY	2690	980	1970
SIMPSONS	3580	995	1950
SONIC	—	1245	2365
SONIC II	—	1600	3040
SPACE GUN	3680	980	1980
SPECIAL CRIMINAL INVEST.	3680	990	1990
SPIDERMAN	3680	980	1960
STRIDER	3580	995	1990
SUPER KICK OFF	3900	1300	2595
SUPER MONACO G.P.	2695	990	1980
TENNIS ACE	2490	800	1870
TERMINATOR	3190	1120	2190
THE CYBER SHINOBI	2850	910	1830
THUNDER BLADE	2845	925	1810
TOM & JERRY	—	980	1990
WANTED	2680	990	1900
WIMBLEDON	2990	1100	2095
WONDERBOY III	—	1210	2190
WORLD CUP ITALIA'90	—	1245	2365

SUPER NINTENDO

TITULO	NUEVO	COM.	VENTA
ACT RISER	7890	2365	—
AXELAY	8490	2545	4330
BATMAN RETURNS	9490	2845	—
BATTLE CLASH	6490	1945	3310
BLAZING SKIES	6300	1890	3190
BUBSY IN CLANS	8990	2690	—
BULLS VS BLAZERS	9490	2845	4840
CHESTER CHEETAM	9490	2845	—
COMBAT BASKETBALL	6490	1945	3310
COMBATRIDES	10490	3147	—
DINO CITTY	9490	2845	—
DOOMSDAY WARRIOR	9490	2845	—
DRAGON BALL Z	11990	3597	5100
DRAGON BALL Z2	15400	4620	8300
DRAGON'S LAIR	9490	2845	4840
EART DEFENSE FORCE	7890	2365	4025
FATAL FURY	9490	2845	—
FINAL FIGHT II	13480	4100	7790
GEORGE FOREMAN'S KO BOX.	10490	3147	5350
GOAL	9490	2845	4840
GODS	9490	2845	4840
GRADIUS III	6490	1945	3310
GUN FORCE	9490	2845	4840
HOME ALONE 2	7890	2365	4025
HUNT FOR RED OCTOBER	8990	2695	4600
JOE & MAC CAVERMAN	9490	2845	4840
JOHN MADDEN'93	8490	2545	—
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE	8300	2490	4235
LETHAL WEAPON	7890	2365	4025
MAGICAL QUEST MICKEY	11990	3597	—
MYSTICAL NINJA	9490	2845	4840
OUTLANDER	8490	2545	4330
PAPERBOY 2	8490	2545	4330
PIT-FIHGTER	6490	1945	3310
PRINCE OF PERSIA	9490	2845	4840
RANMA 1/2 (II)	15990	4795	8190
ROBOCOP 3	8990	2695	4600
ROCKETER	7890	2365	4025
SONIC BLAST MAN	8490	2545	4330
STAR FOX	9090	2725	—
STREET COMBAT	8430	2545	—
STREET FIHGTER 2	9490	2845	4840
STREET FIHGTER 2-TURBO	16890	5065	9625
STREET FIHGTER 3	10490	3147	5350
SUPER ADVENTURE ISLAND	8490	2545	4330
SUPER CASTELVANIA IV	8990	2695	4600
SUPER CONFLICT	9090	2725	4635
SUPER R-TYPE	6490	1945	3310
SUPER SMASH T.V.	8490	2545	4330
SUPER STAR WARS	9490	2845	—
SUPER TURTLE IV	9490	2845	4840
SUPER VALIS IV	10490	3147	5350
SUPER WRESTLMANIA	8990	2695	4600
TAZMANIA	7990	2390	4190
TERMINATOR	9490	2845	4840
TERMINATOR 2	9990	2995	5095
TINY TOON	7890	2365	4025
WAYNES WORLD	9490	2845	—
WORLD LEAGUE SOCCER	8430	2545	—
X-ZONE	6490	1945	3310

GAME BOY

TITULO	NUEVO	COM.	VENTA
BART SIMPSON	3440	1030	1955
BASEBALL	3225	965	1900
BATMAN 2	2615	785	1660
BATTLE TOADS	3590	1075	2130
BATTLE UNIT ZEOTH	3440	1030	1955
BILL & TED'S ADVENTURE	3590	1075	2130
BIONIC BATTLER	3225	965	1900
BOXXLE	3225	965	1900
BUBBLE BOBBLE	2925	875	1660
BUBBLE GHOST	2190	655	1245
CAESAR PALACE	2175	650	1235
CRYSTAL QUEST	2925	875	1660
DICK TRACY	2925	875	1660
DOUBLE DRAGON 2	3225	965	1900
DOUBLE DRAGON 3	3225	965	1900
DUCK TALES	3225	965	1900
FINAL FANTASY 2	3225	965	1900
FLIPULL	2190	655	1245
FOOTBALL	2725	815	1545
FORTIFIELD ZONE	3225	965	1900
GEORGE'S FOREMAN KO BOX.	3225	965	1900
GOLF	2190	655	1245
GRADIUS INTERSTELAR	3225	965	1900
HOME ALONE 2	3440	1030	1955
HUDSON HAWK	3440	1030	1955
JEEP JAMPBOREE	3225	965	1900
KLAX	2390	715	1355
KUNG-FU MASTER	2615	785	1490
KWIRK	2925	875	1665
LAZLO'S LEAP	3225	965	1900
LOOPZ	3225	965	1990
MEGAMAN 2	2765	825	1565
METROID 2	3225	965	1900
MICKEY'S DANGEROUS CHASE	3440	1030	1955
MISSILE COMMAND	3225	965	1900
NAIL'N SCALE	3150	945	1780
NINJA GAIDEN	2615	785	1660
NINJA TARO	3440	1030	1955

IMPORTANTE

Si desea vender o cambiar, enviar los juegos a RENT-A-GAME. Indicando claramente sus datos, juego que envía y títulos por los que desea cambiarlos. Por favor no manden dinero ni sellos de correos.

La 1ª columna indica juegos nuevos, la 2ª el precio a cómo los compramos y la 3ª a cómo los vendemos usados.

NOMBRE ____________________

CALLE ____________________ NUM. ______ PISO ______ LETRA ____

POBLACION ________________ C.P. ____________ PROVINCIA ____________

TELEFONO ____________________

☐ Envío los siguientes juegos usados:	CANT.	SISTEMA
☐ Quiero los siguientes juegos ☐ USADOS ☐ NUEVOS		

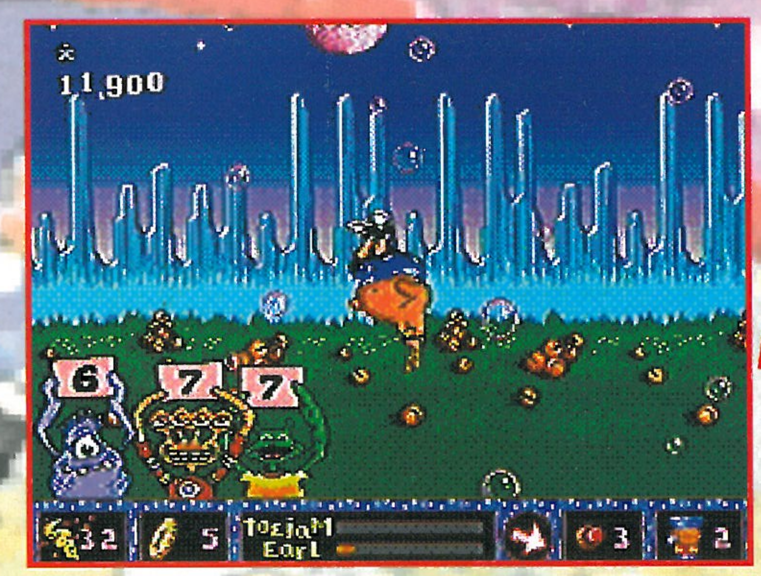
¡ Ya están aquí! Han vuelto los dos raperos más marchosos de la Mega Drive, Toe Jam y Earl. Aún están un poco aturdidos, y no han tenido ni tiempo de llegar al mercado, pero ya han pasado por Mega Force, enseñándonos su nueva aventura con más enemigos, más niveles, más humor, más movimientos... en una palabra, una nueva historia que hará las delicias de cualquier consolero.

La consola de 16 bits de Sega cuenta por fin con una nueva versión de Toe Jam & Earl, un juego lleno de color y buenos gráficos que tiene como protagonistas a dos jóvenes raperos de otro mundo: Toe Jam (un individuo de color oscuro y cuerpo de goma) y Earl (un tipo grandote, calvo -bueno, con dos pelos-, barrigudo, con calzón de topos y gafas oscuras).

Su pasión es, evidentemente, la música, y a ritmo de rap intentarán salvar a su mundo de un peligro inminente: los terrícolas, que amenazan con acabar con la paz que allí reinaba. Por suerte, allí están ellos, para echar a esos pesados de su planeta, salvar a sus habitantes, mandar de vuelta a la Tierra a los indeseables y, de paso, divertirse un rato recorriendo niveles fantásticas y escuchando un poco de su música preferida, el funk.

Toe Jam & Earl II, Panic in Funkotron, que así se llama el cartucho, no es sólo un juego de plataformas, aunque éstas abunden por todo el recorrido; es más bien un juego al estilo Cool Spot,







tanto por los movimientos como por la animación, e incluso por el aspecto de los personajes (sus zapatillas deportivas, la forma de mover los pies y las manos, la manera de correr y frenar). Además del tema gráfico, que es bastante bueno, hay que destacar otras características: los detalles de humor, que llenan el juego, la estupenda idea de incluir un modo de juego para niños, los bailes de rap que se marcan los protagonistas, la cantidad de escenarios diferentes...

Hay un total de 17 niveles (¡qué pasada!) a lo largo de los cuales Toe Jam y Earl deberán ir recogiendo monedas y objetos que les ayudarán a llegar al final del juego. Recorrerán bosques llenos de enemigos, se enfrentarán a terrícolas con aspecto de macarras que les ponen trampas, viajarán por el espacio saltando de planeta en planeta y luchando contra naves espaciales, bucearán bajo el agua acosados por peligros marinos, buscarán energía en montañas rocosas... Todo por salvar a su mundo de la amenaza terrestre. Por suerte, esta arriesgada misión puede realizarse con importantes ayudas que además hacen que todo sea más entretenido.

Lo peor es que la energía se agota en cuanto te descuidas un poco, que el tiempo está limitado de una forma u otra y que algunas zonas son más complicadas de pasar de lo que parece. Lo importante es no dejarse nada por recoger, no perder ni un instante con cosas que no merezcan la pena y no fiarse de los bichos u objetos con apariencia sospechosa... Bueno, al menos hay una buena música para relajarse y disfrutar cuando la cosa se pone difícil y no hay forma de acabar un nivel. La diversión está asegurada.



LINEA DIRECTA MEGA force

LLAMA AL: 906 380 097

LLEVATE GRATIS

¡¡¡10 VIDEOS MANGA!!!



BASES PARA CONCURSAR

MEGAFORCE sorteará este mes 10 vídeos Manga.

Las preguntas deberán responderse correctamente.

Quienes deseen participar en el sorteo no tienen más que llamar al 906 380 097 y responder correctamente a las preguntas y dejar su nombre, dirección y teléfono, así como responder a las preguntas que se le planteen.

La recepción de llamadas comienza el 1 de diciembre y termina el 31 de diciembre a las 12 de la noche.

Los ganadores del concurso se obtendrán aleatoriamente de entre todas las llamadas cuya respuesta sea correcta.

El coste de la llamada, cuya duración no será superior a 3 minutos, corresponde a las tarifas oficiales que aplica Telefónica a este tipo de llamadas.

El coste máximo de esta llamada será de 192 pesetas en horario diurno y de 132 pesetas en horario nocturno y fines de semana.

Estos precios son válidos para todo el territorio nacional.

Cualquier amigo que nos llame para participar en el concurso que tenga menos de 14 años, deberá tener la autorización expresa de sus padres. Se confirmará telefónicamente el listado de ganadores.

LLama a la LINEA DIRECTA MEGAFORCE y dinos cuáles son las respuestas correctas de estas dos preguntas.

¡Anímate! Sólo por llamar participarás en el sorteo que de 10 vídeos Manga que patrocina Manga Vídeo. ¡Es muy fácil!



¿En qué ciudad de Gran Bretaña tiene su central Psygnosis?

a.- Hebden Bridge
b.- Liverpool
c.- Alton Tower



¿Cómo se llaman los protagonistas de Global Gladiators?

a.- Hernández y Fernández
b.- John and James
c.- Mick y Mack



GUIA DE COMPRAS

NAVIDAD 93

Tomar una decisión siempre ha sido algo bastante difícil. Para que tus compras de Navidad no se conviertan en un calvario -*¿cojo este juego o aquel vídeo?*- aquí tienes la GUIA DE COMPRAS más completa sólo para ti.







Pon una co... en tu vida...

Desde luego, una forma estupenda de empezar una lista de compras es con una consola... o con dos. Aquí tienes opciones para todos los gustos y para todos los bolsillos: la portátil con o sin adaptador de TV, la Mega Drive completita, la Master System más básica...



Para llevar a cualquier parte ¿qué mejor que una consola portátil en color? Esta es la Game Gear modelo básico.
Precio aprox. 13.800 pts.



También de 8 bits, también modelo básico (consola más 1 control pad y el juego Sonic), pero en sobremesa. Es la Master System II, lo mejor para empezar.
Precio aprox. 8.600 pts.

Si a la GG añadimos tres juegos (Rally Challenge, Smash Tennis, y Penalty Kick Out, más Columns 2), tenemos la 4 en 1.
Precio aprox. 17.600 pts.

Master Pack II tiene todo lo de la versión básica más tres juegos adicionales: Super Monaco GP, World Soccer y Columns.
Precio aprox. 12.000 pts.

Sí, sí, el precio es mayor pero el TV Pack ofrece algo más que una consola portátil en color: lleva el TV Tuner (adaptador de televisión) y fuente de alimentación.
Precio aprox. 26.000 pts.



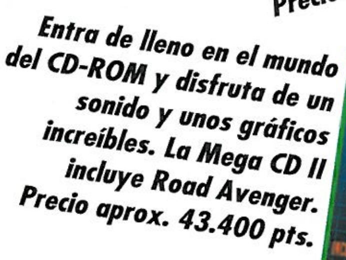


La Mega Drive, dos mandos y cuatro juegos (Super Hang On, Columns, World Cup Italia y Sonic) forman el Mega Pack. Precio aprox. 26.000 pts.



Para amantes de los juegos de acción está este lote: consola, dos mandos y cuatro juegos: Streets of Rage, Golden Axe, Shinobi y Sonic. Precio aprox. 26.000 pts.

Para los que no se conforman con menos de 16 bits está el Sonic Pack: consola Mega Drive, dos mandos y juego Sonic. Precio aprox. 20.000 pts.



Entra de lleno en el mundo del CD-ROM y disfruta de un sonido y unos gráficos increíbles. La Mega CD II incluye Road Avenger. Precio aprox. 43.400 pts.





¡Mega Drive y Street Fighter II Special Champion Edition... Una combinación explosiva! Incluye también Sonic y dos mandos. Precio aprox. 27.700 pts.





Deja que se d…
tu mega-con…

No sólo de consolas y vídeojuegos está hecho el mundo del ocio... Por un rato, deja que tu consola descanse y relájate: lee un buen libro, vete al campo con tu mochila repleta de bocatas, extiende un juego de mesa en pleno suelo y llena el salón de amigos...

¿Eres un fan de los deportes y tu equipo preferido es el de los Bulls de Chicago? Pues, nada a disfrutar en todo momento de tu afición. Precio aprox. 2.300 pts.

¿Nunca has buscado a Wally en un enjambre de personas y cosas variopintas? Inténtalo, hay muchos escenarios distintos a cual más divertido. Precio aprox. 1.500 pts.

Los personajes de Dragones y Mazmorras (uno de los juegos de rol más famosos) llegan a España en una nueva edición. Precio aprox. 4.100 pts.

Para pasar largos ratos en los días de lluvia sin tocar la consola ni el televisor, lo mejor es un juego como éste. Precio aprox. 5.000 pts.



enfríe

sola...

Toda la tensión y el horror de esta obra maestra de la literatura y del cine, pero además con el aliciente de una aventura interactiva. Precio aprox. 9.300 pts.

Y si el frío aprieta y la nieve ha dejado aislada tu casa... tú a lo tuyo. Con Shadowrun y unos cuantos víveres podrás sobrevivir meses enteros. Precio aprox. 4.000pts.

Otra opción para las tardes de ocio en las que dejamos "aparcados" la consola, el televisor y cualquier cosa electrónica... El juego Battle Masters. Precio aprox. 7.500 pts.

Para ir a la nieve, con o sin consola, para ir al campo, para recoger setas, o simplemente para llevar los libros... Precio aprox. 3.000 pts.

¿Habíamos dicho algo de dejar aparcada la Mega Drive? Bueno, es que... este mando de seis botones es irresistible. Precio aprox. 2.600 pts.

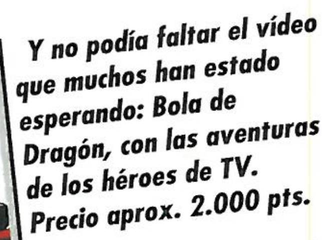


Y si el invierno se hace largo y sólo puede librarnos del aburrimiento una buena dosis de electrones "en vena"... para eso están estos estupendos vídeos y, cómo no, esta selección de algunos de los mejores cartuchos del momento.



No te esfuerces en imaginar qué diabluras habrá hecho esta vez Kevin a los dos ladrones... Lo mejor es disfrutarlas en casa. Precio aprox. 2.000 pts.

Y una buena noticia para los aficionados al mundo "Manga": la historia de Urotsukidoji, La Leyenda del Señor del Mal, acaba de aparecer en vídeo. Precio aprox. 3.000 pts.



Otro de los exponentes de la colección de vídeos Manga, cuyo origen está en los comics japoneses al estilo de Akira. Precio aprox. 3.000 pts.

La última gran obra de Coppola y una de las historias más versionadas, ahora lista para la pequeña pantalla. Precio aprox. 2.000 pts.

Y no podía faltar el vídeo que muchos han estado esperando: Bola de Dragón, con las aventuras de los héroes de TV. Precio aprox. 2.000 pts.

Y siguiendo con la "manga-manía", otro vídeo: El puño de la Estrella del Norte, también en castellano como todos los demás. Precio aprox. 3.000 pts.





jugar
parar

Un cartucho para regalar: doce luchadores con golpes propios, buenos gráficos y sonido... y usa los 6 botones del mando especial.
Precio aprox. 10.900 pts.

¿Por qué no echar un vistazo a lo que se está haciendo para ordenadores en materia de videojuegos? El Séptimo Invitado es un buen ejemplo.
Precio aprox. 15.700 pts.

Y si queremos estar al día en consolas, no podemos olvidarnos de este título, uno de los más esperados y aclamados.
Precio aprox. 9.900 pts.

Los incondicionales del erizo de Sega estarán deseando embarcarse con él en otra aventura. Sonic The Chaos es la mejor elección.
Precio aprox. 7.000 pts.

Para llevarse a los dinosaurios "de paseo", nada como este cartucho para la portátil Game Gear.
Precio aprox. 6.000 pts.

GAME GENIE MEGACODIGOS

Bart vs Space Mutants

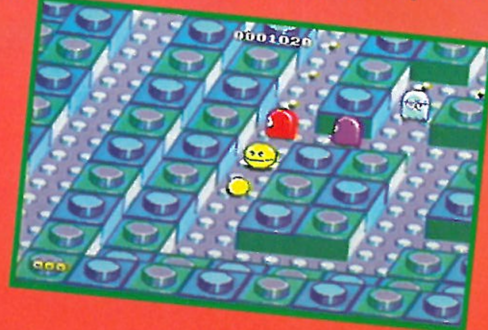


CODIGO	EFECTO
AJRT-AA6R	Invencibilidad contra los golpes
A2RT-AA8R	Vidas infinitas
AAXT-BJ2E	Cohetes infinitos después de comprar uno
AAXA-BJ9G	Bombas infinitas después de comprar una
FJOA-AA6N	Pintura infinita una vez la consigues
AJBT-AAET	Empiezas en el nivel 2
ANBT-AAET	Empiezas en el nivel 3
ATBT-AAET	Empiezas en el nivel 4
AYBT-AAET	Empiezas en el nivel 5
EDYA-CABY	Sitúa los goles del nivel 1 a 20
EAAA-EAEN	Sitúa los goles del nivel 2 a 20
GANA-EAFO	Sitúa los goles del nivel 3 a 30
AY1T-EAHG	Sitúa los goles del nivel 4 a 5
AEBT-AAEE	Empieza con 1 vida
BEBT-AAEE	Empieza con 9 vidas
AYBT-AAEL	Empieza con 5 monedas



PAC MANIA

CODIGO	EFECTO
KBCA-AB22	Los fantasmas no se ponen azules
KBFA-AT62	Los fantasmas son invisibles
KBFA-ATK2	Los fantasmas no pueden salir







SOMOS
INVENCIBLES!
CON
GAME
GENIE
Empezarás en el nivel que desees.
Saltarás más alto
Poseerás mágias interminables
Serás el más veloz
Tendrás vidas infinitas
Pegarás mas fuerte
Podrás cambiar las reglas
Elegirás tu escudo protector
Podrás trasladarte de mundo o de fase
Obtendrás munición extra
Conseguirás Mega poderes. Y muchas cosas más...
El NUEVO PODER DE
TUS VIDEO JUEGOS
GAME GENIE
GAME GENIE
GAME GENIE
16-BIT
éste es el Game Genie
éste es el Game Genie en tu video-juego
y éste es tu Game Genie instalado en tu Mega Drive
Famosa
Sega Mega Drive, es una marca registrada por SEGA. Todos los personajes que aparecen son marcas registradas por derechos de autor de SEGA. Game Genie no está refrendado, ni distribuido, ni fabricado por Sega.

El Tablón de Sonic

COMPRAS VENTAS

Vendo MS II con dos pads y ocho juegos por 19.000 ptas. Tel. 93 - 385 27 65
Raúl Mayorgas
Sta. Coloma de Gramanet. Barcelona
Ref. v345

Vendo consola MS II con ocho juegos: Alex Kidd, Sonic, Super Tennis, Endoro Racer, Secret Commad, Ghostbusters, World Cup Italia 90, Dinamita Duke. La consola tiene 8 meses. El precio real de todo es 31.500 ptas. y lo vendo por 24.000. Tel. 96-241 26 07
Enrique Ortiz
Alcira. Valencia
Ref. v346

Vendo para Master System los juegos: Back to The Future II a 3.000 ptas. Asteris a 4.500 ptas. War Gran Prix a 1.000 ptas. y Straider a 4.500 ptas.
Tel. 572 96 16
Daniel Pons
Guardamar del Segura. Alicante
Ref. v347

Vendo ordenador Espectrum 128 k con los juegos incluidos por 25.000 ptas.
Tel. 977 - 54 10 87
Raimundo Marques
Bonavista. Tarragona
Ref. v348

Vendo Game Gear con los juegos: G-Loc, Olimpic Gold, Sonic 2 y un pack de nueve juegos muy buenos. Todo esto junto con el adapatador por 20.000 ptas.
Tel. 91 - 726 92 35
Carlos Bellver
Madrid
Ref. v349

Vendo Master System II con seis juegos: Sonic II, Alex Kidd, Alien 3, Altered Beast, Indiana Jones, Air Rescue junto con dos mandos y los adaptadores a la TV.
Tel. 988 - 42 12 80
Jose Miguel Dieguez
Gudiña. Orense
Ref. v350

Vendo Game Gear Plus con Sonic y el adaptador más Sonic 2 y Tazmania. Todo completamente nuevo por 22.500 ptas.
Tel. 95 - 224 50 13
Fernando Santos
Málaga
Ref. v351

Vendo Master System II con: Lemmings, Donald Duck y Alex Kid por 15.000 ptas. (Sólo Barcelona) Tel. 93-350 97 40 (de 18.30 h. a 21.30 h.)
José Antonio Zorrilla
Barcelona
Ref. v352

Vendo Master System II con mando, Alex Kid y Sonic 2 por 12.000 ptas.
Tel. 91 - 57 27 71
Elisabet Olivares
Madrid
Ref. v353

Vendo Mega Drive con7 juegos, entre ellos 50 Picc II, pad grande y pequeño por 50.000 ptas. Tel. 93 - 429 30 88
Raúl Gómez
Barcelona
Ref. v354

Vendo Game Gear con Columms y adaptador por 13.000 ptas. Es urgente. (Sólo Valladoliz) Tel. 27 86 37
Victor S. Grau
Valladoliz
Ref. v355

Se vende Mega Drive en perfecto estado con siete juegos por 25.000 ptas.
Tel. 96 - 675 44 72
Javi Manzanares
Redován. Alicante
Ref. v356

Vendo juegos Mega Drive: Klax Alex, Kidd in the enchanted Castle. 4.000 ptas. cada uno y los dos juntos 7.000 ptas.
Tel. 97 - 38 609 24
Raúl Rodriguez
Andorra la Vella. Andorra
Ref. v357

Vendo Master System II con doce juegos Pisto la Control Stick y dos mandos. Todo casi nuevo por 25.000 ptas.
Tel. 20 64 64
Roi Cameselle
Vigo. Pontevedra
Ref. v358

CAMBIOS

Cambio juego Global Gladiators de Mega Drive. Quiero comprar muñeco y naves de Star Wars, es urgente y pagaré bien.
Tel. (91) 373.19.98
Manuel Piñón
Madrid
Ref. 324

Atención a todos los poseedores de Master System II, cambio Sagalla y Chuck Rock por juegos como Ghouls'n Ghost y Street of Rage. Tel. (968) 78.14.50
Juan Manuel Molina
Jumilla - Murcia
Ref. 325

Cambio Street of Rage 2 para Mega Drive por Fatal Fury o Lemings en buenas condiciones. Tel. (952) 246.22.48
Diego Morilla Sánchez
Fuengirola - Málaga
Ref. 326

Cambio Master System II con un Pad y el juego Alex Kid por una Mega Drive con un Pad. Tel. (96) 340.02.19
Juan Gardel
Valencia
Ref. 327

Cambiaría el juego de MD Space Harrier II por otro cualquiera menos Green Dog, Sonic 1 y 2, Sthunderblade, Moonwalker y Columns. Cambio consola compatible con nesson 76 juegos dentro y 2 juegos 1 de 22 y uno de Volley Ball, por MD con 1 juego y mando. Tel. (96) 578.66.61
Jaume Picot Ramos
Denia - Alicante
Ref. 328

Quisiera cambiar 6-Loc por Golden Axe de MS II, es urgente. Tel. (976) 21.43.02
Jorge Asensio
Zaragoza
Ref. 329

Me interesa cambiar uno de estos juegos: Tazmania, Toki, Golden Axe 2, Sonic 1, Mega Games 1, Mickey y Donald, Toejam and Earl por Sonic 2. Urgente juegos de Megadrive. Tel. (95) 223.44.77
José Manuel Padial
Málaga
Ref. 330

Quisiera cambiar un monopatín por una Game Boy o una Game Gear, y si puede ser con juegos. Mi tabla es Santa Cruz Eric Dressen, con dos ejes venture, dos ruedas Santa Cruz y otras dos California pro, más elevadores. Al que me la compre le regalo una tabla variflex y cuatro ruedas de goma para ir por rampas. También cambio Nes por una Game Gear o por una Game Boy con juegos.
Tel. (93) 560.32.24
Alberto Blanco Gómez
Sta. Perpetua de Mogoda - Barcelona
Ref. 331

Cambio juegos: Super Wrestlemania, Super Kick Off, Mega Games I (Italia 90, Super Hang-On y Columns por Ecco The Dolphin, Cool Spot, Road Rash 2, World of Illusion). Tel. (93) 555.90.54
Daniel Moraleda
Teia - Barcelona
Ref. 332

Me gustaría cambiar juegos de Game Gear con todos los que vivan en Martorell o cercanías. Tel. (93) 775.56.42
Ramón Flores Tirado
Martorell - Barcelona
Ref. 333

Cambio Axbattler y Wonderboy de Game Gear por otros como Shinobi.
Tel. (976) 75.22.49
Victor Jesús Laguardia
Zaragoza
Ref. 334

Cambio juego Alien 3 por cualquiera de estos juegos: Quackshot, Sonic 2, Super Drusty Fun-House, World of Illusion.
Tel. (911) 23.04.02
José Ramón Sánchez
Guadalajara
Ref. 335

MEGAFORCE
TABLON DE SONIC
Avantgarde Publicaciones
C/ Córcega 267, Principal 2º
08008 Barcelona

Cambio Game Gear 3 juegos adaptador red por Mega Drive o Super Nintendo. Tel. (966) 32.50.97
Alvaro González
Tarancón - Cuenca
Ref. 336

Crue Ball, California Games, Olympic Gold. Los cambio por otros. Tel. (977) 16.30.19
Javier José Gasulla
Segur de Calafell - Tarragona
Ref. 337

Intercambio cuatro juegos de Game Gear por la Game Boy con un juego, o si no vendo 3 juegos por 10.000 pts. Tel. (943) 62.78.31
Richard Bello Braceras
Irún - Guipúzcoa
Ref. 338

Cambio Master System II con Sonic 2, Chase Hos. Spirits, Alien 3 y California Games por Nintendo con 5 juegos y 2 Pad. También puedo intercambiar sólo los juegos. Tel. (981) 62.01.16
Pablo Barbeito Meilán
Sada - La Coruña
Ref. 339

Cambio Tazmania, Sonic 2, Quackshot y Carmen Sandiego where in the World de MD, por juegos de su mismo valor. Sólo Sevilla. Tel. (954) 45.92.65
Manuel Gavira Prior
Sevilla
Ref.: 340

Cambio juegos Mega Drive: Super Kick Off, Super Wrestlemania y Mario Lemieux Hockey por Ecco the Dolphin, Super Monaco GP III o World of illusion. Tel. (93) 555.90.54
Daniel Moraleda
Teia - Barcelona
Ref.:341

Cambio Fatal Fury por Jungle Strike o por Super Monaco GP II más 2.000 ptas. Tel. (93) 555.80.34
Juan Llongueras
Teia - Barcelona
Ref.: 342

Intercambio la Master System II con 1 mando y 8 juegos, Alex Kid, Golden Axe, Buble Boble, Alex Kid en Shinobi World, por Super Nintendo. La vendo por 25.000 ptas. Sólo Algeciras. Tel. (956) 57.03.98
Antonio Oliva Alcántara
Algeciras - Cádiz
Ref. 343

Cambio los juegos Wonder Boy, Black Belt y My Hero por Prince of Persia. Sólo chicos de Zaragoza. Mi teléfono es el (976) 21.43.02
Jorge Asensio Rodes
Zaragoza
Ref. 343

CONTACTOS

Busco amigos para formar un Club de Game Boy - Nintendo - Super Nintendo - Mega Drive - Master System. Los interesados escribir a Antonio a la siguiente dirección:
Antonio Guillamo
C. José Benlliure, 100 bajos
46011 Valencia
Ref. 111

Quisiera contactar con Juan Gómez de Madrid, con la referencia C 73. Soy Carolina Marín, de Madrid. Por favor, contacta tú o algún otro consolero. Tel. (91) 416.86.58
Carolina Marín
Madrid
Ref. 112

Tablón de Sonic - Normas de participación

En "El Tablón de Sonic" cualquiera puede poner un anuncio gratuito, para ello basta con enviar el cupón (valen fotocopias). Es imprescindible que indiques correctamente tu dirección y número de teléfono para que el anuncio sea publicado.

Los cupones deben enviarse a: MEGAFORCE / TABLON DE SONIC
Avantgarde Publicaciones
C/ Córcega 267, Principal 2º
08008 Barcelona







El Correo

¡Hola amigos! Ya sabéis que estoy aquí para ayudaros con cualquier problema que tengáis. Si me necesitáis escribidme una carta a:
MEGAFORCE/Correo de Sonic
C/ Córcega 267 Principal 2º 08008

Te escribo porque tengo algunas dudas: 1-¿Qué juego de los que menciono me recomendarías para la GG?: Battletoads, Global Gladiators, Donald Duck, Krusty's fun house, Tom and Jerry, Wonderboy 3, Chuck Rock, Indiana Jones 3, Sonic 2, Land of Illusion, Crash Dummies, Sonic Spinball o Chuck 2: the son of Chuck.
2- ¿Saldrá el Cool Spot para la MS o GG?
3- ¿Es verdad que el Street Fighter 2 de SNES es mejor que el de MD?
4- ¿Saldrá Sonic 3? ¿cuánto valdrá?
5- ¿Va a salir un nuevo pack para MD?
6- ¿Qué juego es mejor de estos dos: Cool Spot o Tiny Toon? ¿Me los podrías puntuar del 1 al 100?
Javier Sánchez
Barbastro, Huesca

1- Te recomendaría los siguientes, por orden de preferencia: Sonic 2, Sonic Spinball y Chuck 2: the sun of Chuck.
2- Efectivamente, y ya están disponibles en las tiendas.
3- Solamente en lo que se refiere al sonido y al número de colores en pantalla, por lo demás las dos versiones son super adictivas.
4- Sonic 3 (Sonic Chaos) ya se vende.
5- De momento se siguen anunciando los mismos packs.
6- Es difícil porque los dos son bastante buenos, yo les daría un 91% a los dos.

¿Qué hay Sonic? me gustaría que me respondieras a estas preguntas:
1- ¿Qué juegos me aconsejas de lucha y con buenos gráficos para la GG?
2- ¿Cuál crees que es el mejor y el más difícil, el Fatal Fury o el Street Fighter para la MD?
3- ¿Para el Street Fighter de la MD es necesario comprar el control pad de 6 botones?
4- ¿Saldrán juegos de lucha para GG?
Gracias por todo majete, y felicidades por la revista.
Esther Baquerizo
Utreta, Sevilla

1- El único que te puedo recomendar sinceramente es el Streets of Rage, un auténtico lujo de acción para tu portátil.
2- Sin duda me decanto en los dos aspectos por el Street Fighter II, aunque ya sabes que la dificultad en este tipo de juegos te la regulas tu mismo desde lo más fácil a lo super difícil.
3- Sin duda alguna, si quieres utilizar todo el repertorio de golpes que te ofrecen los jugadores.
4- De momento no, ya que el único que se lanzaba (el Mortal Kombat) se ha retirado del catálogo.



Hola Sonic: me llamo Abel y tengo una Megadrive, y quisiera hacer unas preguntas:
1- Estoy interesado por el juego Europa Club Soccer, pero no tengo suficientes datos del juego, ¿podrías poner algún zapping sobre el juego? y si ha salido en otra revista, ¿en qué número está?
2- En el juego del Sonic 1 además del truco del menú ¿hay algún otro truco?
3- ¿Qué juego de lucha callejera o de combate me aconsejarías?
Gracias por las informaciones que nos dais en la revista Megaforce.
Abel Capuz
Valencia

1- Lo encontrarás comentado en el número 4, en la página 72.
2- Cuando acabes el juego, en la escena final pulsa A, B y C todo el rato para conseguir un efecto diferente en el final del juego.
3- Sin duda alguna Streets of Rage 2, con 16 megas puros de patadas, puñetazos y llaves especiales.

Hola Sonic, que tal, hay van mis dudas:
1- ¿Es cierto que el CD2 y la nueva Megadrive 2 se venderán en el mes de Septiembre del 94?
2- ¿Saldrá a un precio más barato si se compra la Megadrive 2 y el CD2 juntos?
3- ¿Existe la posibilidad de que los CD sufran algún tipo de deterioro, como rallarse o algo similar, y así su funcionamiento sea incorrecto?
4- ¿Saldrán para CD los juegos de Dragon Ball, Final Fight 2, Street Fighter 2 turbo 20 Megas, The Art of Fighting, Fatal Fury, Mutation Nation, Ranma 1/2, World Heroes y U.N. Squadron?
Gracias Sonic.
Jorge Fernández
Barcelona

1- De momento no se puede asegurar.
2- Efectivamente, esa es una de las ventajas de los "packs" que lanza al mercado SEGA.
3- No, son muy resistentes al igual que los cartuchos, a no ser que se haga intencionadamente. Lo que sí es conveniente limpiarlos de vez en cuando para que no acumulen polvo y provoque la mala lectura del juego.
4- De momento no se va a versionar ninguno de los juegos que me mencionas.

¡Hola Sonic! Tengo una Master System 2 con 6 juegos pero uno de ellos es el Bubble Bobble y tengo problemas con él, ¿te sabes algún truco? Y cuánto valdrá la Megadrive 2 y que pack pondrán en ella.
Ruben Mas
Valencia

No tengo disponible ningún truco para este juego (salvo el de convertir a los enemigos en frutas), pero tienes la solución en nuestra revista hermana: la Sega XS, en el número 3, donde tienes la solución completa de todas las pantallas, explicadas una a una. En cuanto a la Megadrive 2, seguramente saldrá junto con el Mega CD 2 en un pack especial.





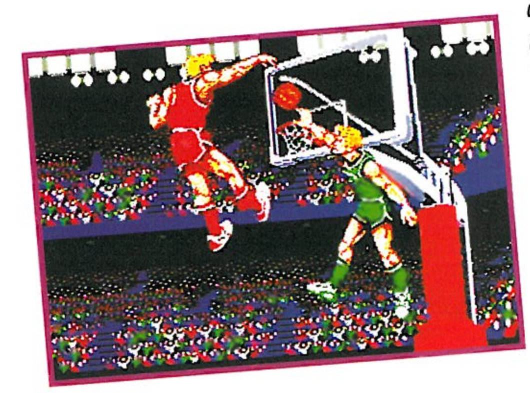

¡Hola Sonic! ¿cómo te va? A mí muy bien, pero tengo un problema con mi Megadrive. tengo los siguientes juegos: Sonic, World Cup Italia 90, Columns, Super Hang On. ¿Me podrías decir algún truco para el Sonic, si puede ser el de Super Sonic y algún truco si puedes para los otros tres. Muchas gracias y espero tu respuesta.

José Manuel González
Cornellá, Barcelona

Aquí tienes el truco que más veces he debido de colocar en esta sección: presiona en la pantalla de presentación (cuando sale Sonic saludando) arriba-abajo izquierda-derecha y el botón B más START y accederás a un menú donde puedes escoger la fase en donde comenzar. También podrás escuchar todas las melodías y efectos especiales que contiene el cartucho. Para el Columns, si quieres obtener 10.000 puntos extras en la versión arcade de este juego de inteligencia, cuando salga la joya mágica -Magic Jewel- colócala en una columna vacía, de tal manera que choque contra el suelo.
Referente al Super Hang On, existe una pantalla de opciones oculta que te permite ajustar la dificultad del juego. Para acceder a ella, en la pantalla de títulos pulsa el botón A y START a la vez. Cuando esta pantalla de opciones oculta aparezca utiliza las cuatro direcciones de tu mando para elegir lo que quieras. Y por último, para el World Cup Italia 90 sólo tengo un consejo: cuando juegues contra la consola elige Argentina, Brasil o Rusia. Estos tres equipos tienen la mejor defensa y los mejores delanteros.

Hola Sonic, tengo unas preguntas que hacerte.
1- Hay algún truco para el juego de Megadrive, Super Real Basketball.
2- Existe algún truco para el juego Chiki Chiki Boys y Talespin de Megadrive.
3- ¿Cuándo saldrá el juego La Guerra de las Galaxias para Megadrive?
4- ¿Cuándo saldrá para Master System el juego Asterix 2.
Esto es todo por ahora, un saludo y hasta otra.

José David Rodrigo
Alborache, Valencia



1- El mejor equipo es L.A. Hoops (tiene hasta "nueve" lanzadores). Cuando juegues en los niveles más difíciles, lo mejor que puedes hacer es pasar la pelota en salto. Este pase hace que la consola no te pueda quitar el balón, aunque si el pase es muy largo el otro jugador conseguirá interceptar el balón.
2- Lo lamento pero de momento no tengo ninguno disponible.
3- Todavía no hay fecha definitiva sobre el lanzamiento de este juego.
4- Ya está disponible.

Hola Sonic: me llamo Víctor y tengo la Megadrive, quería que me dijeras algún truquillo o alguna manera para poder pasarme la última pantalla del Desert Strike.
Gracias Sonic.

Víctor Molina
Griñón, Madrid

*Como cada mes, te relaciono una lista de todos los trucos que tengo disponibles para este juego que sin duda te serán de utilidad. **Truco 1:** códigos que necesitas para entrar en los niveles superiores:*
nivel 2: WCAHOBS
nivel 3: BLHBEST
nivel 4: EEFKTRT
Y además aquí tienes un código para jugar con cinco vidas: TQQQLOM
***Truco 2:** Pon el modo de disparo rápido para el cañón, es muy eficaz.*
***Truco 3:** La mayor parte de los enemigos no rechistan cuando les atacas. Lo que tienes que hacer es encontrar un buen ángulo y disparar ráfagas con el cañón.*
***Truco 4:** Dispara primero con el cañón sobre los objetivos, con el fin de guiar bien a los misiles o a los cohetes.*
***Truco 5:** Jack, el mejor copiloto, se recupera con el tomo. De hecho, se considera desaparecido, y una vez que hayas liberado a todos los prisioneros del campo, podrás cogerle para las misiones siguientes.*
***Truco 6:** Nivel 2: Ve hacia la derecha de pantalla y encontrarás al copiloto Carlos "Jake" Valdez, que había sido dado por desaparecido. Después de haberlo salvado, destruye su avión. Esto te proporcionará puntos adicionales y te hará descubrir algunas cosas...*
***Truco 7:** Nivel 3: cuando destruyas los silos de misiles, lo mejor que puedes hacer es acabar primero con la duna que esconde el silo, después esperar a que la trampilla se abra y el misil salga. En este punto, dispara unos cuantos misiles Hydra, y con un poco de suerte y de velocidad, conseguirás destrozar el misil lanzado y recogerás 50.000 puntos de bonos. Después destruye el silo vacío, y haz lo mismo para el resto de silos del nivel 3.*
***Truco 8:** El código BQQQAEZ te dará más vidas y 10 helicópteros.*

Hola Sonic, quería hacerte unas preguntas:
1- ¿Me podrías dar un truco para el Galaxy Force 2?
2- ¿Produce algún daño el adaptador de la Master en Megadrive?
3- ¿El Mega CD aumenta la memoria de un cartucho normal en la Megadrive?
4- ¿Cuándo sacarán el Sonic 3?

Sergio Felipe de Calvo
Madrid

1- De momento no tengo disponibles trucos sobre este galáctico cartucho.
2- No temas, no produce ningún daño.
3- No aumenta la memoria pero sí puedes ver incrementada la velocidad de los juegos, además de la posibilidad que te da de conectarla a un equipo de música para escuchar una música y unos efectos increíbles.
4- El Sonic 3 está previsto que salga sobre el mes de Febrero del 94. ¡Pronto volverás a disfrutar de mis nuevas aventuras!

¡Hola Sonic! Me gustaría que me dijeras si los siguientes juegos de Megadrive saldrán para la consola Game Gear: Tazmania, Michael Jackson's Moowalker, New Zeland Story, Pat Riley Basketball y Super Real Basketball. Gracias Sonic.

Emilio Moreno
Veracruz, México

De los que me mencionas, el único que está disponible es el Tazmania, ya que el resto no se ha realizado ninguna versión.

Mega Force 1

Mega Force 2

Mega Force 3

Mega Force 4

Mega Force 5

Mega Force 6

Mega Force 7

Mega Force 8

Mega Force 9

Mega Force 10

Mega Force 11

Mega Force 12

Mega Force 13

Mega Force 14

Mega Force 15

Mega Force 16

Mega Force 17

Mega Force 18

Mega Force 19

Mega Force 20

¡¡¡ATENCION!!!

NO TE PIERDAS MEGAFORCE, LA PRIMERA REVISTA 100x100 SEGA SI TE FALTA ALGUN NUMERO EN TU COLECCION MANDA EL CUPON

CUPON DE PEDIDO

☐ **SI, quiero que me envíen los números atrasados que indico al precio unitario de 350 ptas. (incluidos IVA y gastos de envío).**

Mega Force Nº: ..... **Mega Force Nº: .....** **Mega Force Nº: .....**
Mega Force Nº: ..... **Mega Force Nº: .....** **Mega Force Nº: .....**
Mega Force Nº: ..... **Mega Force Nº: .....** **Mega Force Nº: .....**

NOMBRE Y APELLIDOS ____________
DIRECCION ____________
CODIGO POSTAL ____________ POBLACION ____________
PROVINCIA ____________ TELEFONO ____________

FORMA DE PAGO:

☐ Cheque nominativo a AVANTGARDE PUBLICACIONES C/ Corcega 267, principal 2ª, 08008 Barcelona

☐ Giro postal Nº .... a AVANTGARDE PUBLICACIONES (indique el concepto del pago en el apartado texto)



☐ **SI, quiero que me envíen la cantidad de ...... tapas para la revista Mega Force a un precio unitario de 850 ptas**

☐ **Para los números 1 al 10**
☐ **Para los números 11 en adelante**

-No se admiten pedidos contra reembolso.
-Se ruega que envíen un giro o talón único con cada cupón

ENVIA ESTE CUPON A:
AVANTGARDE PUBLICACIONES
C/ CORCEGA 267, PRINCIPAL 2ª, 08008 BARCELONA
(se aceptan fotocopias)

LO UNICO QUE NECESITAS

PARA JUGAR CON TU CONSOLA Y MEGA-CD SEGA

¡YA A LA VENTA!



ECCO THE DOLPHIN • SUNSET RIDERS • CHAKAN
BATMAN RETURNS • ALIEN 3 • SHERLOCK HOLMES
CYBORG JUSTICE • TINY TOONS ADVENTURE • XS SOS
NOTICIAS • LA GUIA DE TRUCOS • CODIGOS ACTION
REPLAY Y GAME GENIE.

SOLO MAPAS, SOLO TRUCOS, SOLO CODIGOS, SOLO SEGA.

CADA MES EN TU KIOSKO

EL PROXIMO MES



VOLVERA A PASAR

